

Pensée



Nom : Yann le solitaire

Être : Humain

Ardeur



Sociabilité



Adresse



Inspiration



Persévérance



Fan de musique, vous écoutez les sons à la mode et surtout ceux des véhicules que vous pilotez. Vos réflexes hors du commun vous ont sorti de nombreuses embrouilles. Enfin, jusqu'à ce jour, où vous avez dû fuir. Volez une navette d'officiels de l'Empire n'était pas excusable. Ce fût votre droit d'intégrer la Rébellion. Jeune, vif, de corpulence moyenne, vos traits se révèlent fins et anguleux. Vous aimez la liberté et suivez toujours votre instinct pour le rester.

Équipement :

Pistoler laser dég 10

Veste en plastacier Protection 6 PA -1

Nécessaire de pilotage

Vos portes-bonheurs

Nécessaire de musique

Précision

Parade

Récupération



Récupération

Corruption



Crédo : instinct



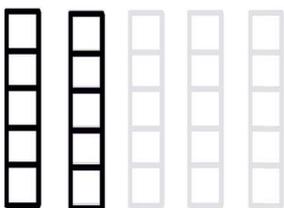
Chance



Compétences

- Athlétisme (Ard. / Per.)
- Bricolage (Pensée / Adr.)
- Langues (Pensée)
- Larcin (Adr. / Socia.)
- Pilotage (Pensée / Adr.)
- Relations Sociales (Socia.)

Fatigue



Malus

0

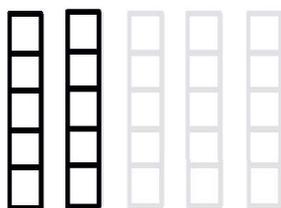
-1

-2

-4

Inconscient / Mort

Blessure



Pensée



Nom : Yann le solitaire

Être : Humain



Ardeur



Sociabilité



Adresse



Inspiration



Fan de musique, vous écoutez les sons à la mode et surtout ceux des véhicules que vous pilotez. Vos réflexes hors du commun vous ont sorti de nombreuses embrouilles. Enfin, jusqu'à ce jour, où vous avez dû fuir. Volez une navette d'officiels de l'Empire n'était pas excusable. Ce fût votre droit d'intégrer la Rébellion. Jeune, vif, de corpulence moyenne, vos traits se révèlent fins et anguleux. Vous aimez la liberté et suivez toujours votre instinct pour le rester.

Équipement :

Pistoloter laser dég 10

Veste en plastacier Protection 6 PA -1

Nécessaire de pilotage

Vos portes-bonheurs

Nécessaire de musique

Persévérance



Air



Précision



Parade

Autre Voie



Autre Voie



Récupération



Corruption



Crédo : instinct



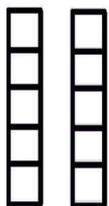
Chance



Compétences

- Athlétisme (Ard. / Per.)
- Bricolage (Pensée / Adr.)
- Langues (Pensée)
- Larcin (Adr. / Socia.)
- Pilotage (Pensée / Adr.)
- Relations Sociales (Socia.)

Fatigue



Malus

0

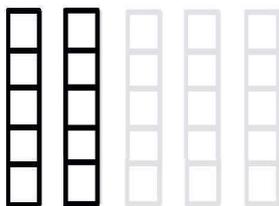
-1

-2

-4

Inconscient / Mort

Blessure



Pensée



Nom : Jiryss Aldys

Être : Gungan féminine

Ardeur



Sociabilité



Adresse



Inspiration



Originnaire de Naboo, votre communauté y vit encore, vous non. Malgré vos connaissances médicales, vous n'avez pas pu les sauver. Et vous avez dû partir.

De bonne taille et de corpulence moyenne, votre peau écailleuse de couleur bleu et vos traits trahissent vos origines. Peu importe. Ici, personne ne connaît le déshonneur qui vous a frappée.

