La Chute de Silona

***

La Chute de Silona est un **monde-chapelle**, de l'Adeptus Ministorum, situé dans l'**Imperium Nihilus**, dans l'**Ultima Segmentum**, dans le **secteur Lostar** et le **sous-secteur Silona**.

Son **système solaire**, également nommé Silona, en rotation autour d'une étoile rouge, est composée de trois planètes : La Chute de Silona, la seule planète habitée du système et deux géantes gazeuses, avec un satellite et un champ d'astéroïdes pour la première. Un nuage d'Oort est situé à la limite du système, ce champ de débris rend l'entrée dans le système très dangereux, même pour les gros vaisseaux, en dehors d'un chenal aménagé par l'Adeptus Mechanicus.

Ce système est au cœur du sous-secteur Silona, relié par plusieurs voies stables du Warp, ce qui en fait un carrefour stratégique pour contrôler cette portion de l'Imperium.

La Chute de Silona, elle-même, possède deux **satellites**. Le premier, Xeanos, est un planétoïde mort et sans atmosphère. Le second, Nurth, est un planétoïde recouvert de glace.

La présence impériale en dehors de la Chute de Silona se compose d'une station de défense de la Marine Impériale à chaque extrémité du chenal du nuage d'Oort, d'une station d'extraction de méthane auprès d'une des planètes gazeuses, d'une station de surveillance des Sœurs de Bataille sur Xeanos et d'une station de recherche de l'Adeptus Mechanicus sur Nurth.

En plus des deux stations de défense de la Marine Imperiale, **une flottille** patrouille en permanence pour maintenir le chenal ouvert et assurer la sécurité des navires civils.

La Chute de Silona, elle-même, est un monde hostile recouvert de montagnes et de plaines battues par de violentes tempêtes électromagnétiques générées par l'étoile rouge du système. De fait, l'atmosphère de la planète est particulièrement tourmentée et mortelle pour l'homme. Il n'existe aucune forme de vie indigène sur cette planète.

***

La Chute de Silona a été colonisée au début du 40ème millénaire lorsqu'une bataille opposa les forces impériales aux Aeldari. L'Imperium y infligea une sévère défaite aux xenos et une illustre sœur de bataille d'alors, du nom de Silona, s'y distingua particulièrement avant de mourir sur ce monde. Déjà, à cette époque, Silona était révérée comme une sainte, en son honneur, une chapelle fut érigée sur le lieu de son trépas et son corps y fut inhumé. Pour garder son tombeau, un couvent des sœurs de bataille fut construit.

Dans les siècles qui suivirent, des vétérans de la Garde, auprès de qui cette sainte est particulièrement populaire, ainsi que d'autres sujets impériaux du sous-secteur, et même d'au-delà, vinrent en pèlerinage sur son tombeau et une localité, l'Amas d'Omnadon, commença à apparaitre au fur et à mesure que nombre de ces pèlerins s'installaient à proximité du couvent. Face à l'afflux grandissant des voyages spatiaux vers le système, l'Adeptus Mechanicus aménagea le chenal à travers le Nuage d'Oort et créa un bouclier pour protéger la cité naissante des tempêtes solaires qui ravageaient la planète.

En 940M40 du calendrier impérial, l'Amas d'Omnadon fut érigé en diocèse de l'Adeptus Ministorum et la Chute de Silona fut classée en monde-chapelle. Le cardinal du sous-secteur, du nom de Wienak Palestaff, en raison de la sainteté de ce monde, entama la construction de la cathédrale de Sainte Silona et décida de s'y installer avec son administration. Cette cathédrale fut inaugurée en 088M41 du calendrier impérial, même si les travaux d'agrandissement et d'embellissement durèrent de nombreuses années encore.

Avec l'érection de cette cathédrale, la renommée de la Chute de Silona grandit encore et les pèlerins affluèrent encore plus nombreux, ainsi que les dons et les richesses. La planète devint le pôle d'attraction du sous-secteur qui fut dès lors appelée la Couronne de Sainte Silona*.

