

**C<sup>der</sup> Ian Nelson, 005**

---

FOR : 6    DEX : 10    VOL : 15    PER : 12    INT : 15

**Compétences (Niveau/Chance de Base) :**

Agilité (7/15), Charisme (15/30), Combat à Distance (9/20), Combat au Corps-à-corps (15/21), Conduite Auto (9/20), Crochetage Serrures/Coffres (10/20), Cryptographie (5/20), Déguisement (15/30), Démolitions (5/20), Electronique (5/20), Équitation (5/18), Furtivité (11/26), Jeu (5/17), Pickpocket (10/20), Sciences (5/20), Séduction (5/20), Sixième Sens (7/20), Usages Locaux (11/23).

**Talents :** Connaisseur, Photographie, Premiers Soins.

**Taille :** 1,75 m

**Poids :** 80 kg

**Age :** 38 ans

**Apparence :** Attirante

**Points de Célébrité :** 110

**Points d'Héroïsme :** 9

**Vitesse :** 2

**Endurance :** 36 heures

**Classe de Dégâts à Mains Nues :** A

**Cap. Charge :** 46-70 kg

**Cap. Course/Nage :** 55 min

**Armes :** SIG-Sauer P230

Rapier

**Champs d'Expérience :** Beaux Arts, Collections Rares, Cricket, Droit, Droit International, Criminologie, Économie/Affaires, Golf, Jeux de Réflexion.

**Faiblesses :** Néant

**Idiosyncrasies :** Néant.

**Modificateurs d'Interaction :** Réaction (+2), Persuasion (+2), Séduction (-2), Interrogation (-6), Torture (-4).

**Background :** Dans la famille Nelson est une longue lignée de militaires. C'est pourquoi Ian Nelson débuta tout naturellement sa carrière dans la Marine. Bien qu'il ait le goût de l'action, cette occupation ne le satisfaisait pas complètement, si bien qu'il demanda son transfert dans les Services de Renseignements de la Marine. Grâce à sa grande compétence, il y acquit le grade de Commander.

Cependant, ses aspirations tendaient plus vers des missions que Q qualifie de "diplomatiques et sociales". C'est pourquoi il demanda (et obtint) l'autorisation d'être intégré dans les rangs du M.I.6, au sein de la section "00". C'est à lui que sont confiées toutes les missions délicates, de longue haleine ou comportant un risque d'incident diplomatique.

Ces missions l'ont souvent amené à œuvrer contre certains de ses homologues soviétiques avec lesquels il semble avoir pris l'habitude de se mesurer à l'escrime. Un de ses adversaires ne doit pas posséder un sens de l'honneur très développé, comme en témoigne la longue cicatrice que 005 a dans le dos et dont il a toujours refusé de nous expliquer l'origine. Nous soupçonnons l'existence d'une vendetta.

**Notes :** 005 pilote habituellement une Mercedes 240 D. Il porte toujours un Bracelet de Montre à Injecteur de Stimulant (voir *Pour Votre Information* page 70). Sa maîtrise de la rapière lui permet de bénéficier d'un modificateur de +1 au FD de Combat au Corps-à-corps lorsqu'il l'utilise. Il agit généralement sous couverture (diplomate du nom d'Andrew Robinson) et use fréquemment d'un déguisement.