



LE JEU DE ROLE

⌘VLC1JVV 7V CV7J0A(AK17V

	SCORE CARAC.	MODIFICATEUR CARAC.	POINTS (TEMP)	MODIFICATEUR (TEMP)
FOR CE				
DEX TERITE				
CON STITUTION				
INT ELLIGENCE				
SAG ESSE				
CHA RISME				

	TOTAL	PTS ACTUELS	MORT	TOTAL	PTS ACTUELS
VITALITE					
DEFENSE	10 +				
	TOTAL	BONUS DE CLASSE	MOD. DEX	MOD. TAILLE	BONUS DIVERS
VITESSE					
INITIATIVE					
	TOTAL	MOD. DEX	BONUS DIVERS		
ATTAQUE DE BASE BONUS					
REPUTATION BONUS					
				POINTS DE FORCE	
					POINTS DU COTE OSCUR

	TOTAL	SVG DE BASE	MOD DE CARAC.	MOD DIVERS	
RESISTANCE (CONSTITUTION)					
REFLEXES (DEXTERITE)					
VOLONTE (SAGESSE)					
	TOTAL	BASE	MOD FOR	MOD TAILLE	MOD DIVERS
MELEE BONUS D'ATTAQUE					
	TOTAL	BASE	MOD DEX	MOD TAILLE	MOD DIVERS
TIR BONUS D'ATTAQUE					

COMPETENCES	CP DE CLASSE	COMPETENCE	CARAC DE BASE	MODIF DE CARAC.	RANGS	MODIF DIVERS	CP MODIFIEE
<input type="checkbox"/>		Artisanat ()	INT				
<input type="checkbox"/>		Astrogation	INT				
<input type="checkbox"/>		Bluff	CHA				
<input type="checkbox"/>		Chercher	INT				
<input type="checkbox"/>		Chuter	DEX				
<input type="checkbox"/>		Connaissances ()	INT				
<input type="checkbox"/>		Connaissances ()	INT				
<input type="checkbox"/>		Contrefaçon	INT				
<input type="checkbox"/>		Déguisement	CHA				
<input type="checkbox"/>		Démolition	INT				
<input type="checkbox"/>		Déplacement Silencieux	DEX				
<input type="checkbox"/>		Désamorcer	INT				
<input type="checkbox"/>		Diplomatie	CHA				
<input type="checkbox"/>		Diverfir ()	CHA				
<input type="checkbox"/>		Dressage	CHA				
<input type="checkbox"/>		Ecouter	SAG				
<input type="checkbox"/>		Equitation	DEX				
<input type="checkbox"/>		Equilibre	DEX				
<input type="checkbox"/>		Escalader	FOR				
<input type="checkbox"/>		Evaluation	INT				
<input type="checkbox"/>		Evasion	DEX				
<input type="checkbox"/>		Informatique	INT				
<input type="checkbox"/>		Intimidation	CHA				
<input type="checkbox"/>		Jeu	SAG				
<input type="checkbox"/>		Lire/Ecrire Langue ()	AUCUN				
<input type="checkbox"/>		Lire/Ecrire Langue ()	AUCUN				
<input type="checkbox"/>		Nager	FOR				
<input type="checkbox"/>		Parler Langue ()	AUCUN				
<input type="checkbox"/>		Parler Langue ()	AUCUN				
<input type="checkbox"/>		Piloter	DEX				
<input type="checkbox"/>		Premier Soins	SAG				
<input type="checkbox"/>		Profession (.....)	SAG				
<input type="checkbox"/>		Psychologie	SAG				
<input type="checkbox"/>		Rassembler Informations	CHA				
<input type="checkbox"/>		Réparation	INT				
<input type="checkbox"/>		Repérer	SAG				
<input type="checkbox"/>		Sauter	FOR				
<input type="checkbox"/>		Se Cacher	DEX				
<input type="checkbox"/>		Survie	SAG				
<input type="checkbox"/>		Tour de Passe Passe	DEX				
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

ARMES	BONUS D'ATTAQUE TOTAL	DOMMAGES	CRITIQUE	
PORTEE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIETE SPECIALE

ARMES	BONUS D'ATTAQUE TOTAL	DOMMAGES	CRITIQUE	
PORTEE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIETE SPECIALE

ARMURE/PIECES PROTECT.	TYPE	BONUS D'ARMURE	BONUS DE DEXTERITE MAXIMUM	
PENALITE	VITESSE	POIDS	TAILLE	PROPRIETE SPECIALE