Cet état dura jusqu'à l'ouverture de la Cicatrix Maledictum. La Chute de Silona se retrouva en effet coupée de la lumière de l'Empereur-Dieu et n'a, à ce jour, pas repris contact avec le reste de l'Imperium. Toutefois, grâce à la foi en Sa divinité, la Chute de Silona a réussi à maintenir uni autour d'elle les mondes du sous-secteur et attend avec patience et résolution le jour où l'Imperium reprendra contact avec eux.

Ainsi, sur Rhodo, la capitale du sous-secteur, les émeutes et la rébellion frappèrent durement. La Couronne de Sainte de Silona, et son cardinal, organisèrent une campagne pour venir en aide au monde capitale et, à la suite de négociations entre les grandes familles nobles ainsi qu'à l'intervention précise des sœurs de la Foi Dominante, ramenèrent la paix, bien que Rhodo souffrit grandement.

Devant le Charisme d'Arkhan Von Hel, le cardinal actuel, et grâce à son talent de médiateur transporté par la foi, en s'étant mis au centre du jeu politique sur Rhodo, les gouverneurs des mondes du sous-secteur, constatant que lui seul pouvait maintenir unie la Couronne de Sainte Silona, lui remirent la primauté, le temps qu'un contact soit repris avec le reste de l'Imperium.

***

La capitale et unique cité de la planète se nomme **l'Amas d'Omnadon**, du nom d'un colonel vétéran venu en pèlerinage et qui, selon la légende, fut le premier pèlerin à s'installer sur ce monde, fondant l'hôpital d'Omnadon consacré à l'accueil des voyageurs pauvres et épuisés par un long voyage.

La Cathédrale de Sainte Silona est une immense église gothique de pierres grises dont les flèches se perdent dans le ciel de cette planète hostile. Pôle spirituel et intellectuel du culte de l'Homme Ascendant, tout dans la cathédrale rappel aux sujets impériaux que le règne de l'humanité sur la galaxie est inéluctable. Au centre, trône une statue martiale de l'Empereur-Dieu dominant un Aeldari abattu et rappelle à tous que le xeno est l'ennemi de l'homme.

Le Palais du Cardinal est collé à la cathédrale, si bien qu'on pourrait penser qu'il s'agit du même édifice et effectivement plusieurs passages relient les deux bâtiments. Outre les appartements du cardinal, ce palais abrite une riche bibliothèque, et tout ce qui est nécessaire à l'administration du diocèse et du sous-secteur. C'est donc un édifice immense et facilement défendable, élégant, majestueux qui doit montrer à ceux qui le contemplent le pouvoir de l'Ecclésiarchie sur la Couronne de Sainte Silona.

Le couvent des Sœurs de Bataille, de l'ordre de la Foi Dominante, est une forteresse sise à la limite de la cité. Puissamment bâtit, elle abrite en son cœur le joyau de ce monde, la chapelle de Sainte Silona et son tombeau, que des millions de pèlerins visitent chaque année.

La Grande Voie Processionnelle relie la cathédrale au couvent. Elle est bordée de nobles statues proclamant la supériorité de l'humanité et des cantiques sont chantés jour et nuit pour édifier les sujets de l'Empereur-Dieu. C'est là, qu'une fois par an, a lieu la grande procession commémorant la mort et l'ascension de Sainte Silona et la victoire de l'humanité sur le xeno.

On trouve autour de la cathédrale de nombreux hôpitaux pour accueillir les pèlerins. **L'Hôpital d'Omnadon** est le plus ancien. Il s'agit d'une robuste bâtisse de style impérial, comme l'ensemble des bâtiments de la ville, carré avec une cour centrale où l'on peut admirer une statue de Sainte Silona abattant de son épée énergétique un Aeldari. Un observateur attentif remarquera que le bâtiment peut-être facilement défendu. Une grande partie de l'édifice est souterrain et date de l'époque où le bouclier n'avait pas été érigé et où la vie était en grande partie souterraine, ces salles et ces couloirs ont depuis été transformés en d'immenses catacombes et il en est de même dans de nombreux autres hôpitaux, ainsi que sous la cathédrale.

