



Occupations

COMPETENCES

CONFRONTATION			NEP	SIM	ARTS			NEP	SIM	TRADITION			NEP	SIM
(Force + Dextérité)					(Intelligence + Charisme)					☐ Akasha ☐ Alchimie vulgaire ☐ Analogie ☐ Arcanes Majeurs ☐ Astrologie ☐ Bohémiens ☐ Cryptographie ☐ Culte de Lilith ☐ Dracomachie (20%) ☐ Ésotérisme ☐ Francs-maçons ☐ Histoire invisible ☐ Kabbale vulgaire ☐ Khaïba ☐ Magie vulgaire ☐ Mystères ☐ Parapsychologie ☐ Religions				
☐ Acrobatie ☐ Armes d'épaulé ☐ Armes de poing ☐ Arts martiaux ☐ Athlétisme ☐ Bagarre ☐ Couteau ☐ Équitation ☐ Escalade ☐ Escrime ☐ Esquive ☐ Jet ☐ Mêlée ☐ Nager ☐ Tir					☐ Chant ☐ Comédie ☐ Instruments ▪ ▪ ▪ ☐ Littérature ☐ Musique ☐ Peinture ☐ Sculpture									
SAVOIR			NEP	SIM	TECHNIQUES			NEP	SIM				NEP	SIM
(Intelligence x2)					(Intelligence + Dextérité)									
☐ Architecture ☐ Astronomie ☐ Droit ☐ Géographie ☐ Histoire ☐ Humanités ☐ Informatique ☐ Mathématiques ☐ Médecine ☐ Mythes & Légendes ☐ Navigation ☐ Physique/Chimie ☐ S'informer ☐ Sciences de l'Homme ☐ Sciences naturelles					☐ Artisanats ▪ ▪ ☐ Audiovisuel ☐ Bricolage ☐ Conduire ▪ ▪ ▪ ☐ Déguisement ☐ Électronique ☐ Falsification ☐ Fauconnerie ☐ Gestion ☐ Mécanique ☐ Premiers secours ☐ Sécurité ▪ ▪									
ADAPTATION			NEP	SIM	DISCRETION			NEP	SIM	LANGUES			NEP	SIM
(Constitution + Intelligence)					(Dextérité x2)					☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P ☐ L / E / P 				
☐ Découvrir ☐ Orientation ☐ Pister ☐ Survie ☐ Vigilance					☐ Filature ☐ Pickpocket ☐ Se cacher ☐ Silencieux									
SOCIÉTÉ			NEP	SIM	ARCANES			NEP	SIM	AUTRES			NEP	SIM
(Intelligence + Charisme)										☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 				
☐ Baratin ☐ Corruption ☐ Débrouillardise ☐ Éloquence ☐ Empathie ☐ Négoces ☐ Politique ☐ Séduction ☐ Usages					☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane ☐ Arcane 									

FEUILLE OCCULTE

MAGIE

KABBALE

ALCHIMIE

BASSE MAGIE(x)% ☐ X=20% + nombre cycles basaltique :..... x5	SCEAUX% ☐	ŒUVRE au NOIR% ☐
HAUTE MAGIE% ☐	PENTACLES% ☐	ŒUVRE au BLANC% ☐
GRAND SECRET% ☐	CLES% ☐	GRAND ŒUVRE% ☐
Voie :	Voie :	Voie :

Artefacts

Focus

Akasha

[illegible]

Arcanes

Notes Diverses

Athanol

[illegible]

Ephémérides de la semaine

Stase

Jour	Planète	Champs	Bonus	Neutre	Malus
Lundi	 Lune	Lune	Lune	Eau Terre	Feu Air
Mardi	 Mars	Feu	Feu	Air Terre	Lune Eau
Mercredi	 Mercure	Eau	Eau	Lune Air	Feu Terre
Jeudi	 Jupiter	Air	Air	Feu Eau	Lune Terre
Vendredi	 Venus	Terre	Terre	Feu Lune	Eau Air
Samedi	 Saturne	Orichalque	Aucun	Aucun	Tous
Dimanche	 Soleil	Soleil	Variable	Variable	Variable

Epoque :

Description :

.....

.....

.....

Champs Magiques :

Feu 

Terre 

Air 

Eau 

Lune 

Simulacre

META-CARACTERISTIQUES

Profession : _____

Sexe : _____ Age : _____

FORCE : _____ CONSTITUTION : _____

INTELLIGENCE : _____ DEXTERITE : _____

CHARISME : _____ Ka-Soleil : _____

Niveau Social : _____

Opportunité (NSx3): _____

Education: _____

Culture du XXè Siècle : _____

Proches: _____

JL V Prod 2002
eILVPROD 06/23

Etat de Santé

SAVOIRS OCCULTES

.....	☐
.....	☐
Indemne	☐
Choqué -10% passe suivante	☐
Légèrement Blessé -20% / -	☐
Blessé -30% / -10%	☐
Gravement Blessé -50% / -20%	☐
Incapacité -80% / -30%	☐
Mortellement Blessé KO / -50%	☐
Protection	
.....niveaux	

Armes de contact

Armes à distance

<i>NOM</i>	%	Niveaux De blessure	POT Gravité
.....			
.....			
.....			
.....			

[illegible]