










Personnage						
Nom		Religion		Poste à bord		Portrait
Peuple d'origine	Origines sociales	Jeunesse		Adolescence		
Profession		Âge	Taille	Poids	Sexe	
( + ) / 2 =		ans	m	kg		

### Caractéristiques

**ADAPTABILITÉ** 
**ADRESSE** Dégâts 
**CHARISME** 
**ÉRUDITION** 
**EXPRESSION** 

**FORCE** Dégâts 
**PERCEPTION** 
**POUVOIR** Chance 
**RÉSISTANCE** 

### Compétences

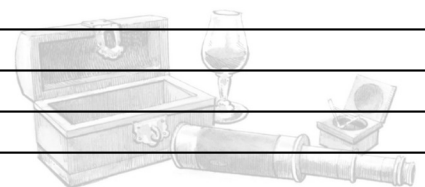
Combat			Connaissance			Maritime		
Distance	Arc	D <input type="checkbox"/> PE	Balistique •	D <input type="checkbox"/> PE	Connaissances nautiques •	D <input type="checkbox"/> PE		
	Grenade (européen = •)	D <input type="checkbox"/> PE	Cartographie •	D <input type="checkbox"/> PE	Connaissance des navires	D <input type="checkbox"/> PE		
	Javelot & harpon	D <input type="checkbox"/> PE	Commerce	D <input type="checkbox"/> PE	Con. de la signalisation •	D <input type="checkbox"/> PE		
	Mousquet (européen = •)	D <input type="checkbox"/> PE	C. spécialisée	Droit •	D <input type="checkbox"/> PE	Hydrographie •	D <input type="checkbox"/> PE	
	Pistolet (européen = •)	D <input type="checkbox"/> PE		Géographie	D <input type="checkbox"/> PE	Navigation •	D <input type="checkbox"/> PE	
	Sarbacane	D <input type="checkbox"/> PE		Histoire	D <input type="checkbox"/> PE	Pêche	D <input type="checkbox"/> PE	
	D <input type="checkbox"/> PE			D <input type="checkbox"/> PE	Pratique nautique	D <input type="checkbox"/> PE		
Corps à corps	Bâton & masse	D <input type="checkbox"/> PE	Herboristerie •	D <input type="checkbox"/> PE	Sociale	Comédie	D <input type="checkbox"/> PE	
	Combat à mains nues	D <input type="checkbox"/> PE	Ingénierie •	D <input type="checkbox"/> PE		Connaissance du peuple		D <input type="checkbox"/> PE
	Dague	D <input type="checkbox"/> PE	Intendance •	D <input type="checkbox"/> PE				D <input type="checkbox"/> PE
	Épée en bois (cara = •)	D <input type="checkbox"/> PE	Lire & écrire •	D <input type="checkbox"/> PE				D <input type="checkbox"/> PE
	Fouet	D <input type="checkbox"/> PE	Médecine •					D <input type="checkbox"/> PE
	Hache	D <input type="checkbox"/> PE					D <input type="checkbox"/> PE	
	Pique & baïonnette	D <input type="checkbox"/> PE	Religion				D <input type="checkbox"/> PE	
	Rapière & épée de cour	D <input type="checkbox"/> PE					D <input type="checkbox"/> PE	
Sabre	D <input type="checkbox"/> PE				D <input type="checkbox"/> PE			
Esquive	D <input type="checkbox"/> PE	Sciences •	D <input type="checkbox"/> PE	Connaissance des marins		D <input type="checkbox"/> PE		
		Tactique	D <input type="checkbox"/> PE			D <input type="checkbox"/> PE		
Technique			Physique			Empathie	D <input type="checkbox"/> PE	
Art •		D <input type="checkbox"/> PE	Acrobaties & escalade	D <input type="checkbox"/> PE	Enseignement	D <input type="checkbox"/> PE		
		D <input type="checkbox"/> PE	Athlétisme	D <input type="checkbox"/> PE	Étiquette •	D <input type="checkbox"/> PE		
Artillerie	Pointage	D <input type="checkbox"/> PE	Discretion	D <input type="checkbox"/> PE	Intimidation	D <input type="checkbox"/> PE		
	Recharge	D <input type="checkbox"/> PE	Équitation	D <input type="checkbox"/> PE	Jeu	D <input type="checkbox"/> PE		
Artisanat	Calfatage •	D <input type="checkbox"/> PE	Larcins •	D <input type="checkbox"/> PE	Langue étrangère		D <input type="checkbox"/> PE	
	Charpenterie •	D <input type="checkbox"/> PE	Natation	D <input type="checkbox"/> PE			D <input type="checkbox"/> PE	
	Voilerie •	D <input type="checkbox"/> PE	Survie •	D <input type="checkbox"/> PE			D <input type="checkbox"/> PE	
	Cuisine	D <input type="checkbox"/> PE	Vigilance	D <input type="checkbox"/> PE			D <input type="checkbox"/> PE	
		D <input type="checkbox"/> PE					D <input type="checkbox"/> PE	
Chasse	D <input type="checkbox"/> PE	Absence de • : Compétence générale Présence de • : Compétence de métier D : Niveau (Nombre et type de dés) <input type="checkbox"/> : Expérience pratique PE : Points d'expérience			Meneur d'hommes	D <input type="checkbox"/> PE		
Chirurgie •	D <input type="checkbox"/> PE				Persuasion	D <input type="checkbox"/> PE		
Dressage	D <input type="checkbox"/> PE				Politique •	D <input type="checkbox"/> PE		
Premiers soins	D <input type="checkbox"/> PE				Séduction	D <input type="checkbox"/> PE		

### Réputation

Gloire				Infamie		
Score	Niveau	Points d'action (+1 D)		Score	Niveau	Points d'action (+1)
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Traits


Nom	Niveaux	Effet



## Armes

Nom et qualité(s) éventuelle(s)	Modificateur de dégâts		Allonge ou Portée	Rechargement		Long feu
	FOR ou ADR	Arme		Temps	Munitions	
	+ MD	+				
	+ MD	+				
	+ MD	+				
	+ MD	+				
	+ MD	+				
	+ MD	+				


## Possessions

Habillement	Outils	Autre
		

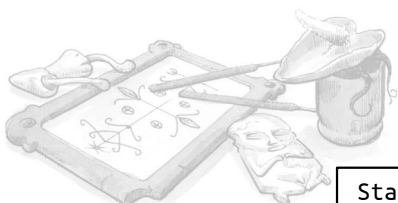
## Blessures

	Légère	Sérieuse	Grave	Critique	Coma	Mortelle
<input type="checkbox"/> Tête						
<input type="checkbox"/> Bras droit						
<input type="checkbox"/> Bras gauche						
<input type="checkbox"/> Torse						
<input type="checkbox"/> Jambe droite						
<input type="checkbox"/> Jambe gauche						
<b>État général</b>		-1	-2	-4		X

## Fortune

Pièces de huit
Autre


## Avantages & faiblesses

Avantages	Faiblesses
Langue maternelle : 	
Statut social :	

## Escrimes ou Arcanes

	Manœuvre d'escrime ou Pouvoir surnaturel	Combinaison ou Puissance	Effet
			