

Nouveaux sortilèges et compétences

Sortilèges

Enchantement majeur d'Astad

Magie générale

Cercle: 9

Durée: 8 (2 heures par niveau).

Aire d'effet: Une cible par niveau.

JdP: -

Description: Pour lancer ce sort, le mage doit puiser dans l'énergie d'Astad, la lune; ce sort n'est donc utilisable que durant la nuit. Ce sort combine les effets des sorts suivants: Protection contre l'élément (Eau, Air, Feu, Terre), Aura de protection, Voir la magie, Voir l'invisible, et Chute (lancé automatiquement lorsque l'une des cibles du sort tombe). Les sorts sont considérés comme utilisés à leur potentiel maximal.

Enchantement majeur de Nîm

Magie divine générale

Cercle: 9

Durée: 8 (2 heures par niveau).

Aire d'effet: Une cible par niveau.

JdP: -

Description: Pour lancer ce sort, le mage doit puiser dans l'énergie de Nîm, le soleil; ce sort n'est donc utilisable que durant le jour. Ce sort combine les effets des sorts suivants: Bénédiction, Courage, Parade, Protection contre la magie, Protection contre le mal, et Immunité au poison. Les sorts sont considérés comme utilisés à leur potentiel maximal.

Piqûres d'abeilles

Nature

Cercle: 2

Durée: 1

Aire d'effet: Une cible

JdP: Agilité

Description: Des abeilles magiques sont invoquées, et attaquent un adversaire. Elles infligent des dégâts de 2D6 + niveau du magicien.