Avec la Rébellion, tous les espoirs sont possibles et la liberté que vous chérissez tant est à votre portée.

Équipement :

Pistolet gungan dég 8 (eau sous pression)

Pieu gungan dég 4, primitif

(2) Grenade gungan dég 10, air d'effet

Kit de soins (2)

Persévérance



Précision 

Parade 

Récupération



Corruption



Crédo : Épris de liberté



Chance



Compétences

 Athlétisme (Ard. / Per.)

 Bricolage (Pensée / Adr.)

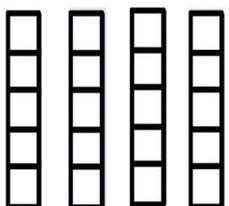
 Langues (Pensée)

 Larcin (Adr. / Socia.)

 Pilotage (Pensée / Adr.)

 Relations Sociales (Socia.)

Fatigue



Malus

0

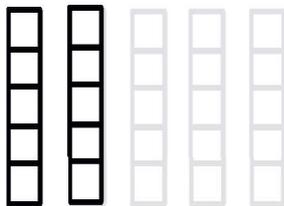
-1

-2

-4

Inconscient / Mort

Blessure



Pensée



Nom : Jiryss Aldys

Être : Gungan féminine



Ardeur



Sociabilité



Adresse



Inspiration



Originnaire de Naboo, votre communauté y vit encore, vous non. Malgré vos connaissances médicales, vous n'avez pas pu les sauver. Et vous avez dû partir.

De bonne taille et de corpulence moyenne, votre peau écailleuse de couleur bleu et vos traits trahissent vos origines. Peu importe. Ici, personne ne connaît pas le déshonneur qui vous a frappée.

Avec la Rébellion, tous les espoirs sont possibles et la liberté que vous chérissez tant est à votre portée.

Équipement :

Pistolet gungan dég 8 (eau sous pression)

Pieu gungan dég 4, primitif

(2) Grenade gungan dég 10, air d'effet

Kit de soins (2)

Persévérance



Eau



Précision 0



Parade 1

Autre Voie



Autre Voie



Récupération



Corruption



Crédo : Épris de liberté



Chance



Compétences

Athlétisme (Ard. / Per.)

Bricolage (Pensée / Adr.)

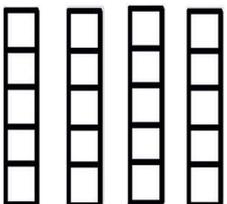
Langues (Pensée)

Larcin (Adr. / Socia.)

Pilotage (Pensée / Adr.)

Relations Sociales (Socia.)