En plus de l'Ordre de la Foi Dominante, l'Amas d'Omnadon abrite trois **ordres non militants** ayant chacun son couvent dans la ville. Celui de **l'Ordre Famulus** est situé à proximité du quartier des ambassades. Il s'agit d'un bâtiment raffiné aux tours et clochers élancés qui abrite un petit jardin et des salons discrets. Celui de **l'Ordre Dialogus** est situé à proximité de la Cathédrale. C'est un bâtiment sobre mais élégant, qui abrite de belles bibliothèques, scriptoriums et salles d'études. Celui de **l'Ordre Hospitalier** est situé à proximité du spatioport. C'est un grand bâtiment fonctionnel qui abrite tout ce qui est nécessaire à un hôpital.

L’Amas d’Omnadon est ainsi parcouru d’un immense **réseau souterrain** qui a été bâti au fil des siècles, sans plan et sans ordre. Nul ne connaît vraiment la taille de ce réseau mais il est immense et parcours l’ensemble de la cité et probablement au-delà. Ce dernier pose, d'ailleurs, aux autorités, des questions de sécurité, aussi bien du point de vue urbain, ces tunnels ne risquent-ils pas de s'écrouler ? D'autant que certains piliers qui les supportent sont des empilements d'os humains. Du point de vue militaire et du maintien de l'ordre également, l'étendu du réseau, et ses débouchés, n'étant que superficiellement connus.

Le quartier de **l'Administratum** est comme son nom l'indique un ensemble d'immeubles comme on en trouve quasiment partout dans l'Imperium, c'est ici que l'administration impériale calcule et collecte la dîme et, de manière générale, c'est là que sont gérées les affaires administratives liées à l'Imperium.

Le Bastion Intérieur, sis à proximité immédiate du quartier de l'Administratum, est la forteresse de district de l'Adeptus Arbites pour l'Amas d'Omnadon. Il s'agit d'un bâtiment fortifié et lourdement armé qui a l'apparence d'une pyramide à plateformes, dont le sommet est un vaste espace plat qui peut servir de site d'atterrissage.

La Chute de Silona à toujours abrité des représentations de chaque monde du sous-secteur et même d'au-delà, mais, désormais, en tant que monde capitale provisoire de la Couronne de Sainte Silona, la cité est parcourue d’**ambassades** permanentes de ces mondes. Chacun reflète l’esprit de la planète qu’il représente.

Entre chacun des illustres édifices évoqués plus hauts ou ci-après, la cité est un **capharnaüm de rues**, ruelles et immeubles en tout genre sans ordre véritable qui a donné une partie du nom de l’Amas d’Omnadon. Les premiers colons s’installant au mieux de la topographie et de leurs intérêts, sans autre contrainte que la défense de la forteresse des sœurs de bataille. Aucun plan véritable n’a été appliqué pour ériger la cité et si quelques évêques-cardinaux, plus tard, tentèrent de mettre de l’ordre dans ce fouillis, aucun ne parvint véritablement à donner à l’Amas d’Omnadon une allure ordonnée.

L’enclave de l’Adeptus Mechanicus est un puissant bastion des prêtres de Mars. Sur ce monde hostile à la vie humaine, l’Adeptus Ministorum a dû passer un pacte avec l’Adeptus Mechanicus qui jouit, sur ce monde, d’un grand privilège et d’un grand pouvoir. Ce bastion est construit dans le style martien contrairement au reste de la cité.

La Tour de l’Adeptus Astra Telepathica est également une enclave au sein de l’Amas d’Omnadon. Longue et effilée, c’est un lieu de mauvaise réputation que les simples sujets évitent. Ayant grandement souffert de l’ouverture de la Cicatrix Maledictum, elle n’est que l’ombre d’elle-même comme si le bâtiment lui-même avait souffert de la mort des nombreux astropathes lors de ce

terrible évènement. Tous cependant n'ont pas péri et ces derniers restent en contact avec les mondes de la Couronne de Sainte Silona et tentent de capter des messages d'au-delà.

