



STAR WARS

LE JEU DE RÔLE

FEUILLE DE PERSONNAGE

COMPETENCES



DEXTERITE



SAVOIR



MECANIQUE



PERCEPTION



VIGUEUR



TECHNIQUE

Arbalète Wookiee			Affaires		Astridgation		
Arme Blanche			Bureaucratie		Canons de Vaisseau		
Arme de Jet			Erudition		Canons de Vaisseau de Guerre		
Artillerie Blaster			Evaluation		Combinaison Energétique		
Blaster			Intimidation		Communications		
Blaster de Véhicule			Illégalité		Ecrans de Vaisseau		
Course à Pied			Langages		Ecrans de Vaisseau de Guerre		
Esquive			Maintien de l'Ordre		Equitation		
Grenade			Races Extraterrestres		Pilotage de Chasseur Stellaire		
Lance-Projectiles			Survie		Pilotage de Transports Spatiaux		
Parade Arme Blanche			Systèmes Planétaires		Pilotage de Vaisseau de Guerre		
Parade Mains Nues			Tactique		Pilotage de Foncéur		
Pickpocket			Volonté		Pilotage Répulseurs		
Sabre-Laser					Propulseur Dorsal		
					Senseurs		
Commandement			Combat Mains Nues		Démolition		
Discretion			Escalade / Saut		Premiers Soins		
Dissimulation			Levage		(A) Médecine		
Escroquerie			Natation		Program. de Droid		
Falsification			Résistance		Program. / Rép. d'Ordinateur		
Investigation					Rép. Arme Vaisseau		
Jeu					Rép. Armure		
Marchandage					Rép. Droid		
Persuasion					Rép. Blaster		
Recherche					Rép. Chasseur Stellaire		
					Rép. Transport Spatial		
					Sécurité		





STAR WARS



CONTRÔLE

SENS

ALTÉRATION

Lined writing area for the 'CONTRÔLE' column.

Lined writing area for the 'SENS' column.

Lined writing area for the 'ALTÉRATION' column.

SENS & ALTÉRATION

Lined writing area for the 'SENS & ALTÉRATION' column.

CONTRÔLE & SENS

CONTRÔLE & ALTÉRATION

CONTRÔLE SENS ALTÉRATION

Lined writing area for the 'CONTRÔLE & SENS' column.

Lined writing area for the 'CONTRÔLE & ALTÉRATION' column.

Lined writing area for the 'CONTRÔLE SENS ALTÉRATION' column.