

FEUILLE DE PERSONNAGE

PASSÉ			
ATTRIBUTS		STATISTIQUES DE COMBAT	
FOR		Facteur d'initiative	Total
AGL		Facteur de défense	Tête
DEX		Bonus aux dégâts	Poitrine
END		Projectile	Abdomen
INT		Mêlée	Bras droit
VOL		Bonus pour toucher	Bras gauche
PSI		Résistance aux chocs	Jambe droite
Points de puiss	ance	Taux de guérison	Jambe gauche

Compétences			Capacités psioniques				
Compétence	Niveau	NdD	Capacité	Coût	Durée	Niveau	JSA
	<u> </u>						
9							

Armes								
Nom	Portée (en mètres)	Nombre de tirs	Dommages					