Fatigue



Malus

0

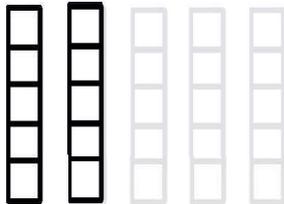
-1

-2

-4

Inconscient / Mort

Blessure



Pensée



Nom : Lucile Percétoile

Être : Humaine

Ardeur



Sociabilité



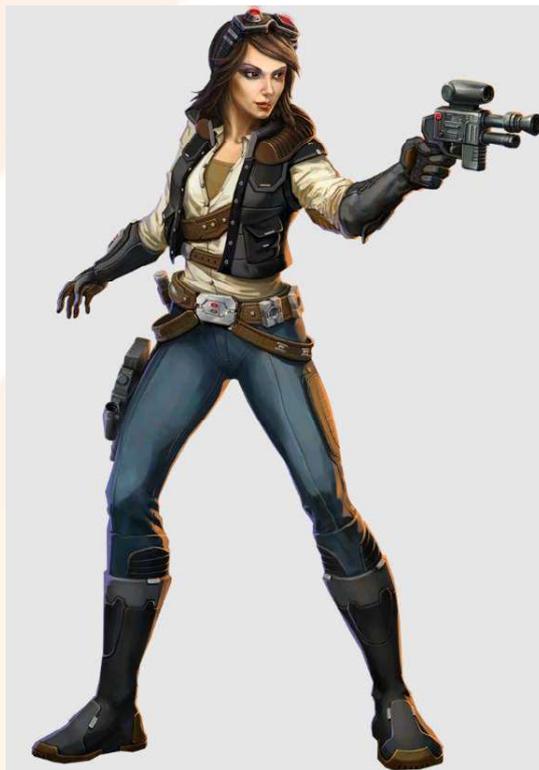
Adresse



Inspiration



Persévérance



Votre histoire ne regarde que vous et vous seule. Issue d'une famille aisée, vous avez pris votre envol pour éviter un mariage arrangé ennuyeux. Vous ne vous attendiez pas à une vie aussi rude dans le froid de la galaxie. Mais vous êtes forte, très forte et plus d'un l'a appris à ces dépens. Athlétique, vous mesurez 1m80 pour 85 kg de muscles. Vous avez la peau pâle à force de parcourir les étoiles. Vous adorez votre "métier" qui permet d'étancher un temps votre curiosité.

Vous restez fouguese. Tous voudraient que vous demandiez la permission, alors que votre curiosité vous guide. Avec la rébellion, vous allez être servi.

Équipement :

Blaster dég 10

Veste pare balles Protection 6 PA -1

Nécessaire de survie

Nécessaire de contrebande

Précision

Parade

Récupération



Légende

Corruption



Crédo : Curieux



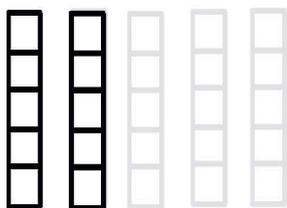
Chance



Compétences

- Athlétisme (Ard. / Per.)
- Bricolage (Pensée / Adr.)
- Langues (Pensée)
- Larcin (Adr. / Socia.)
- Pilotage (Pensée / Adr.)
- Relations Sociales (Socia.)

Fatigue



Malus

0

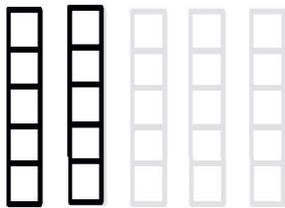
-1

-2

-4

Inconscient / Mort

Blessure



Pensée



Nom : Lucile Percétoile

Être : Humaine



Ardeur



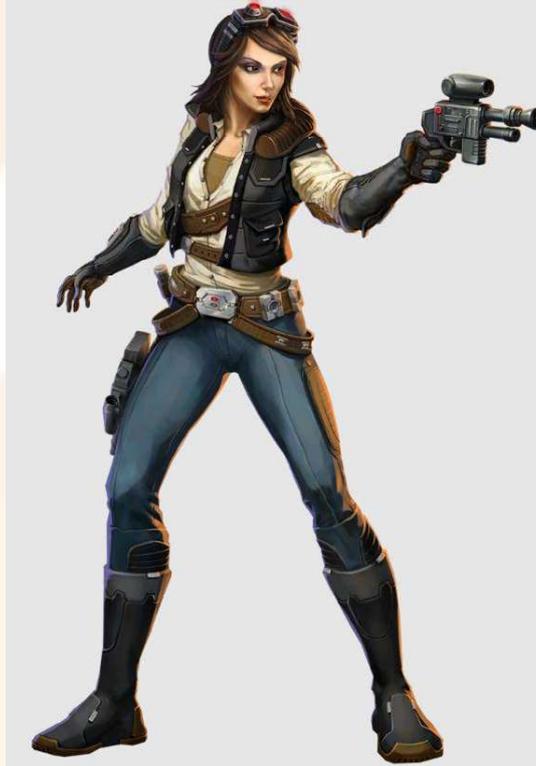
Sociabilité



Adresse



Inspiration



Votre histoire ne regarde que vous et vous seule. Issue d'une famille aisée, vous avez pris votre envol pour éviter un mariage arrangé ennuyeux. Vous ne vous attendiez pas à une vie aussi rude dans le froid de la galaxie. Mais vous êtes forte, très forte et plus d'un l'a appris à ces dépens. Athlétique, vous mesurez 1m80 pour 85 kg de muscles. Vous avez la peau pâle à force de parcourir les étoiles. Vous adorez votre "métier" qui permet d'étancher un temps votre curiosité.

