



LA KABBALE

Les Sceaux (1^{er} Cercle)



(Rituel d'invocation : jet de compétence en accord avec le cercle utilisé, puis jet sur la table d'opposition ka-élément /contrat, Durée du rituel : autant d'action que la valeur du contrat +1)
(Bannissement : si créature inconnue avoir un niveau suffisant en Kabbale puis réussir un Ordre jet de Ka X3, puis vaincre le contrat sur la table d'opposition)

Nom du Nephtilim :

Sephiroth : Malkut (seuil de 10 à 30%), Yesod (seuil de 40 à 60%), Hod (seuil de 70 à 90%)

Gravé FOCUS Artefacts	Nom de l'Invocation	Ka	Seuil	Contrat	Monde	Rupture	Durée	Portée	Autonomie	Visible	Effets
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les Fleurs de Jade, Mystères des forêts sombres	Lune	20%	14	Zakaï	Immobilité	Fin vision	Pentacle	Guidée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les petits esprits du silence	Lune	20%	7	Pachad	Avale	Lundi	500m	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les Ashim portes d'Adamante aux pieds de métal	Terre	10%	7	Sohar	Immobilité	Mercredi	100m	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Ceux qui rampent et qui grignotent	Terre	20%	9	Pachad	Incompréhension	Vendredi	500m	Partielle	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les Lumières des forêts de Feu de Pharphar	Feu	10%	7	Sohar	Fuite	Mardi	100m	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les Véloces des portails de flamme	Feu	30%	14	Méborack	Fuite	Jeudi	Kab	Guidée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les Kérubim de l'exaspération et de la confusion	Air	20%	14	Sohar	Spécial	1h	100m	Limitée	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les Spectres aux 700 bouches	Air	20%	9	Aresh	Immobilité	Fin tache	Spé	Partielle	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	La rumeur soupirante des eaux inférieures	Eau	10%	5	Aresh	Disparition	Mercredi	500m	Guidée	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les Kerubim habitants agiles des demeures de crépuscule	Eau	30%	12	Sohar	Disparition	1h	500m	Totale	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les écailles d'argent des prairies marines	Eau	40%	18	Zakaï	Disparition	Mardi	Kab	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les cavaliers armés de pied en cap, de la rivière des rêves	Eau	50%	16	Aresh	Fuite	L'aube	1km	Partielle	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les puissantes cuirasses de feu	Feu	40%	18	Zakaï	Disparition	Mardi	Kab	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les procureurs dont les yeux sont des Basilics de rubis	Feu	60%	14	Aresh	Capture	Interrogatoire	20m	Guidée	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les boucliers célestes, les ailes revêtues de mailles	Air	40%	18	Zakaï	Disparition	Mardi	Kab	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les clairons d'Orichalque, ministres des dissensions	Air	60%	21	Aresh	Capture	Lundi	1km	Limitée	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les tissus impérissables du temps	Lune	40%	18	Zakaï	Disparition	Mardi	Kab	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les miroirs de vif-argent, ministres des ressemblances	Lune	50%	14	Méborack	Capture	1h	5km	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	L'armure de ceux qui naissent des dents semées	Terre	40%	18	Zakaï	Disparition	Jeudi	Kab	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Ceux qui frappent les Scorpions	Terre	50%	16	Pachad	Incompréhension	Vendredi	Illimité	Totale	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les sages aux manteaux d'ombres	Air	90%	25	Zakaï	Spécial	1 question	Pentacle	Totale	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les sombres Gouverneurs des pouvoirs de peste	Eau	80%	14	Pachad	Capture	14mn	500m	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les esprits industriels, ceux qui habitent la tour aux mille langages	Terre	80%	20	Zakaï	Incompréhension	Tâche/aube	travail	Totale	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les miroirs faussés, ministres des apparences	Lune	80%	22	Pachad	Attaque	Lundi	10km	Partielle	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les ministres implacables, lampes vivantes de l'autel dissimulé	Feu	90%	21	Aresh	Incompréhension	Mardi	Illimité	Totale	Oui	

