

ARCHÉTYPES JOUABLES

Dans les pages qui suivent, nous vous proposons douze archétypes jouables. *D6 Galaxies : prologue* vous donne la possibilité de créer des personnages de manière totalement personnalisée (voir p.197 et suivantes). Mais si vous souhaitez lancer rapidement une partie, ces archétypes vous seront des plus utiles.

Comment les utiliser ? Une partie des informations de la fiche sont déjà remplies. Rien ne vous interdit bien sûr de les modifier. Il ne s'agit que de propositions. Le joueur a de son côté à compléter les rubriques « Nom », « Sexe », « Âge », « Taille », « Poids » et « Apparence ». Les chapitres dédiés aux peuples vous donnent pour chacune d'entre elles les valeurs moyennes. Enfin, il lui revient de répartir ses 7D de compétences. Certaines compétences sont suggérées sur la fiche pour plus de simplicité et de rapidité. Mais rien n'interdit au joueur de valoriser d'autres compétences (voir p.200 et suivantes). Rappelons qu'on ne peut augmenter au plus une compétence que de deux dés au moment de la création du personnage et que les dés de compétences s'ajoutent aux valeurs d'Attributs.



PS GALAXIES



Nom du Personnage : _____

Archétype : Commerçant indépendant

Espèce : Humaine

Sexe : _____

Age : _____

Taille : _____

Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 2D+2

Savoir _____ 3D+1

Eskive _____

Astrographie _____

Bureaucratie _____

Business _____

Connaissance du milieu _____

Lois _____

Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- **Curiosité** _____

2- **Apprentissage rapide** _____

Mécanique _____ 2D+2

Pilotage de vaisseau léger _____

Perception _____ 3D

Débrouillardise _____

Vigueur _____ 2D+1

Charisme _____ 4D

Éloquence _____

Mentir _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Dégâts Naturels : _____ 1 D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 2 500 CréFéds

Métapsychique _____

PS GALAXIES



Nom du Personnage : _____

Archétype : Mécanicien mutique

Espèce : Humaine **Sexe :** _____

Age : _____ **Taille :** _____ **Poids :** _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 3D **Savoir** _____ 2D+2

Esquive _____ **Électro-mécanique** _____

Vol/0G _____ _____

Avantages : _____

Désavantages : _____

Mécanique _____ 4D **Perception** _____ 3D

Canons _____ **Tir** _____

Champs de force _____ **Missile** _____

Senseurs _____ _____

Exosquelette _____ _____

Senseurs _____ _____

Véhicules de surface _____ _____

Vigueur _____ 3D+1 **Charisme** _____ 2D

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Dégâts Naturels : _____ 1 D **Métapsychique** _____

Mouvement : _____ 10 _____

Points de Destin : _____ 1 _____

Points de Personnage : _____ 0 _____

Argent : _____ 500 CréFéds _____

PG GALAXIES

Armure

Type	Av.	Notes
aucune		

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
Pistolet laser modifié	4D+1	30/90/150

Mun.

Mun.

Mun.

Mun.

Autres équipements

Type	Notes
- communicateur	
- trousse à outils (+1D aux jets en Électromécanique)	
- pièces d'équipement variées	
- vieux chiffon	
- pistolet laser modifié	

Véhicule

- Modèle : _____
- Taille : _____
- Mouvement (atmosphère) : _____
- Mouvement (espace) : _____
- Vitesse Dc² : _____
- Passagers : _____
- Résistance : _____
- Écrans : _____
- Manœuvrabilité : _____
- Armes : _____
- Échelle : _____
- Soute : _____
- Notes : _____

Personnalité : préfère les machines à ses congénères.

Motivations : inventer un truc incroyable qui fonctionnera... pour une fois.

Autres informations : _____

PS GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Fleur de séduction _____

2- régénération (Elflor) _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Nom du Personnage :

Archétype : Diplomate floran

Espèce : Floran Sexe :

Age : Taille : Poids :

Apparence :

Fonction :

Agilité _____ 3D+1 Savoir _____ 4D

_____ Astrographie _____

_____ Bureaucratie _____

_____ Connaissances académiques _____

_____ Cultures _____

_____ Médecine _____

Mécanique _____ 2D Perception _____ 2D

Champs de force _____

Senseurs _____

Vigueur _____ 3D+1 Charisme _____ 3D+1

_____ Armes floranés

_____ Éloquence _____

_____ Vaisseaux florans _____

_____ Volonté _____

Dégâts Naturels : _____ 1 D Métapsychique _____

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 0 CréFédés

DS GALAXIES

Armure

Type Av. Notes
aucune _____

Armes

Type Dmg. Portée : C/M/L
aucune
 Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□□□

 Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□□□

 Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□□□

 Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□□□

Autres équipements

Type Notes

Véhicule

- Modèle : _____
 - Taille : _____
 - Mouvement (atmosphère) : _____
 - Mouvement (espace) : _____
 - Vitesse Dc² : _____
 - Passagers : _____
 - Résistance : _____
 - Écrans : _____
 - Manœuvrabilité : _____
 - Armes : _____
 - Échelle : _____
 - Soute : _____
 - Notes : _____

Personnalité : patient et pédagogue.

Motivations : œuvre au retour de la paix dans les Constellations.

Autres informations : _____

PS GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales :

1- Vision nocturne _____

2- Déstabilisation _____

3- Griffes et crocs (+1D aux dégâts naturels) _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Nom du Personnage : _____

Archétype : Joueur professionnel azuréen

Espèce : Azuréen Sexe : _____

Age : _____ Taille : _____ Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 4D Savoir _____ 2D+1

Acrobatie _____ Jeux _____

Armes blanches _____

Course _____

Esquive _____

Prestidigitation _____

Mécanique _____ 2D Perception _____ 3D+1

Tir _____

Vigueur _____ 3D Charisme _____ 3D+1

Éloquence _____

Mentir _____

Séduction _____

Volonté _____

Dégâts Naturels : _____ 1 D Métapsychique _____

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 1 500 CréFéds

PG GALAXIES

Armure

Type	Av.	Notes
aucune		

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
Pistolet laser léger	3 D	10/25/40

Mun.

Mun.

Mun.

Mun.

Autres équipements

Type	Notes
------	-------

- communicateur
- pistolet laser léger
- vêtements de luxe
- cartes et dés

Véhicule

- Modèle : _____
- Taille : _____
- Mouvement (atmosphère) : _____
- Mouvement (espace) : _____
- Vitesse Dc² : _____
- Passagers : _____
- Résistance : _____
- Écrans : _____
- Manœuvrabilité : _____
- Armes : _____
- Échelle : _____
- Soute : _____
- Notes : _____

Personnalité : séducteur et mégalomane.

Motivations : devenir riche, très riche.

Autres informations : _____

PS GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Odorat _____

2- Peau épaisse (+2) _____

3- Griffes et crocs (+1D aux
 dégâts naturels) _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Nom du Personnage : _____

Archétype : Noble wolden

Espèce : Wolden **Sexe :** _____

Age : _____ **Taille :** _____ **Poids :** _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 3D **Savoir** _____ 2D+1

Armes blanches _____ Stratégie _____

_____ Survie _____

Mécanique _____ 2D **Perception** _____ 3D+1

Senseurs _____ Tir _____

Vigueur _____ 4D **Charisme** _____ 3D+1

Puissance _____ Commandement _____

Résistance _____ Éloquence _____

_____ Volonté _____

Dégâts Naturels : _____ 1 D **Métapsychique** _____

Mouvement : _____ 10 _____

Points de Destin : _____ 1 _____

Points de Personnage : _____ 0 _____

Argent : _____ 3 500 CréFéds _____

PS GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Vision nocturne _____

2- Écailles (+2) _____

3- Griffes urticantes (+1D aux dégâts naturels) _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Nom du Personnage :

Archétype : Assassin ashiki

Espèce : Ashiki

Sexe :

Age :

Taille :

Poids :

Apparence :

Fonction :

Agilité _____ 3D+2

Savoir _____ 3D

Armes blanches _____

Bureaucratie _____

Esquive _____

Lutte _____

Mécanique _____ 2D

Perception _____ 3D+1

Discrétion _____

Falsification _____

Pister _____

Rechercher _____

Tir _____

Vigueur _____ 3D+1

Charisme _____ 2D+2

Intimidation _____

Dégâts Naturels : _____ 1 D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 500 CréFéds

Métapsychique _____

PG GALAXIES

Armure

Type	Av.	Notes
aucune	-----	-----
-----	-----	-----
-----	-----	-----

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
Pistolet laser léger silencieux	3 D	10/25/40

Mun.

Mun.

Mun.

Mun.

