by Meneur2Jeu, traduction Ganshir

WARHAMMER FANTASY ROLE-PLAY

Nom	Elendile	Race	Elfe sylvain	Classe	Roublard
Carrière	Chasseur Fantôme	Échelon	Garde Forestier		
Schéma de Carrière	Chasseur Fantôme			Statut	Bronze 3
Âge		Taille	183cm	Cheveux	Chatain	Yeux	Gris

Portrait

CARACTÉRISTIQUE

	CC	CT	F	E	I	Ag	Dex	Int	FM	Soc
Initiales	44	46	29	30	50	44	38	42	40	23
Carrière										
Avancées		4				1				
Courantes	44	50	29	30	50	45	38	42	40	23

DESTIN

Destin	
Chance	

MOUVEMENT

Mouvement	Marche	Course
5	10	20

EXPÉRIENCE

Actuelle	Dépensée	Totale
25		

RÉSILIENCE

Résilience	Détermination

MOTIVATION

COMPÉTENCES DE BASE

Nom	Caractéristique		Aug	Comp
Art	Dex	38		38
Athlétisme	Ag	45		45
Calme	FM	40		40
Charme	Soc	23		23
Chevaucher	Ag	45		45
Commandement	Soc	23		23
Conduite d'attelage	Ag	45		45
Corps à corps (base)	CC	44		44
Corps à corps	CC	44		44
Discrétion	Ag	45		45
Divertissement	Soc	23		23
Emprise sur les animaux	FM	40		40
Escalade	F	29		29

COMPÉTENCES DE BASE

Nom	Caractéristique		Aug	Comp
Esquive	Ag	45		45
Intimidation	F	29		29
Intuition	I	50		50
Marchandage	Soc	23		23
Navigation	I	50		50
Pari	Int	42		42
Perception	I	50		50
Ragot	Soc	23		23
Ramer	F	29		29
Résistance	E	30		30
Résistance à l'alcool	E	30		30
Subornation	Soc	23		23
Survie en extérieur	I	50		50

COMP. GROUPÉES ET AVANCÉES

Nom	Caractéristique		Aug	Comp
Projectile (Arc)	CT	50	5	55

TALENTS

Nom	Nbre pris	Description

AMBITIONS

À Court Terme

À Long Terme

GROUPE

Nom du groupe

Ambition à court terme

Ambition à long terme

Membres

ARMURE

Nom	Localisation	Enc	PA	Atouts / Défauts

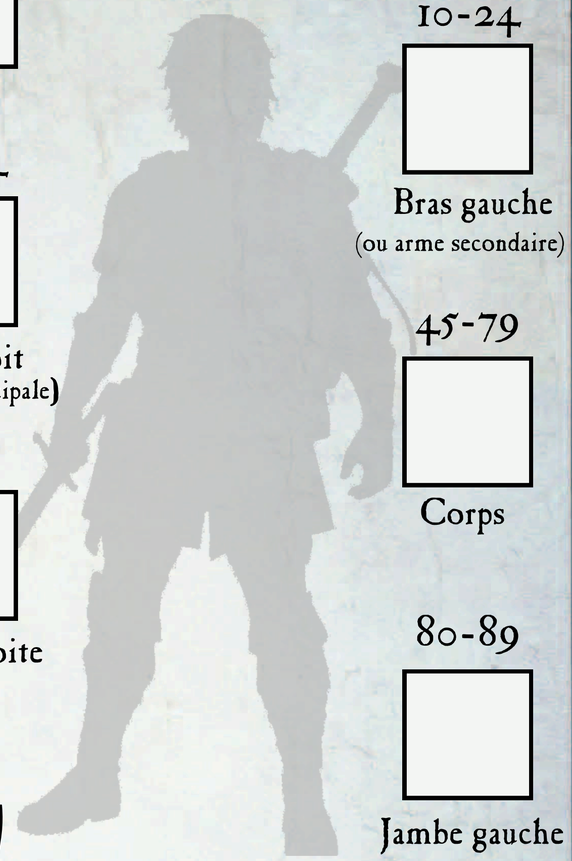
POSSESSIONS

Nom	Enc

PSYCHOLOGIE

NOTES

POINTS D'ARMURE (PA)



01-09
Tête

10-24
Bras gauche
(ou arme secondaire)

25-44
Bras droit
(ou arme principale)

45-79
Corps

90-00
Jambe droite

80-89
Jambe gauche

Bouclier

RICHESSE

Sous de cuivre	
Pistoles d'argents	
Couronnes d'or	

ENCOMBREMENT

Armes	
Armure	
Possessions	
Enc. Max	
Total	

BLESSURES

BF	2	
BE x 2	6	
BFM	4	
Dur à cuire		
Blessures		

ARMES

Nom	Groupe	Enc	Portée/Allonge	Dégâts	Atouts / Défauts

SORTS ET PRIÈRES

Nom	NI	Portée	Cible	Durée	Effets
					Péché