Le Spatioport est une situé à la limite est de la cité de l'Amas d'Omnadon. Il peut accueillir des vaisseaux de transport de marchandises et surtout de pèlerins et c'est un lieu fortement surveillé et défendu. On y trouve, à proximité, les tours des capitaines chartistes disposant d'une charte de commerce valide sur la Chute de Silona.

La tour de l'Ordo Xeno est enfin le dernier lieu notable de la capitale. Comme on peut s'y attendre sur un monde dominé par le culte de l'Homme Ascendant, l'Ordo Xeno y est respecté et y possède un robuste bastion, de roches noires. C'est une enclave puritaine qu'un inquisiteur radical évitera à coup sûr.

La cité de l'Amas d'Omnadon est ceinturée par une puissante **muraille** armée de macro canons et de tourelles de défense avec quatre bastions redoutables : Au nord la forteresse de l'Ordre de la Foi Dominante, à l'est le Spatioport, au sud l'enclave de l'Adeptus Mechanicus et à l'ouest la Tour de l'Ordo Xeno. Le tout est protégé, par un puissant bouclier érigé et entretenu par les prêtres de Mars, non seulement contre l'atmosphère hostile de la planète mais encore contre un éventuel bombardement orbital. Chaque bastion possède une porte menant à l'extérieur de la cité.

***

Pour décrire **l'ambiance dans l'Amas d'Omnadon**, il faut imaginer, partout, une foule de pèlerins, la plupart pauvres, d'autres riches, beaucoup d'entre eux sont des gardes impériaux ou d'anciens gardes. Des flagellants parcourent la cité et des chérubins volent au-dessus de la foule en diffusant des messages du catéchisme impérial. Des prédicateurs itinérants scandent des sermons enflammés et plus discrètement, quelques démagogues tentent de séduire la foule de fausses promesses. Des commerces bordent les rues étroites et pourvoient aux besoins primaires des pèlerins et des habitants. Des marchands de bibelots et d'images votives se mélangent à la foule et essayent de fourguer leur camelote aux crédules. Des détrousseurs se cachent dans les ombres et se faufilent parmi les anonymes pour soutirer des objets de valeurs ou de l'argent. Partout, enfin, des gardes de la Frateris Militia tentent de maintenir l'ordre avec souvent le zèle brutal des fanatiques.

***

L'Ordre de la Foi Dominante est un ordre militant mineur issu de l'Ordre de la Dame des Martyrs. Fondé à la suite de l'ascension de Sainte Silona, cet ordre a vocation de protéger son tombeau et le sous-secteur de la Couronne contre les périls qui menacent le Saint Imperium de l'Empereur-Dieu. L'ordre affectionne particulièrement les tactiques combinant les Séraphim et les véhicules de combat pour porter très vite le combat à l'ennemi et l'écraser sous une puissance de feu supérieure. Depuis sa création, nul ne peut contester la

dévotion des sœurs de la Foi Dominante dans l'accomplissement de son devoir envers Terra.

***

Le Culte de l'Homme Ascendant est le culte officiel de la Chute de Silona et son influence s'étend sur toute la Couronne. Il s'agit d'un culte puritain très proche de la doctrine des Monodominants, à ceci près, que l'accent est particulièrement mis sur la menace des xenos. Historiquement, en tout cas, les liens entre le culte et les Monodominants sont profonds et ce depuis la création du diocèse. Cette inflexion sur le Xenos a pour conséquence que la bibliothèque du Palais du Cardinal est richement fournie en ouvrages savants sur la question.

***

La Frateris Militia de l'Amas d'Omnadon, est composée d'hommes ou femmes volontaires pour un service court et régulier. De piètre qualité, faiblement entraînés et équipés principalement de matraques, de fouets, de vieux fusils ou pistolets à munitions solides et parfois de lance-flamme, ils se distinguent surtout par leur zèle et leur foi profonde pour les uns ou par la brutalité, toujours prêt à réclamer "l'impôt de protection", pour les autres. Attachés à une paroisse, les membres de cette milice se présentent volontairement et ne sont pas rémunérés, d'où, il faut bien l'admettre, des comportements condamnables parfois (souvent). De fait, les autorités de l'Ecclésiarchie considèrent que n'étant pas des guerriers entretenus par elle, ils n'entrent pas en compte dans les restrictions qui sont imposées à cette dernière en matière de forces armées.