Autres équipements

Type	Notes
- pistolet laser léger silencieux	
- grappin	
- détecteur	
- kit pour forcer les serrures mécaniques et électroniques (+1D aux jets)	
-----	-----
-----	-----
-----	-----
-----	-----

Véhicule

- Modèle : -----

- Taille : -----

- Mouvement (atmosphère) : -----

- Mouvement (espace) : -----

- Vitesse Dc² : -----

- Passagers : -----

- Résistance : -----

- Écrans : -----

- Manœuvrabilité : -----

- Armes : -----

- Échelle : -----

- Soute : -----

- Notes : -----

Personnalité : solitaire et arrogant.

Motivations : prendre les contrats l'un après l'autre, sans réfléchir au-delà.

Autres informations : -----

PS GALAXIES



Nom du Personnage : _____

Archétype : Officier naval humain

Espèce : Humain Sexe : _____

Age : _____ Taille : _____ Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 2D+2 Savoir _____ 3D+1

_____ Astrographie _____

_____ Bureaucratie _____

_____ Lois _____

Mécanique _____ 3D Perception _____ 3D

Pilotage de vaisseau Tir _____

lourd _____

Senseurs _____

Champs de force _____

Vigueur _____ 2D+2 Charisme _____ 3D+1

_____ Commandement _____

_____ Éloquence _____

_____ Intimidation _____

Dégâts Naturels : _____ 2 D Métapsychique _____

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 1 500 CréFéds

Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Curiosité _____

2- Apprentissage rapide _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

PG GALAXIES

Armure

Type	Av.	Notes
aucune		

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
arme légère à rayon	3 D	

Mun.

Mun.

Mun.

Mun.

Autres équipements

Type	Notes
- communicateur	
- arme légère à rayon	
- uniforme	

Véhicule

- Modèle : -----
- Taille : -----
- Mouvement (atmosphère) : -----
- Mouvement (espace) : -----
- Vitesse Dc² : -----
- Passagers : -----
- Résistance : -----
- Écrans : -----
- Manœuvrabilité : -----
- Armes : -----
- Échelle : -----
- Soute : -----
- Notes : -----
-
-
-
-
-

Personnalité : ambitieux et volontaire.

Motivations : monter en grade.

Autres informations : -----

PG GALAXIES

Armure

Type	Av.	Notes
aucune	-----	-----
-----	-----	-----
-----	-----	-----

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
arme légère à rayon	3 D	10/25/40

Mun.

Mun.

Mun.

Mun.

Autres équipements

Type	Notes
- communicateur	
- arme légère à rayon	
- tenue de vol (+1D de résistance aux pressions)	

Véhicule

- Modèle : -----
- Taille : -----
- Mouvement (atmosphère) : -----
- Mouvement (espace) : -----
- Vitesse Dc² : -----
- Passagers : -----
- Résistance : -----
- Écrans : -----
- Manœuvrabilité : -----
- Armes : -----
- Échelle : -----
- Soute : -----
- Notes : -----

Personnalité : exalté et dynamique.

Motivations : devenir le plus grand séducteur de la région.

Autres informations : -----

PS GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Peau de cuir : +1 en Résistance
 aux dégâts reçus

2- Excroissances chitineuses _____

3- Queue annelée : membre sus-
 ceptible de tenir un objet.

Niveaux de blessure

Choqué	_____
Blessé	_____
Gravement blessé	_____
Incapacité	_____
Mortellement blessé	_____
Tué	X

Nom du Personnage :

Archétype : Brute gralish

Espèce : Gralish

Sexe :

Age :

Taille :

Poids :

Apparence :

Fonction :

Agilité _____ 4D

Savoir _____ 2D

Esquive _____

Lutte _____

Armes blanches _____

Mécanique _____ 3D+1

Perception _____ 2D

Champs de force _____

Tir _____

Exosquelette _____

Missiles _____

Vigueur _____ 4D

Charisme _____ 2D+2

Puissance _____

Intimidation _____

Résistance _____

Dégâts Naturels : _____ 2D

Métapsychique _____

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 500 CréFéds

PS GALAXIES



Nom : _____

Archétype : Expert en opération dorg

Espèce : Dorg Sexe : _____

Age : _____ Taille : _____ Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 3D+1 Savoir _____ 2D+2

Armes blanches _____ Survie _____

Esquive _____

Mécanique _____ 2D Perception _____ 3D+2

Électromécanique _____ Discrétion _____

Vigueur _____ 4D Charisme _____ 2D+1

Résistance _____ Volonté _____

Dégâts Naturels : 2D Métapsychique _____

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _ 0

Argent : __ 500 CréFéds

Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Griffes et crocs _____

2- Odorat _____

3- Esprit de meute _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

PG GALAXIES

Armure

Type	Av.	Notes
aucune	-----	-----
-----	-----	-----
-----	-----	-----

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
arme légère à rayon	3 D	10/25/40

Mun.

