

# In Nomine Satanis

## Aide de jeu pour INS :

Cette aide de jeu est entièrement adaptable à Magna Veritas.

Ne vous êtes vous jamais demander quand un de vos personnages aborde une personne dans la rue si cette personne ne pouvait pas être un ange, un démon, ou même un serviteur de Jil ? Et bien voilà, c'est tout nouveau tout chaud, cette nouvelle aide de jeu va vous permettre de le savoir. Elle nécessite bien évidemment quelques suppléments mais je vous jure que cela en vaut la peine...

Lors d'une rencontre avec un personnage inconnu, faire un jet avec un D100.

### Tableau 1 :

01 : Relancer les dés dans le tableau 2  
02-12 : Relancer dans le tableau 4  
13 : Relancer dans le tableau 5  
14-99 : Humain normal  
00 : Retirer dans le tableau 6

### Tableau 2 :

01 : Archange  
02-22 : Ange grade 0  
23-37 : Ange grade 1  
38-48 : Ange grade 2  
49-52 : Ange grade 3  
53-94 : Relancer dans le tableau 3  
95-00 : Humain normal

### Tableau 3 :

01-21 : Ange musulman  
(A retirer dans le tableau 2)  
22-52 : Serviteur de Dieu  
22-27 : Investigateur  
28-33 : Escouade anti mort-vivants  
34-39 : Escouade anti familiers  
40-46 : Escouade multi-rôles  
47-52 : Serviteur de Dieu spécialisé  
52-95 : Soldat de Dieu  
52-62 : Section d'enquête  
63-73 : Section de combat multi-rôles  
74-84 : Section lourde  
85-95 : Soldat de Dieu spécialisés  
96-00 : Fils ou fille de Dieu

### Tableau 4 :

01-11 : Militaire  
12-22 : Prêtre  
23-33 : Policier  
34-44 : Armurier  
45-55 : Mercenaire  
56-66 : Tueur a gages  
67-77 : Spécialiste des arts martiaux  
78-88 : Agent secret  
89-00 : Personnage connu  
(sénateur, PDG, maire, journaliste,  
présentateur TV, ministre)

### Tableau 5 :

01 : Jil (voir Rigor mortis)  
02-07 : Agent de Jil ancien grade 1  
08-12 : Héros celte(voir Deus ex machina)  
13-17 : Rêve (Jack, Bioman, Zorro, Goldorack,

38-42 : Agent du bureau service A( voir mpc)  
43-47 : Agent du bureau service B  
48-52 : Chef du bureau A  
53-57 : Chef du bureau B

inspecteur gadget, petit gris) (voir Deus ex machina)  
18-22 : Djins musulmans  
23-27 : Humain croyant aidé par une puissance  
(voir Rigor mortis)  
28-32 : Agent de Jil ancien grade 2  
33-37 : Agent de Jil ancien grade 3  
88-92 : Dragon (voir Dementia profundis)

58-62 : Ange renégat ( grade 1D6/2)  
63-67 : Viking  
68-72 : Démon renégat ( grade 1D6/2)  
73-77 : Sorcier  
78-82 : Fée (voir il était une fois)  
83-87 : Nain sous forme humaine  
93-00 : Vaudou

### Tableau 6 :

01 : Prince-démon  
02-22 : Démon grade 0  
23-37 : Démon grade 1  
38-48 : Démon grade 2  
49-52 : Démon grade 3  
53-94 : Relancer dans le tableau 7  
95-00 : Humain normal

### Tableau 7 :

01-21 : Démons musulmans  
( à retirer dans le tableau 6)  
22-28 : Zombie avec pouvoir humanité  
29-35 : Squelette avec pouvoir humanité  
36-42 : Goule avec le pouvoir humanité  
43-50 : Vampire avec le pouvoir humanité  
51-71 : Familier  
72-77 : Humain maudit  
78-82 : Succube  
83-00 : Démon de combat (Voir le  
Scriptarium Veritas)

Titou3003@hotmail.com