***

Hors de la cité de l'Amas d'Omnadon, il existe des endroits habités par des prospecteurs, des fermes hydroponiques, des ermites ou des congrégations religieuses mineures. En dehors de la protection du bouclier, les humains vivent sous terre ou dans des bâtiments protégés des tempêtes solaires mortelles. Plus on s'éloigne de l'Amas d'Omnadon moins on trouvera d'habitants. Ces derniers, en effet, dépendent grandement de cette dernière pour leur ravitaillement (et de la contrebande). Les déplacements sur la Chute de Silona se font en chenillés blindés ou en aéronefs pour les plus fortunés.

Les Neufs Saints est probablement le lieu le plus habité en dehors de la capitale. Il s'agit de neuf montagnes à qui l'on a donné le nom des neufs saints primarques de l'Empereur-Dieu. Chacune abrite un monastère de l'Ecclésiarchie, chacun étant spécialisé dans l'étude d'une race xéno (Eldars, Orks, etc.). Tous appartiennent au culte de l'Homme Ascendant mais chacun possède ses propres nuances dans l'interprétation du dogme et ses propres traditions.

La colonie de **la Miséricorde du Cœur** est un village situé sur une plaine à trois jours, en chenillé, de l'Amas d'Omnadon. Il a la particularité d'abriter des psykers, de faible puissance, qui ont fui la capitale. Ils sont constamment surveillés par l'Inquisition et les autorités planétaires mais, pour l'instant, n'ont pas encore été inquiétés.

Sacrement est, quant à elle, une prospection minière située à cinq jours de la capitale. La Chute de Silona n'exporte rien d'autre que la foi mais elle possède ce type d'établissement qui lui procure tout de même quelques ressources. Les mineurs qui y vivent sont des gens rudes et refermés sur leur communauté, relativement méfiants des autorités.

Sanctus Tertius est une ferme hydroponique, propriété de l'Ecclésiarchie, en collaboration avec le Mechanicus. Les travailleurs qui y vivent sont des contremaîtres, des techniciens et des serviteurs. La Chute de Silona est très loin d'être autosuffisante en matière alimentaire mais ces fermes sont à la fois une source de revenu pour le cardinal et permettent d'alléger un peu le poids des importations dans ce domaine.

Il existe sous la surface de la planète de très vastes quantités d'**eau**, sous forme de glace, qui est extraite et traitée pour être consommable, par des **puits**, et envoyée vers la capitale via un réseau de **pipelines**. La capitale elle-même possède d'immenses citernes capables de stocker la denrée vitale, pour plusieurs mois voire une bonne année en rationnant au strict minimum vital. Il s'agit d'un réseau bien gardé par la milice de l'Amas d'Omnadon car les attaques contre le réseau ne sont pas rares de la part des Pillards d'Eau, des nomades qui vivent de la contrebande du précieux liquide.

***

La milice de l'Amas d'Omnadon est la Force de Défense Planétaire de la Chute de Silona. Elle est composée d'hommes et de femmes volontaires qui sont sous les ordres de l'Adeptus Administratum. Correctement armés et entraînés avec notamment des compagnies blindées pour patrouiller à l'extérieur de la cité. Ce sont des soldats professionnels principalement chargés de tenir la muraille et de défendre la cité, la planète et le système contre un ennemi extérieur mais également, en dernier recours, un ennemi intérieur qui dépasserait les capacités de défense de l'Adeptus Arbites et de la Frateris Militia.

***

Les Pillards d'Eau sont des nomades qui parcourent, en longues processions, la surface désolée de la Chute de Silona, à bord de leurs lourds chenillés. Parias même parmi les parias, ils doivent leur nom au fait qu'ils sabotent régulièrement les pipelines afin de dérober des citernes d'eau, pour leur propre consommation ou pour le revendre aux habitants de l'extérieur de l'Amas d'Omnadon à un prix moins cher que le prix officiel. Toutefois, ces bandes, ou tribus, sont nécessaires à l'équilibre de la société planétaire. Ils commercent

en effet avec l'ensemble des habitants qui vivent hors de la cité et affrontent les périls de ce monde comme personne ne pourrait le faire. Aussi, ne sont-ils pas vraiment inquiétés par les autorités qui se contentent de les empêcher d'attaquer les pipelines.

