

Jack Denison, 006

FOR : 10 DEX : 15 VOL : 12 PER : 15 INT : 10

Compétences (Niveau/Chance de Base) :

Agilité (8/20), Charisme (8/20), Combat à Distance (15/30), Combat au Corps-à-corps (10/20), Conduite Auto (10/25), Crochetage Serrures/Coffres (15/30), Électronique (5/15), Furtivité (15/27), Jeu (15/30), Nautisme (15/30), Pickpocket (6/21), Pilotage (5/20), Séduction (5/15), Sixième Sens (15/27), Usages Locaux (15/30).

Talents : Connaisseur, Photographie, Premiers Soins.

Taille : 1,80 m**Poids :** 82 kg**Age :** 31 ans**Apparence :** Bonne**Points de Célébrité :** 115**Points d'Héroïsme :** 13**Vitesse :** 3**Endurance :** 30 heures**Classe de Dégâts à Mains Nues :** B**Cap. Charge :** 46-70 kg**Cap. Course/Nage :** 40 min

Armes : Heckler & Koch VP-70
 Heckler & Koch MP5
 Coupe-papier plastique

Champs d'Expérience : Toxicologie, Ski, Sciences Militaires, Chimie.**Faiblesses :** Démon du Jeu.**Idiosyncrasies :** Néant.

Modificateurs d'Interaction : Réaction (+2), Persuasion (-1), Séduction (0), Interrogation (-6), Torture (-4).

Background : Jack Denison a commencé sa carrière de façon inhabituelle pour un agent secret, puisqu'il a longtemps été mercenaire. Il était en fait plus un conseiller militaire très prisé à la fois pour son sens instinctif de la stratégie et sa connaissance très poussée de l'armement moderne. Sa compétence est mondialement reconnue dans les milieux militaires. L'Armée britannique a fait appel à ses services en plusieurs occasions. Elle lui proposa même une place assortie d'un haut grade à l'issue du conflit des Falkland.

Il déclina cette offre, mais laissa entendre qu'il aimerait rejoindre les rangs du M.I.6. Grâce à ses relations, il y fut admis quelques temps plus tard. Il fut en effet l'objet d'une enquête approfondie et qui se poursuivit même après son incorporation. Il en ressortit qu'il était parfaitement loyal à la Couronne.

Denison se sent comme un poisson dans l'eau au sein de la section "00". Son matricule lui permet de continuer à mener une vie exaltante. Q affirme d'ailleurs qu'il est le seul agent à avoir testé toutes les armes imaginées par son service.

Notes : 006 pilote habituellement une Ferrari 308 GTSI. Il est reconnaissable à deux cicatrices, sur le torse et sur le bras droit. Il utilise à l'occasion (et il est bien le seul) le Parapluie-pistolet du Service Q (voir *Manuel Q* page 82).