Nombre de D6 = Σ caractéristique + Compétence + (xD metal Factor) + (Overdrive) + (Bonus); Test: Chaque 4+ = 1Succès ; Succès ≥ Difficulté

Max =4

AGILITÉ	CARRURE	PERCEPTION	INTELLIGENCE	PRÉSENCE	SANG-FROID

Techniques	Cptce	Total	Survie	Cptce	Total	Espionnage	Cptce	Total	Sciences	Cptce	Total	Négociation	Cptce	Total	Trempe	Cptce	Total
Acrobaties			**Armes de jet**			Déguisement			Analyse			Baratin			Commandement		
Armes de poing			**[Armes lourdes]**			Discrétion			Arts ( )			Bureaucratie			**[Démolition]**		
Armes d'épaule			Athlétisme			Empathie			Connaissance ( )			Comédie			**Détermination**		
[Armes emb.]			Equitation			[Falsification]			Connaissance ( )			Commerce			Dressage		
Artisanat ( )			**Mêlée**			Recherche			Connaissance ( )			Danse			Illégalités		
Artisanat ( )			Env. ( )			[Senseurs]			[Ésotérisme]			Éloquence			**Intimidation**		
[Pilotage ( )]			Env. ( )			[Syst. Sécu.]			Histoire			Étiquette			Premiers soins		
[Pilotage ( )]			Env. ( )			Vigilance			[Ingénierie]			Jeux			Tactique		
[Pilotage ( )]									[Médecine]			**Séduction**					
Technologie									Navigation								
									[Sciences solaires]								
									[Sciences stellaires]								
									Stratégie								

SANTÉ

Indemne : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Blessé léger : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Blessé grave : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Mort ? : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES

Points de Panache : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Énergie X : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Gloire :

eJLVPROD 06/23

APTITUDES D'ARCHÉTYPE

QUALITÉS ET DÉFAUTS

MUTATIONS

ARMEMENT

Arme	Dégâts	MdT	Charg.	Portée	Munitions/notes
Mains nues					Dégâts S sans mutations ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐
					☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐
					☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐
					☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐
					☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Armure	Protection	Encombrement	Notes

METAL ADVENTURES

Frags : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