***

L'économie de la Chute de Silona repose, quasi-exclusivement, sur la dîme prélevée sur les habitants locaux, sur l'accueil des pèlerins et les dons que les sujets impériaux font à Sainte Silona (en particulier les dons des nobles, des riches marchands et les héritages en déshérences) et qui sont gérés, en son nom, par l'Ecclésiarchie. La planète compte quelques prospections et fermes hydroponiques ainsi qu'une station d'extraction de méthane, qui apportent un complément de revenu pour le cardinal, mais ces sources sont marginales par rapport à l'immense richesse qu'apporte la foi.

Pour le reste, le monde-chapelle importe quasiment tout, nourriture, matériaux de construction, biens manufacturés, médicaments etc. Seule l'eau est abondante sur la planète, bien qu'il faille l'extraire, la traiter, la transporter et la stocker, pour qu'elle soit accessible à la consommation de tout à chacun.

***

Arkhan von Hel est l'actuel cardinal de la Couronne de Sainte Silona et le dirigeant provisoire du sous-secteur. Intransigeant, c'est un orateur talentueux dont les sermons enflammés peuvent soulever les foules. Certains libres penseurs, pour ne pas dire hérétiques, le qualifieraient de fanatique mais si sa foi est incontestablement puissante, c'est aussi un politicien rusé et un administrateur capable à la tête de plusieurs millions de prêtres, prêcheurs, confesseurs, gardes, flagellants, fonctionnaires et serviteurs qui maintiennent la cohésion de la Couronne de Sainte Silona.

Nihlusa Maul est le second personnage de la Chute de Silona, il s'agit de la Chanoinesse de l'Ordre de la Foi Dominante. Pieuse et zélote, elle combat les ennemis de l'humanité quels qu'ils soient mais réserve un courroux particulier aux xenos, à l'image de Sainte Silona. Elle affectionne particulièrement les tactiques utilisant les escouades seraphim et il est rare qu'une force de l'ordre en campagne n'en possède pas au moins une escouade.

Belesastron Wienir est le responsable de l'Administratum sur la Chute de Silona. Personnage humble et besogneux, voire, en apparence insignifiant, il est en réalité un personnage très puissant. Belesastron sait toutefois où se situe la limite de ce pouvoir sur cette planète gouvernée par l'Ecclésiarchie et cela, d'autant plus, que le sous-secteur est coupé du reste de l'Imperium, et de la lumière de l'Astronomican, depuis plusieurs années maintenant et que nul ne connait le jour où la Couronne de Silona retournera dans le giron impérial, ni même, murmure les plus pessimistes, si ce jour arrivera.

Alica Agnena est amirale de la Navis Imperialis. Grièvement blessée au cours d'une campagne où elle s'illustra en tant que capitaine, elle est désormais la commandante du Riposte des Fidèles, le navire amiral de la flotte du sous-secteur.

Golder Shehallim est le général responsable de la milice de l'Amas d'Omnaddon. Sous les ordres directs de Belesastron Wienir, il doit également compter sur les "recommandations" d'Arkhan Von Hel. Officier adepte des blindés, c'est un chasseur arrogant, mais capable, qui a par le passé combattu victorieusement une secte de transfuges genestealers.

Lambda 9-Qvul est le Magos Technicus qui dirige l'enclave de l'Adeptus Mechanicus de la capitale. C'est la plus haute autorité des prêtres de Mars dans le système. Froid et calculateur, il est difficile de percevoir ce qu'il reste d'humain en lui. Il n'est intéressé que par les sujets technologiques ou par la défense des intérêts du Mechanicus.

