

# Brigandine

Nom, surnom : \_\_\_\_\_

Peuple, sang : \_\_\_\_\_ Archétype : \_\_\_\_\_

Carrière(s) : \_\_\_\_\_

Niveau de vie : \_\_\_\_\_ Religion : \_\_\_\_\_

Vice & vertu : \_\_\_\_\_

Motivation : \_\_\_\_\_

Âge : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_ Cheveux : \_\_\_\_\_

Taille : \_\_\_\_\_ Poids : \_\_\_\_\_ Yeux : \_\_\_\_\_ Pays : \_\_\_\_\_ Mains :  Gaucher  
 Droitier

Description : \_\_\_\_\_ Destin : \_\_\_\_\_ Expérience : \_\_\_\_\_

Langues parlées : \_\_\_\_\_

Vitalité	Max
Sang-froid	Max

## Compétences

	Base	Progression	Actuel
Combat :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaissances :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Discrétion :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Endurance :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Force :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Habilité :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mouvement :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Perception :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sociabilité :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Survie :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tir :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Volonté :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Magie :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## Atouts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Combat

Initiative : \_\_\_\_\_ Protection : \_\_\_\_\_

Arme de tir	DG	Portée	Spécial
	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Arme de mêlée	DG	Allonge	Spécial
	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

## Équipements

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Argent 