

## PROFIL DE CARRIERE DE CONDOTTIERE :

C'est un haut capitaine d'armée au service exclusif d'un grand seigneur du vieux monde (un gentilhomme de minimum rang 4 ou 5). Le condottiere a pour charge l'intendance de la totalité ou d'une partie des troupes de son « *seigneur tutélaire* » (recrutement, entraînement, etc.). Sur le plan militaire, il est un représentant direct de son tutélaire, et en temps que tel possède toute autorité sur les vassaux dans le domaine des armées et de la guerre. En période de tensions et de conflits, il a, par exemple, le pouvoir de prélever les troupes des vassaux, ou de lever un impôt en nature pour subvenir aux besoins des armées. Il incarne l'autorité militaire de son tutélaire. Mais il n'est qu'un représentant, ainsi le condottiere n'a pas le droit de lever personnellement des troupes pour son propre compte. Ses hommes sont ceux de son seigneur.

En temps que maître d'armes, il est aussi un champion de justice pour représenter son seigneur tutélaire, mais **uniquement celui ci**.

D'un point de vue social, il est anobli et jouit d'un statut intermédiaire, entre les chevaliers et seigneurs (gentilshommes rang 1) et les barons (rang 2). Toutefois, le titre du condottiere ne peut pas se transmettre de manière héréditaire. De plus, son statut, son influence et les honneurs qui lui sont dus, sont uniquement fonction de sa réputation de capitaine, champion et du statut du noble qui l'emploie.

Le condottiere est avant tout un homme d'arme, il aime la compagnie de ses soldats et s'allient les meilleurs combattants par sa réputation et la confiance qu'ils ont en lui.

Enfin, en temps de paix, il peut être ponctuellement sollicité pour diverses tâches suivant la confiance que lui porte son tutélaire (escorteur, messenger, négociateur, représentant de l'autorité, intendant pour diverses tâches temporaires, espionnage ...). Toutefois l'administration n'étant pas leur fort, les temps de

### \* Caractéristiques :

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
	+35*	+30	+2	+2	+7	+20	+2	+10	+40	+20	+30	+15*	+20

\* Les deux +5 sont acquis pour 100 points d'expérience

### \* Compétences :

Alphabétisation, bagarre, baratin, chance, charisme, coup assommant, coup précis, coup puissant, désarmement, éloquence, équitation, esquive, étiquette, héraldique, intendance, intimidation, jeu, langage : jargon des batailles, narration, résistance à l'alcool, sens de la répartie, armes de spécialisation : escrime, lance de

paix sereine s'avèrent plutôt ennuyeux pour les condottieres !!!

Dans la vie politique : la fonction de condottiere permet à des guerriers (chevalier pauvre, homme libre ou citoyen de l'empire) d'exercer un pouvoir militaire auprès d'un grand seigneur. D'un point de vue stratégique, cela peut présenter de nombreux avantages pour un grand duc, notamment en lui évitant de choisir un membre de la noblesse comme bras droit direct (congédier, voire faire exécuter un roturier n'a jamais posé de gros problèmes...).

Cette position intermédiaire des condottieres dans les allées de la noblesse est une source de convoitises, de jalousies et de fortes rivalités de la part des vassaux du grand seigneur qui supportent souvent mal l'autorité d'un grand condottiere. A l'opposé, un condottiere peut être révoqué par son tutélaire si celui ci n'est pas satisfait de ses services.

En toute chose, le condottiere devra rendre des comptes à son seigneur tutélaire, ainsi le statut, le pouvoir et la liberté d'action d'un condottiere ne dépendent-elles que des relations entre le condottiere et son tutélaire.

Globalement, si le condottiere jouit d'une certaine autorité, sa situation et son pouvoir peuvent se retourner contre lui, et entre une grande influence (sources de rivalités et donc de risques...) et un travail médiocre (synonyme de renvoi), la position des condottieres s'avère souvent difficile à gérer... et on ne compte pas les condottieres déçus, mis hors la loi, assassinés ou en fuite... mais pour un individu habile, cette carrière peut représenter une opportunité sans précédent !

\* Statut social : score : A 5D4

règles spéciales : minimum 10 au jet de dés (il possède des terres). Impossibilité d'avoir des vassaux ou un suzerain. Le condottiere est aux ordres directs de son *seigneur tutélaire* et il ne reçoit des ordres **que de celui ci**.

cavalerie, armes de parade, armes à 2 mains, armes articulées.

\* Dotations :

3 chevaux, vêtements coûteux (min 250 CO), insigne de sa fonction, un étendard personnel.

Maille complète, armure, heaume, bouclier, lance de cavalerie, un cheval de guerre sellé et harnaché. Le condottiere est installé dans une propriété allouée par son employeur (souvent une grande ferme fortifiée, un manoir ou un petit chastelet),

avec quelques terres autour (environ 40 hectares). L'important étant que le condottiere ne soit pas à plus d'une demie journée de marche de la demeure principale de son employeur (5 lieues). Sont à son service, les familles vivants sur ses terres (de 30 à 150 personnes), 3 à 10 hommes d'armes de l'armée et souvent un ou deux intendants pour gérer ce petit domaine et surtout assurer la gestion matérielle des troupes du tutélaire (les intendants sont souvent nommés par ce dernier). Ces terres sont directement la propriété du seigneur tutélaire et le condottiere ne peut ni les léguer, ni en disposer à sa guise. Il y réside et à pour charge de les exploiter et les entretenir. **Lorsqu'il quitte son service, le condottiere perd tous ses avantages et toutes ses possessions terriennes.**

\* Débouchés :

Assassin, capitaine mercenaire, champion de justice, chasseur de prime, chef rebelle, chevalier errant, duelliste, explorateur, gentilhomme (rang 1).

\* Filières :

Bandit de grand chemin, capitaine mercenaire, champion de justice, chef rebelle, chevalier errant, duelliste, explorateur, templier.