Erasmus Kerbe est le chef de la cabale des inquisiteurs du sous-secteur de Sainte Silona et commande la tour de l'Ordo Xeno. Il est rare qu'un sous-secteur hérite d'une cabale permanente de l'Inquisition mais compte tenu de la nature de ce monde, des pactes établis et pour des raisons tenues secrètes, il semble que ce soit le cas pour la Couronne de Sainte Silona. Erasmus, en tant qu'inquisiteur, est un puritain monodominant prudent voire paranoïaque qui combat les xenos depuis sa jeunesse, il y a bien longtemps de ça.

Sleevat Skaldnyr est le Justicar de l'Adeptus Arbites, investigateur accompli, il est non seulement chargé de faire respecter la loi impériale sur ce monde mais également de veiller à ce que le clergé de la Chute de Silona, ne sombre pas dans l'hérésie. Pour cela, il est à la tête d'un important district avec des effectifs conséquents qu'il dirige depuis le Bastion Intérieur.

Marika Harren est la commandante de l'astroport. Elle dirige des milliers de gardes, de mécaniciens, de fonctionnaires et de serviteurs sous son autorité vigilante et, selon certains murmures dans son dos, sadique. C'est pour le moins une femme dure mais efficace compte tenu de la responsabilité qui est la sienne. L'astroport possède un escadron de chasseurs Lightning et un autre de chasseurs d'attaque Avenger qui sont également sous son commandement opérationnel.

Varonika Makoumid est l'actuelle maîtresse du chœur astropathique de la Chute de Silona. Femme peu orthodoxe sur un monde puritain, autant dire qu'elle marche sur des œufs et qu'elle fait bien attention de garder ses opinions pour elle-même. Le chœur astropathique ayant bien souffert avec l'ouverture de la Cicatrix Maledictum, elle dépense son énergie, avec ses confrères, à maintenir le contact avec la Couronne de Sainte Silona et à essayer de percer le voile au-delà du sous-secteur. Elle doit aussi faire face à la recrudescence de psykers qui a suivi l'ouverture de la faille warp.

Jethro de Chinaal est l'ambitieux ambassadeur de la planète Rhodo, un monde civilisé de la Couronne de Sainte Silona et la capitale nominale de cette dernière. Rhodo est un monde important qui exporte des denrées alimentaires, des vaisseaux civils ou militaires (des escorteurs et des croiseurs légers) et fournit des régiments de l'Astra Militarum. Jethro de Chinaal défend les intérêts de son monde, meurtrit par un dur conflit interne, mais aussi de sa famille et les siens propres.

Sly Harver, dit l'Ombre du Taureau, est l'actuel tenancier de l'Hôpital d'Omnadon. Ancien voyou recruté dans la Garde Impériale, vétéran des Guerres Tyranides. Grand gaillard taciturne mais avec la main sur le cœur et dont la foi sincère et profonde l'a conduit en pèlerinage jusque sur cette planète où il s'est retiré. Il est une source de conseils précieux pour les pèlerins ou visiteurs venus d'autres mondes.

Gisbern Susypsermov est le chef d'un gang des catacombes, le gang de l'Autoroute Confidentielle, c'est un escroc mais ses hommes et lui contrôlent certains passages importants du réseau et surtout le connaissent aussi bien qu'on puisse le connaître. C'est donc un personnage intéressant pour qui voudrait voyager rapidement et discrètement, moyennant finance.

Haya Candleworth est également une cheffe de gang des catacombes, le gang du Labyrinthe Confidentiel. Caractère inébranlable, son territoire s'enfonce plus profondément que celui de l'Autoroute, et les nerfs y sont mis à rude épreuve car dans les profondeurs des couloirs obscurs, des horreurs rôdent.

Le Cauchemar Pâle est le chef de la secte genestealer de la Progéniture de l'Obscurité Transcendantale. Nul ne connaît son origine, mais depuis des années maintenant, il a bâti un petit royaume au plus profond des catacombes et sa force grandit jour après jour.

