



AWAKEN

TERAKOTA

Par Solaris

⌘ TERAKOTA
⌘ POPULATION : 750
⌘ MÈRE DE LA CITÉ : MAGDALENA
⌘ ORDRE PRINCIPAL : LE MORANA

Terakota est un village situé à 1 jour de marche au nord de Liboria, en bordure de l'affluent du fleuve Yadrin en remontant le courant vers Rinéan. Il se situe au pied d'une grande colline et s'ouvre sur la rivière, avec un port fluvial qui lui permet d'être relié au fleuve et au reste de Salvora. Ces habitations se répartissent en terrasse avec de larges allées qui facilitent les déplacements piétons ou à cheval.

Mais si Terakota semble isolée, elle est très proche d'une terre argileuse qui a très vite favorisé la fabrication de poterie et de faïence. Ses artisans sont réputés et on vient parfois de loin pour acheter leurs productions. Leur savoir-faire n'est plus à démontrer : d'abord connue pour ses amphores d'excellente qualité, c'est désormais dans la faïence que Terakota c'est fait un nom. Cela est du, entre autres, aux teintes riches et variées et à la finesse du travail. Autrefois produits courants, sa production est devenue synonyme de belle qualité et il est même de bon goût de pouvoir offrir une poterie ou une faïence de Terakota.

Ce qui peut surprendre le voyageur qui se rend à Terakota, c'est l'apparente simplicité dans lequel les habitants vivent. Cependant, ce serait négliger les intérieurs confortables, ainsi que la présence de deux auberges dans un village isolé, sans parler de son port fluvial relativement actif en comparaison de la taille de Terakota. L'autre point surprenant est qu'il y a plus d'habitations que nécessaire, mais les habitants veillent à entretenir les bâtiments vides pour préserver le charme de leur village.

Le chef du village, appelée depuis peu le Père, ou la Mère, est choisi par les villageois. Aujourd'hui La Mère est Madgalena, une femme brune et d'âge mûr, affable, mais au caractère bien trempée et qui sait servir les intérêts de son village. Elle fait le lien avec l'Ordre de Morana, avec des relations plutôt au beau fixe. Elle demeure et officie dans un bâtiment nommé par les habitants la Maison du village.

LES TERRASSES

C'est la partie haute du village, plutôt occupée par les locaux et quelques artisans dont certaines échoppes pratiquent encore des prix raisonnables. Ce sont parfois des maisons hautes coiffées de lauzes, avec des jardins (herbes aromatiques et médicinales, légumes, fruits...) et de rocailles en terrasses. Si on peut y trouver des promeneurs, ce coin du village reste peu visité.

LE PORT

C'est ici que l'on peut trouver les voyageurs et les négociants. En effet, c'est le lieu où se concentrent les échoppes et où on peut admirer les artisans en plein travail. C'est également là que les bateaux arrivent et repartent pour emmener les marchandises, principalement vers Liboria, mais aussi vers Jorgun. Autrefois, la voie fluviale conduisait aussi vers Sirin, mais la guerre y a mis un terme ; ce n'est que récemment que les échanges commerciaux ont repris.

C'est aussi au niveau du Port que l'on peut trouver deux auberges, fait rare dans un petit village : *La Marmite*, plutôt abordable et réservé à une clientèle raisonnable, et *À la Bonne Étoile*, établissement plus cossu. Cette dernière aurait d'ailleurs déjà accueilli le Père de la cité de Liboria à plusieurs reprises.

L'ANONYME

Il s'agit d'une statue à taille humaine représentant un probable chef guerrier des temps anciens. Il est armuré et son épée en pierre indique la direction du nord. Personne ne sait qui il peut être et encore moins qui l'a sculpté. C'est tout naturellement que les anciens villageois ont fini par le baptiser «L'Anonyme » et ce nom est resté. Cette statue se situe entre le village et les terres argileuses qui fournissent la matière aux artisans de Terakota. Si personne n'a eu l'idée de fouiller, son socle en pierre contient pourtant à l'intérieur une tablette du même matériau dont le contenu reste évidemment un mystère.

L'ORDRE DE MORANA

L'Ordre dispose d'une maison sur le port, reconnaissable aux calicots sur sa façade. Il reste cependant plutôt discret et se contente de faciliter les transactions pour les routes commerciales. C'est d'ailleurs à son initiative que Terakota a repris le commerce avec la cité de Sirin. La représentante de l'Ordre, Tihana, est une femme peu communicante et discrète, mais qui rend régulièrement visite à la Mère. Mais en réalité, les apparences sont trompeuses. Il arrive ainsi que des voyageurs viennent négocier à Terakota, mais ce sont des agents de renseignement de Morana et qui opèrent sur Jorgun, Sirin ou encore Rinéan. D'ailleurs, Tihana est en contact secret et régulier avec Darko, un agent de Morana venant de Liboria, pour lui transmettre les informations qu'elle a pu récupérer. Morana se sert également de Terakota comme base arrière pour y faire transiter des agents de terrain.

LA CHAMBRE DE COMMERCE DE LIBORIA

Il arrive que la Chambre de commerce envoie un mandataire venant de Liboria afin d'aider les artisans dans leurs démarches. Le représentant actuel est Damir, un homme éduqué, disponible et conciliant qui effectue une permanence mensuelle dans la Maison du village. Il se fait toujours accompagné d'un garde du corps.

LA RÉSINE ET LES ARTISANS

Étonnement, ou pas, la Résine est très peu utilisée dans les productions artisanales de

Terakota et seuls Iris et Oskar, un couple d'artisans, réalisent des pièces contenant de la Résine. Leurs œuvres sont très connues, chères mais recherchées.

QUE FAIRE À TERAOKOTA ?

Différentes options sont possible pour que la Meneuse puisse utiliser Terakota dans sa campagne :

⌘ Le Cercle peut remettre la main sur des documents oubliés à Jarillo et découvrir l'existence d'une tablette de pierre, témoin d'un passé oublié. Elle envoie ainsi les Vassalis pour la récupérer en toute discrétion. Mais cette tablette est maudite et détient un grand risque de corruption pour un Vassali. De plus, s'ils sont peu discrets, Tihana pourrait s'intéresser aux Vassalis et souhaiter récupérer la tablette avant eux pour la transférer à Liboria et au Morana.

⌘ Les Vassalis pourraient être missionnés pour défaire le réseau de renseignements de Terakota. À défaut de supprimer Tihana, il pourrait être intéressant d'espionner Darko, son agent et de remonter la filière.

⌘ Depuis quelques semaines, des convois fluviaux en direction de Jorgun et Sirin sont attaqués et pillés avec violence. Les Vassalis devront faire escorte et découvrir les brigands qui mènent ces attaques. Il s'agit en fait d'un réseau de trafiquants nouvellement constitué qui cherchent à voler les œuvres d'Iris et d'Oskar pour les revendre à des marchands d'art peu scrupuleux de Jarillo, par l'intermédiaire de Liboria.

⌘ Tihana a un comportement des plus étranges depuis quelques mois et en vient à avoir des paroles et des gestes d'une rare violence. Un négociant de Liboria revenu de Terakota demande aux Vassalis de bien vouloir s'y rendre et d'enquêter. Entre temps, Tihana a assassiné Magdalena et a instauré la terreur à Terakota. Elle a simplement réussi à trouver la tablette dans le socle de l'Anonyme et s'est faite corrompre...