

# MIV

IN NOMINE SATANIS

MAGNA VERITAS

eJLVPROD 06/23

**PV**  
POINTS DE VIE

DÉPART    ACTUELS

**PP**  
POINTS DE POUVOIR

DÉPART    ACTUELS

JOUEUR .....

NOM .....

MÉTIER .....

APPARENCE .....

.....

**CARACTÉRISTIQUES**

FORCE

VOLONTÉ

AGILITÉ

PERCEPTION

APPARENCE

## FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière

3D6 chaque D ≤ caractéristique = 1 succès. 111 Dieu intervient ; 666 Satan intervient.

eJLVPROD 06/23

### POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM	CARAC. ASSOCIÉE	COÛT	NB. D' ACTIONS	DESCRIPTION

### AVANTAGES & DÉFAUTS

### MATÉRIEL

### NOTES

# MV

IN NOMINE SATANIS  
MAGNA VERITAS

## FICHE DE PERSONNAGE au volant



JOUEUR .....

NOM .....

SUPÉRIEUR .....

APPARENCE .....

.....  
.....

### PV

POINTS DE VIE



DÉPART

ACTUELS

### PP

POINTS DE POUVOIR



DÉPART

ACTUELS

**CARACTÉRISTIQUES**

**FORCE**

**VOLONTÉ**

**AGILITÉ**

**PERCEPTION**

**APPARENCE**

3D6 chaque D ≤ caractéristique = 1 succès. 111 Dieu intervient ; 666 Satan intervient.

eJLVPD06/23

### POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM	CARAC. ASSOCIÉE	COÛT	NB. D' ACTIONS	DESCRIPTION

### COMBAT

ATTAQUE	CARAC. ASSOCIÉE	DÉGÂTS	EFFETS PARTICULIERS

### AVANTAGES & DÉFAUTS

### MATÉRIEL