

Séphir

Rappel des scores

Sagesse :

Pts d'Aventure :

Inspiration :

Prière :

Verbe sacré :

Nombre d'éléments (VSx2):

Sacrifice :

Verbe sacré : Créer

Transformer

Détruire

QR	Durée	Portée	Cibles	Surf./Vol.*	PV	Augmentations		
						CARAC.	VERTUS	COMP.
0	1 tour	1 m	1	1	5	0	0	+1
1	1 minute	10 m	2	2	10	+1	0	+2
2	1 heure	50 m	5	5	20	+2	+1	+3
3	1 jour	100 m	10	10	30	+3	+1	+4
4	1 mois	1 km	50	50	40	+4	+2	+5
5	1 an	10 km	100	100	50	+5	+2	+6
6	1 vie	100 km	1000	1000	80	+6	+3	+8
7	permanent	infini	infini	infini	100	+7	+3	+10

*Surface en m² – Volumes en litres sauf matériaux rares / précieux en onces.

Le Tasannu

Lancer un sortilège : Sagesse + Verbe Sacré

Résister à un sortilège : Sagesse + Inspiration

SD = TA du sort lancé

ou de l'écriture de la tablette.

Improviser : SD + 6 par élément manquant

Element restrictif : SD - 3

Element neutre SD + 0

Element générique SD +3

Notes :



ALLIANCES

Alliance :		Alliance :	
Durée :	Verbe sacré :	Durée :	Verbe sacré :
SD :	Mots :	SD :	Mots :
Effet :		Effet :	

Alliance :		Alliance :	
Durée :	Verbe sacré :	Durée :	Verbe sacré :
SD :	Mots :	SD :	Mots :
Effet :		Effet :	

Alliance :		Alliance :	
Durée :	Verbe sacré :	Durée :	Verbe sacré :
SD :	Mots :	SD :	Mots :
Effet :		Effet :	

Mots					
élément	type	élément	type	élément	type

Type de sort offrant un Dé Bonus :