Griffes et 3 D
cros

Mun.

Mun.

Mun.

Autres équipements

Type	Notes
- communicateur	
- arme légère à rayon	
- détecteur	
- grappin	
- kit pour forcer les serrures mécaniques et électroniques (+1D aux jets)	
-----	-----
-----	-----
-----	-----
-----	-----
-----	-----

Véhicule

- Modèle : -----
- Taille : -----
- Mouvement (atmosphère) : -----
- Mouvement (espace) : -----
- Vitesse Dc² : -----
- Passagers : -----
- Résistance : -----
- Écrans : -----
- Manœuvrabilité : -----
- Armes : -----
- Échelle : -----
- Soute : -----
- Notes : -----

Personnalité : obéissant et discipliné.

Motivations : bien faire son travail.

Autres informations : -----

PS GALAXIES



Nom du Personnage :

Archétype : Scientifique gundan

Espèce : Gundan

Sexe :

Age :

Taille :

Poids :

Apparence :

Fonction :

Agilité _____ 2D+1

Savoir _____ 3D+2

Esquive _____

Astrographie _____

Connaissances

Académiques _____

Cultures _____

Langages _____

Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

Capacités métapsychiques

Mécanique _____ 2D

Perception _____ 3D+2

Vigueur _____ 2D

Charisme _____ 2D+1

Éloquence _____

Volonté _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Dégâts Naturels : _____ 1D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 500 CréFéds

Métapsychique _____ 2D

Sens _____

Canalisation _____

Transformation _____

PG GALAXIES

Armure

Type	Av.	Notes
aucune	-----	-----
-----	-----	-----
-----	-----	-----

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
aucune	-----	-----

Mun.

Mun.

Mun.

Mun.

Autres équipements

Type	Notes
- communicateur	-----
- trousse de soin médicaux (+1D)	-----
-----	-----
-----	-----
-----	-----
-----	-----
-----	-----
-----	-----
-----	-----

Véhicule

- Modèle : -----
- Taille : -----
- Mouvement (atmosphère) : -----
- Mouvement (espace) : -----
- Vitesse Dc² : -----
- Passagers : -----
- Résistance : -----
- Écrans : -----
- Manœuvrabilité : -----
- Armes : -----
- Échelle : -----
- Soute : -----
- Notes : -----
-
-
-
-

Personnalité : discrète mais tenace.

Motivations : prouver aux autres qu'un scientifique peut être utile dans la lutte.

Autres informations : -----

PS GALAXIES



Nom du Personnage : _____

Archétype : Éclaireuse florane

Espèce : Florane

Sexe : _____

Age : _____

Taille : _____

Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 3D+1

Savoir _____ 4D

Connaissances _____

Académiques _____

Médecine _____

Survie _____

Astrographie _____

Cultures _____

Mécanique _____ 2D

Perception _____ 2D

Discrétion _____

Pister _____

Rechercher _____

Vigueur _____ 3D+1

Charisme _____ 3D+1

Armes floranes _____

Vaisseaux florans _____

Dégâts Naturels : _____ 1D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 500 CréFéds

Métapsychique _____

Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Peau rugueuse (+1D en Résistance) _____

2- Régénération (Erbol) _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

PG GALAXIES

Armure

Type	Av.	Notes
aucune	-----	-----
-----	-----	-----
-----	-----	-----

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
arme légère à rayon	3 D	10/25/40

Mun.

Mun.

Mun.

Mun.

Autres équipements

Type	Notes
- communicateur longue portée	
- arme légère à rayon	
- détecteur	
- pack de survie (+1D aux jets en Survie)	
- pack de médecine (+1D aux jets en Médecine)	

Véhicule

- Modèle : -----
- Taille : -----
- Mouvement (atmosphère) : -----
- Mouvement (espace) : -----
- Vitesse Dc² : -----
- Passagers : -----
- Résistance : -----
- Écrans : -----
- Manœuvrabilité : -----
- Armes : -----
- Échelle : -----
- Soute : -----
- Notes : -----

Personnalité : ombrageuse et pessimiste.

Motivations : trouver un monde idéal, sans crime ni violence, où vivre dans la paix et l'harmonie.

Autres informations : -----