Nouvelles invocations

Gravé Focus Artefacts	Nom de l'Invocation	Ka	Seuil	Contrat	Monde	Rupture	Durée	Portée	Autonomie	Visible	Effets
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Le seigneur de l'aurore bleuâtre, le feu de l'incrée	Feu	30%	35	Pachad	Capture	Le feu	Vue	Totale	spé	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les esprits aux larmes de rubis, ceux-qui-pleurent-les-combattants	Feu	80%	8	Sohar	Incompréhension	1h	Kab	Limitée	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les âmes pendues, souvenirs vacillant dans le vent	Air	80%	15	Pachad	Capture	Tâche	10m	Limitée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	La rosée scintillante, gemmes invincibles et gouttes invisibles	Eau	40%	5	Méborack	Disparition	1h	25m	Limitée	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les hydroglyphes, ceux-qui-chassent-les-ombres-rouges	Eau	40%	22	Sohar	Incompréhension	Samedi	20m	Limitée	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les seraphim du ponant, ceux-qui-rient-de-tout	Lune	60%	13	Sohar	Incompréhension	1h	10m	Limitée	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Maël l'imprévisible, celui-qui-nie-le-temps, passeur inconstant de la rivière des rêves	Lune	60%	42	Aresh	Possession	Tâche	IIIi	Limitée	Non	

Autres invocations(sciences occultes tome la Kabbale)

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les flammes bleues du dernier instant (p38)	Air	20%	10	Zakai	Immobilité	Jeudi	5m	Guidée	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les génies industriels (p49)	Eau	30%	24	Pachad	Amusent	Mercredi	1km	Partielle	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Ceux qui mâchent dans les profondeurs (p51)	Eau	50%	15	Pachad	Attaque	Mercredi	IIIi	Partielle	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les sages aux clochettes (p51)	Terre	50%	18	Pachad	Attaque	Infection	1km	Totale	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Ceux qui hantent le ciel (p54)	Eau	90%	25	Pachad	Fuite	Mercredi	IIIi	Totale	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les voix invoquantes du Désert lumineux (p56)	Air	10%	5	Méborack	Disparition	1h	Pentacle	Limitée	non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les séraphim de la compassion, ceux qui apaisent les souffrances (p 58)	Terre	20%	10	Méborack	Disparition	1 Soins	100m	Guidée	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les tresses de Myrrhe et d'Asadulas (p60)	Air	50%	20	Méborack	Incompréhension	Jeudi	1km	Totale	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les princes du sel de sagesse (p61)	Terre	70%	22	Méborack	Disparition	Vendredi	Pentacle	Totale	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les enfants rieurs des flèches de Cinah (p62)	Feu	70%	25	Méborack	Incompréhension	Tâche	IIIi	Totale	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les princesse blanches celles qui réparent la toile d'argent (p63)	Lune	90%	22	Méborack	Disparition	Lundi	Pentacle	Totale	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les enfants des 7 tonnerres, oracles de la pureté (p66)	Feu	50%	18	Sohar	Incompréhension	Conjonction	1km	Totale	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les esprits de la 24eme partie d'un instant (p70)	Lune	80%	22	Sohar	Capture	Constitution	Kab	Totale	Non	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Le Golem (p71)	Terre	90%	25	Sohar	Immobilité	Plexus terre	IIIi	Totale	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Ceux qui murmurent, les esprits de la forêt de Basalte (p75)	Lune	10%	9	Aresh	Immobilité	Lundi	1km	Limité	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les démons-chevaux, les coursiers aux yeux de braise et aux griffes de flammes (p77)	Feu	50%	18	Aresh	Fuite	Mardi	IIIi	Partielle	Oui	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Les seraphim de ruine, les maîtres des colonnes renversées (p78)	Terre	50%	18	Aresh	Incompréhension	Vendredi	100m	¼ d'h	Non	