Vous restez fouguese. Tous voudraient que vous demandiez la permission, alors que votre curiosité vous guide. Avec la rébellion, vous allez être servi.

Équipement :

Blaster dég 10

Veste pare balle Protection 6 PA -1

Nécessaire de survie

Nécessaire de contrebande

Persévérance



Feu



Précision



Parade



Autre Voie



Autre Voie



Récupération



Corruption



Crédo : Curieux



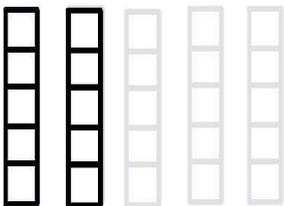
Chance



Compétences

- Athlétisme (Ard. / Per.)
- Bricolage (Pensée / Adr.)
- Langues (Pensée)
- Larcin (Adr. / Socia.)
- Pilotage (Pensée / Adr.)
- Relations Sociales (Socia.)

Fatigue



Malus

0

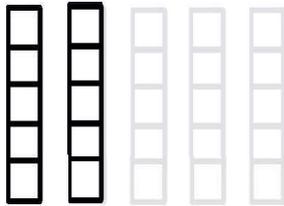
-1

-2

-4

Inconscient / Mort

Blessure



Pensée



Nom : Elga Serrefil

Être : Humaine

Ardeur



Sociabilité



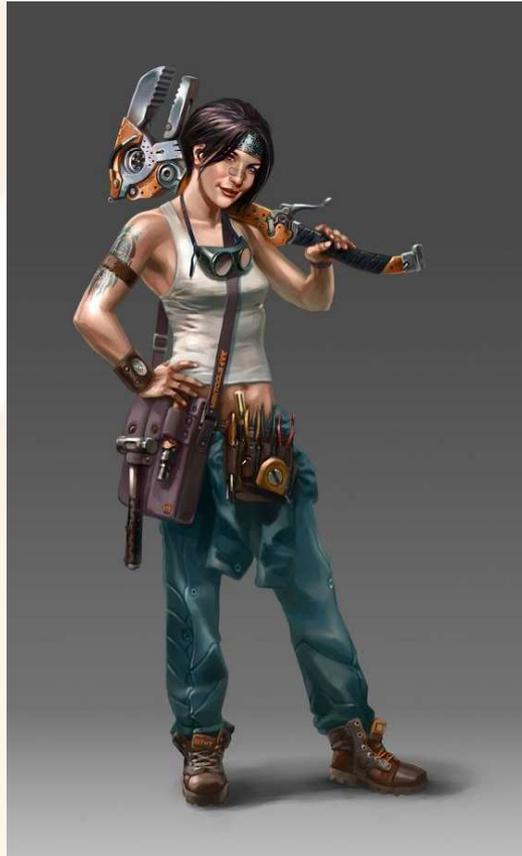
Adresse



Inspiration



Persévérance



Orpheline, vous avez été "recueillie" par des marchands d'esclaves. Des années à trimer pour des clopinettes vous ont endurci. Vous avez une facilité avec les outils, les circuits et les moteurs. Vous avez grandi à l'abri grâce à vos talents. Vous mesurez 1m60 pour 50kg. Votre chevelure brune sent l'huile alors que votre peau luit de sueur. Cependant, votre voix mélodieuse vous permet de facilement créer des liens et de comprendre la psychologie des autres. Grâce à cela, vous avez alors rejoint la Rébellion. Vous y avez placé vos espoirs car, ici, personne ne connaît votre histoire. Vous pourrez compter sur vos talents pour vous en tirer, comme d'habitude.

