

NOM

Culture héroïque

Âge

Niveau de vie

Trésor

Particularités

Avantage culturel

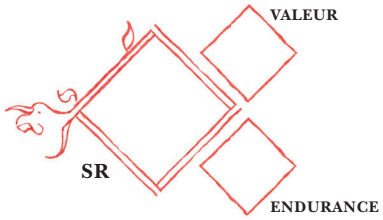
Garant

Vocation

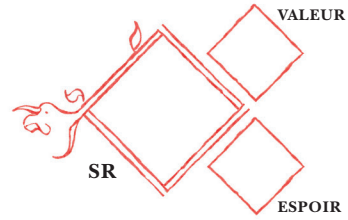
Voie de l'Ombre

Défauts

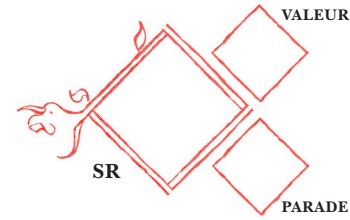
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

☐ Présence	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Athlétisme	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Vigilance	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Chasse	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Chant	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Artisanat	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

☐ Inspiration	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Voyage	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Intuition	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Soins	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Courtoisie	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Art de la guerre	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

☐ Persuasion	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Discrétion	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Inspection	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Exploration	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Énigmes	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Connaissances	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

COMPÉTENCES DE COMBAT

Arcs	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
Épées	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
Haches	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
Lances	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

RÉCOMPENSES

VAILLANCE



VERTUS

SAGESSE



POINTS D'AVENTURE POINTS DE PROGRESSION POINTS DE COMMUNAUTÉ

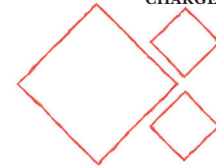


ENDURANCE ACTUELLE

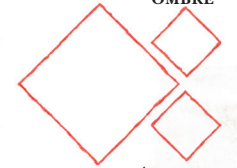
ESPOIR ACTUEL

CHARGE

OMBRE



FATIGUE



SÉQUELLES

ÉTATS

- ☐ Épuisé
- ☐ Mélancolique
- ☐ Blessé

Blessure



ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

L'ANNEAU
UNIQUE

NOM

Culture héroïque

Avantage culturel

Vocation

Âge

Niveau de vie

Trésor

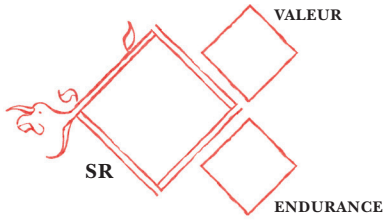
Particularités

Garant

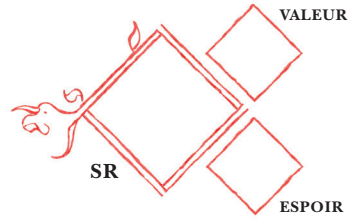
Voie de l'Ombre

Défauts

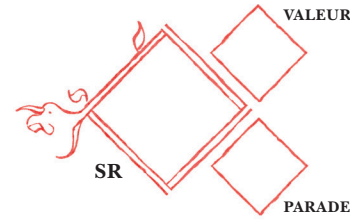
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

☐ Présence	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Athlétisme	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Vigilance	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Chasse	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Chant	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Artisanat	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

☐ Inspiration	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Voyage	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Intuition	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Soins	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Courtoisie	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Art de la guerre	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

☐ Persuasion	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Discrétion	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Inspection	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Exploration	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Énigmes	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐ Connaissances	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

COMPÉTENCES DE COMBAT

Arcs	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Épées	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Haches	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Lances	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

RÉCOMPENSES

VAILLANCE



VERTUS

SAGESSE



POINTS D'AVENTURE POINTS DE PROGRESSION POINTS DE COMMUNAUTÉ

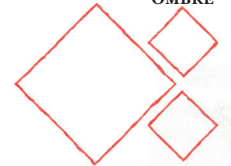
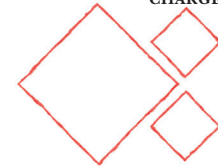


ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL

CHARGE

OMBRE



FATIGUE

SÉQUELLES

ÉTATS

☐ Épuisé

☐ Mélancolique

☐ Blessé

Blessure



ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

--	--	--	--	--

L'ANNEAU
UNIQUE



Culture héroïque

Avantage culturel

Vocation

Âge

Garant

Voie de l'Ombre

Niveau de vie

Trésor

Particularités

Défauts

corps

SR

VALEUR

ENDURANCE

COMPÉTENCES

Présence

Athlétisme

Vigilance

Chasse

Chant

Artisanat

COMPÉTENCES DE COMBAT

Arcs

Épées

Haches

Lances

COEUR

SR

VALEUR

ESPOIR

COMPÉTENCES

Inspiration

Voyage

Intuition

Soins

Courtoisie

Art de la guerre

RÉCOMPENSES

VAILLANCE

ESPRIT

SR

VALEUR

PARADE

COMPÉTENCES

Persuasion

Discrétion

Inspection

Exploration

Énigmes

Connaissances

VERTUS

SAGESSE

POINTS D'AVENTURE

POINTS DE PROGRESSION

POINTS DE COMMUNAUTÉ

ENDURANCE ACTUELLE

CHARGE

FATIGUE

ESPOIR ACTUEL

OMBRE

SÉQUELLES

ÉTATS

Épuisé

Mélancolique

Blessé

Blessure

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts

Blessure

Charge

Notes

ARMURE

Protection

Charge

Casque

BOUCLIER

Parade

Charge

L'ANNEAU UNIQUE

NOM

Culture héroïque

Âge

Niveau de vie

Trésor

Particularités

Avantage culturel

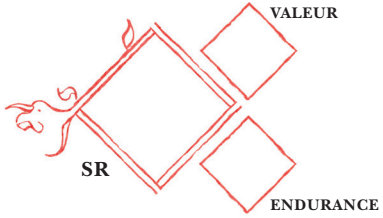
Garant

Vocation

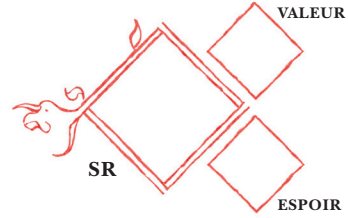
Voie de l'Ombre

Défauts

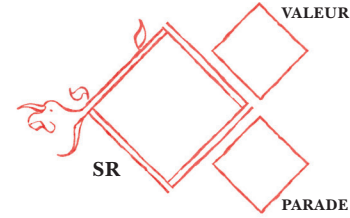
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- ☐ Présence ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Athlétisme ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Vigilance ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Chasse ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Chant ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Artisanat ◆◆◆◆◆◆◆◆

- ☐ Inspiration ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Voyage ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Intuition ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Soins ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Courtoisie ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Art de la guerre ◆◆◆◆◆◆◆◆

- ☐ Persuasion ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Discrétion ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Inspection ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Exploration ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Énigmes ◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Connaissances ◆◆◆◆◆◆◆◆

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs ◆◆◆◆◆◆◆◆
- Épées ◆◆◆◆◆◆◆◆
- Haches ◆◆◆◆◆◆◆◆
- Lances ◆◆◆◆◆◆◆◆

RÉCOMPENSES

VAILLANCE



VERTUS

SAGESSE

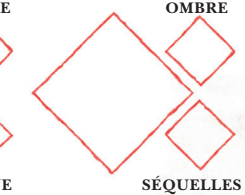
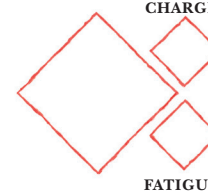


POINTS D'AVENTURE POINTS DE PROGRESSION POINTS DE COMMUNAUTÉ



ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL



ÉTATS

- ☐ Épuisé
- ☐ Mélancolique
- ☐ Blessé

Blessure



ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

--	--

L'ANNEAU
UNIQUE

NOM

Culture héroïque

Avantage culturel

Vocation

Âge

Niveau de vie

Trésor

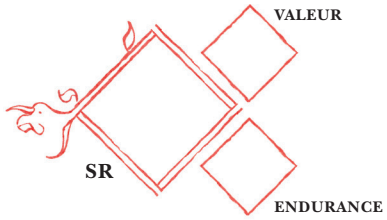
Particularités

Garant

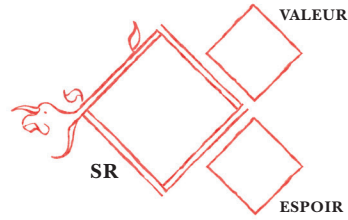
Voie de l'Ombre

Défauts

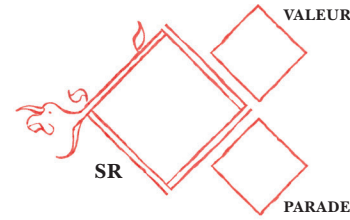
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

☐ Présence	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Athlétisme	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Vigilance	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Chasse	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Chant	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Artisanat	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

☐ Inspiration	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Voyage	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Intuition	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Soins	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Courtoisie	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Art de la guerre	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

☐ Persuasion	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Discrétion	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Inspection	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Exploration	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Énigmes	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Connaissances	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

COMPÉTENCES DE COMBAT

Arcs	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
Épées	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
Haches	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
Lances	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

RÉCOMPENSES

VAILLANCE



VERTUS

SAGESSE



POINTS D'AVENTURE POINTS DE PROGRESSION POINTS DE COMMUNAUTÉ

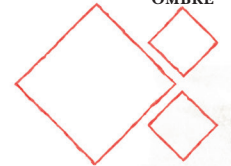
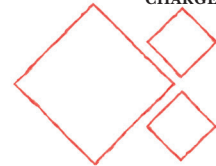


ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL

CHARGE

OMBRE



FATIGUE

SÉQUELLES

ÉTATS

- ☐ Épuisé
- ☐ Mélancolique
- ☐ Blessé

Blessure



ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

--	--	--

L'ANNEAU
UNIQUE



NOM

Culture héroïque

Avantage culturel

Vocation

Âge

Niveau de vie

Trésor

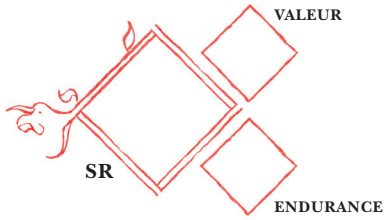
Particularités

Garant

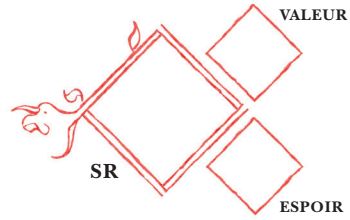
Voie de l'Ombre

Défauts

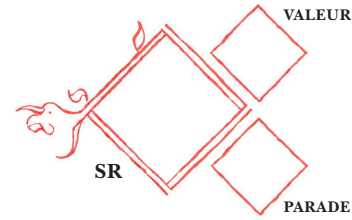
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- ☐ Présence ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Athlétisme ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Vigilance ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Chasse ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Chant ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Artisanat ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

- ☐ Inspiration ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Voyage ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Intuition ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Soins ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Courtoisie ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Art de la guerre ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

- ☐ Persuasion ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Discrétion ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Inspection ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Exploration ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Énigmes ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- ☐ Connaissances ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- Épées ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- Haches ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
- Lances ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

RÉCOMPENSES

VAILLANCE



VERTUS

SAGESSE



POINTS D'AVENTURE POINTS DE PROGRESSION POINTS DE COMMUNAUTÉ

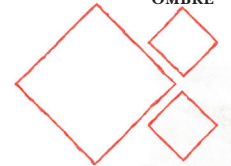
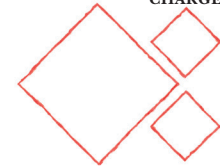


ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL

CHARGE

OMBRE



FATIGUE

SÉQUELLES

ÉTATS

- ☐ Épuisé
- ☐ Mélancolique
- ☐ Blessé

Blessure



ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

L'ANNEAU
UNIQUE



NOM

Culture héroïque

Âge

Niveau de vie

Trésor

Particularités

Avantage culturel

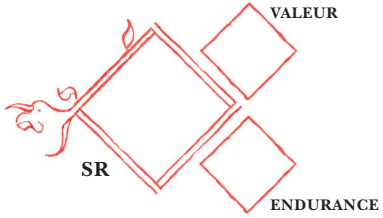
Garant

Vocation

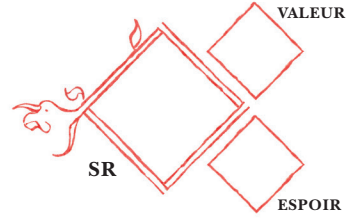
Voie de l'Ombre

Défauts

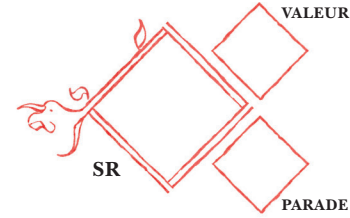
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

☐ Présence	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Athlétisme	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Vigilance	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Chasse	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Chant	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Artisanat	◆◆◆◆◆◆◆◆

☐ Inspiration	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Voyage	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Intuition	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Soins	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Courtoisie	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Art de la guerre	◆◆◆◆◆◆◆◆

☐ Persuasion	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Discrétion	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Inspection	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Exploration	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Énigmes	◆◆◆◆◆◆◆◆
☐ Connaissances	◆◆◆◆◆◆◆◆

COMPÉTENCES DE COMBAT

Arcs	◆◆◆◆◆◆◆◆
Épées	◆◆◆◆◆◆◆◆
Haches	◆◆◆◆◆◆◆◆
Lances	◆◆◆◆◆◆◆◆

RÉCOMPENSES

VAILLANCE



VERTUS

SAGESSE

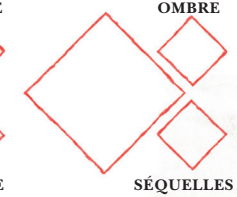
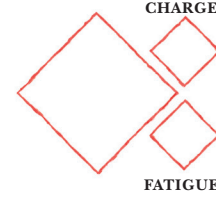


POINTS D'AVENTURE POINTS DE PROGRESSION POINTS DE COMMUNAUTÉ



ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL



ÉTATS

- ☐ Épuisé
- ☐ Mélancolique
- ☐ Blessé

Blessure



ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

L'ANNEAU
UNIQUE