***

Vous trouverez ci-dessous différentes **rumeurs** de la Chute de Silona, c'est naturellement une liste non exhaustive :

La tombe de Sainte Silona et le couvent de l'ordre de la Foi Dominante aurait été construit sur un portail Aeldari aujourd'hui désactivé (rumeur connue seulement de quelques personnes au sein des plus hautes autorités de l'Ecclésiarchie, des Sœurs de Bataille et de l'Inquisition).

La Couronne de Sainte Silona abriterait un nombre de sites xeno-archéologiques élevés ainsi que de plusieurs portails Aeldari désactivés. Il semble que le sous-secteur était le lieu d'un petit empire xeno, bien avant la création de l'Imperium. Les ruines ne semblent pas Aeldari, aussi, on ne s'explique pas la présence de ces ruines et des portails dans la même zone (rumeur connue de très peu de personne au sein des autorités de l'Ecclésiarchie, des Sœurs de Bataille, de l'Adeptus Mechanicus et de l'Inquisition ainsi que de quelques Libres Marchands).

Il existe une population de parias dans les catacombes sous la cité et plusieurs gangs contrôlent ce territoire (rumeur relativement connu).

Il semble qu'il y ait dans les profondeurs des catacombes une secte hostile au gouvernement de la planète (rumeur connue des autorités de l'Ecclésiarchie, des Sœurs de Bataille et de l'Inquisition).

Il est possible que cette secte soit de nature xeno (rumeur connue uniquement d'Erasmus Kerbe et de ses plus proches acolytes).

L'Astroport est le lieu d'une contrebande d'armes, de nourriture, de médicaments et d'autres produits plus ou moins légaux (rumeur connue des autorités de l'Ecclésiarchie, de l'Inquisition, de l'Astroport, ainsi que des capitaines chartistes).

Il y aurait régulièrement des affrontements entre les gangs des catacombes et certains membres de la Fratris Militia concernant le contrôle du territoire (rumeur relativement connue de la population de l'Amas d'Omnadon).

***

Vous trouverez ci-dessous un petit lexique local pour colorer vos aventures.

Amazelleens : Habitants de l'Amas d'Omnadon issus de familles établies sur place depuis plusieurs générations.

Creuseur : Habitant des catacombes et des tunnels.

Être de la Cathédrale : Désigne un individu du Ministorum ou, par extension, un individu particulièrement pieu, voire un fanatique.

Être de la Porte Est : Désigne un rêveur ou, par extension, un voyageur.

Être à la Porte Ouest : Sous-entend être dans la merde.

Être de la Porte Sud : Désigne un membre du Mechanicum ou, par extension, un individu froid et logique.

Être l'astroport à lui tout seul : Expression pour désigner quelqu'un qui fait plusieurs choses en même temps mais pas forcément très bien.

Être un sans bouclier : Désigne une personne très courageuse ou une personne âgée qui a vu beaucoup de choses dans sa vie.

Frateris : Quand un Amazelleen s'adresse à un autre Amazelleen qu'il estime (sous-entendu quelqu'un prêt à se battre pour l'Amas et la foi impériale).

Grande sœur : Une sœur de l'Ordre de la Foi Dominante. Sainte Silona était une grande sœur, d'où le surnom de "la grande des grandes" ou "la deux fois grande".

Longues oreilles : Chez les Amazelleens, se dit de quelqu'un d'aussi fourbe qu'un xeno.

Pelos : Pèlerins suffisamment fortunés pour quitter la planète afin de retourner chez eux. Terme péjoratif pour parler d'une personne à qui on peut soutirer de l'argent.

Petite sœur : Une sœur des ordres hospitaliers ou d'un autre ordre non militant.

Sortir par la porte nord : Signifie prendre un chemin difficile mais glorieux. Faire preuve de courage.

*__La Couronne de Sainte Silona__ comprend La Chute de Silona (monde-chapelle, capitale provisoire du sous-secteur), Rhodo (monde civilisé, capitale officielle du sous-secteur), Vaxandari Majoris (agri-monde), Prixurum (monde citadelle), Hegel (monde minier), Ithorn (monde hostile), Haddaos (monde forge), Phaistictorn Minor (monde forge), Kathaal (monde sauvage) et Eurru Primus (monde sauvage).