Équipement :

Clé à molette pneumatique dég 12

Bleue de travail en plastacier

Protection 6 PA -2

Nécessaire de réparation

Précision

Parade

Récupération



Corruption



Crédo : Bricoleuse



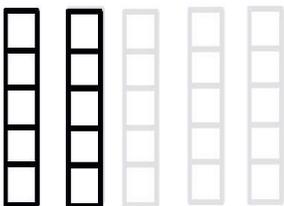
Chance



Compétences

- Athlétisme (Ard. / Per.)
- Bricolage (Pensée / Adr.)
- Langues (Pensée)
- Larcin (Adr. / Socia.)
- Pilotage (Pensée / Adr.)
- Relations Sociales (Socia.)

Fatigue



Malus

0

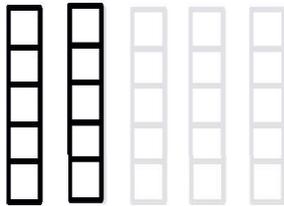
-1

-2

-4

Inconscient / Mort

Blessure



Pensée



Nom : Elga Serrefil

Être : Humaine du Métal



Ardeur



Sociabilité



Adresse



Inspiration



Orpheline, vous avez été "recueillie" par des marchands d'esclaves. Des années à trimer pour des clopinettes vous ont endurci. Vous avez une facilité avec les outils, les circuits et les moteurs. Vous avez grandi à l'abri grâce à vos talents. Vous mesurez 1m60 pour 50kg. Votre chevelure brune sent l'huile alors que votre peau luit de sueur. Cependant, votre voix mélodieuse vous permet de facilement créer des liens et de comprendre la psychologie des autres. Grâce à cela, vous avez alors rejoint la Rébellion. Vous y avez placé vos espoirs car, ici, personne ne connaît votre histoire. Vous pourrez compter sur vos talents pour vous en tirer, comme d'habitude.

Équipement :

Clé à molette pneumatique dég 12

Bleue de travail en plastacier

Protection 6 PA -2

Persévérance



Métal



Nécessaire de réparation

Précision



Parade

Autre Voie



Autre Voie



Récupération



Corruption



Crédo : Bricoleuse



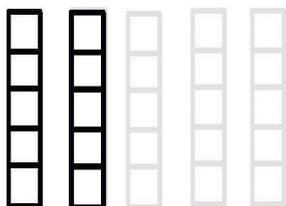
Chance



Compétences

- Athlétisme (Ard. / Per.)
- Bricolage (Pensée / Adr.)
- Langues (Pensée)
- Larcin (Adr. / Socia.)
- Pilotage (Pensée / Adr.)
- Relations Sociales (Socia.)

Fatigue



Malus

0

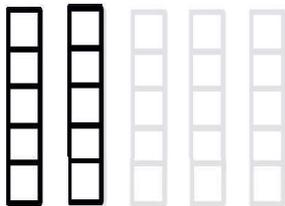
-1

-2

-4

Inconscient / Mort

Blessure



Pensée



Nom : Choobuk'ara

Être : Wookie mâle

Ardeur



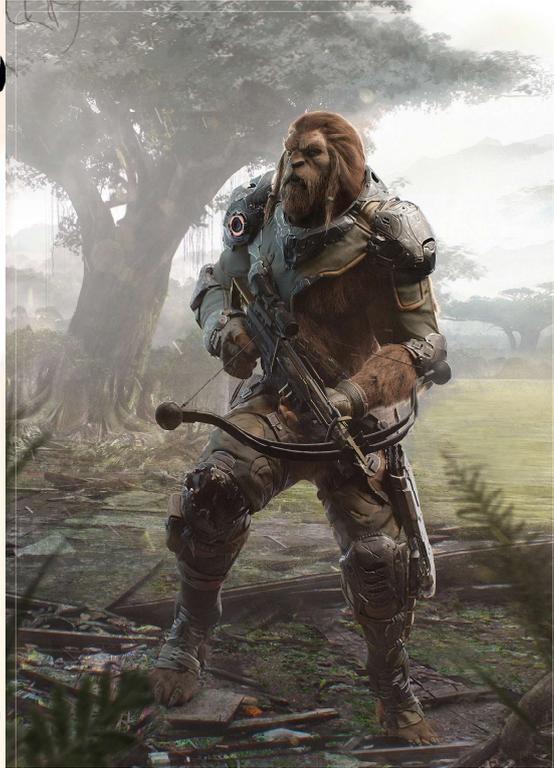
Sociabilité



Adresse



Inspiration



Vous êtes une force de la nature. Sous votre aspect primitif résident une force et une persévérance hors du commun. Vous mesurez 2 mètres et 130 kg dont 30 de poils. Votre fourrure brune vous permet de vous dissimuler dans les forêts qui vous ont vues naître. Traîner dans la boue est votre seconde nature. Lorsque vos parents, de simples fermiers, sont morts sous les coups de l'Empire, vous avez pris les armes. Vous avez alors rejoint la résistance espérant sauver vos traditions comme votre planète.

Équipement :

Arbalète wookje dég 10

Armure wookje Protection 6 PA -2

Nécessaire de survie

Persévérance



Précision 10

Parade 12

Récupération



Corruption



Crédo : Traditions



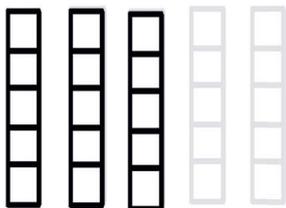
Chance



Compétences

- Athlétisme (Ard. / Per.)
- Bricolage (Pensée / Adr.)
- Langues (Pensée)
- Larcin (Adr. / Socia.)
- Pilotage (Pensée / Adr.)
- Relations Sociales (Socia.)

Fatigue



Malus

0

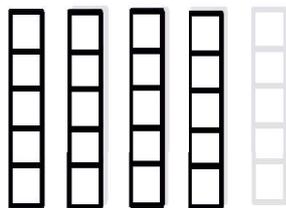
-1

-2

-4

Inconscient / Mort

Blessure



Pensée


Nom : Choobuk'ara
 Être : Wookje mâle



Ardeur



Sociabilité



Adresse



Inspiration





Vous êtes une force de la nature. Sous votre aspect primitif résident une force et une persévérance hors du commun. Vous mesurez 2 mètres et 130 kg dont 30 de poils. Votre fourrure brune vous permet de vous dissimuler dans les forêts qui vous ont vues naître. Traîner dans la boue est votre seconde nature. Lorsque vos parents, de simples fermiers, sont morts sous les coups de l'Empire, vous avez pris les armes.

Vous avez alors rejoint la résistance espérant sauver vos traditions comme votre planète.

Équipement :

Arbalète wookje dég 10

Armure wookje Protection 6 PA -2

Nécessaire de survie

Persévérance



Terre



Précision 

Parade 

Légende 

Autre Voie



Autre Voie



Récupération



Corruption



Crédo : Traditions



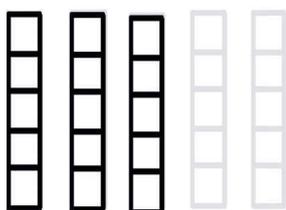
Chance



Compétences

-  Athlétisme (Ard. / Per.)
-  Bricolage (Pensée / Adr.)
-  Langues (Pensée)
-  Larcin (Adr. / Socia.)
-  Pilotage (Pensée / Adr.)
-  Relations Sociales (Socia.)

Fatigue



Malus

0
-1
-2
-4

Inconscient / Mort

Blessure

