

Peter Chambers

FOR : 10 DEX : 9 VOL : 8 PER : 7 INT : 6

Compétences (Niveau/Chance de Base) :

Combat à Distance (3/11), Combat au Corps-à-corps (10/20), Conduite Auto (4/12), Jeu (4/11), Torture (7/14).

Talents : Connaisseur.

Taille : 1,90 m

Poids : 97 kg

Age : 34 ans

Apparence : Séduisante

Points de Célébrité : 61

Points de Survie : 3

Vitesse : 2

Endurance : 28 heures

Classe de Dégâts à Mains Nues : B

Cap. Charge : 46-70 kg

Cap. Course/Nage : 25 min

Armes : Claymore ou Epée Large

Champs d'Expérience : Cricket, Rugby.

Faiblesses : Liens Affectifs (Lady Victoria Lynn Richmond).

Idiosyncrasies : Néant.

Modificateurs d'Interaction : Réaction (-2), Persuasion (-4), Séduction (-6), Interrogation (-1), Torture (0).

Background : Nous ne connaissons pas grand chose à propos du passé de Peter Chambers. Son attitude indique cependant sans équivoque qu'il est originaire de quelque campagne anglaise.

Il a été remarqué pour la première fois en compagnie de Lady Victoria Lynn Richmond, la responsable des cambriolages de TAROT, dont il était le garde du corps, et probablement le compagnon.

Sa marotte est de se déguiser en chevalier moyenâgeux (l'armure lui procure une protection qui diminue de quatre Niveaux la CD normale des armes) et de faire des moulinets avec sa claymore, ce qui impressionne beaucoup certaines de nos recrues. D'après d'autres sources, Chambers serait devenu un expert au maniement de ce type d'armes.

Note : Chambers peut être utilisé de deux façons ; soit comme le garde du corps de Lady Victoria Lynn Richmond (il sera alors un obstacle supplémentaire pour les agents du M.I.6) ; soit, si Lady Richmond a été capturée ou éliminée par des agents, comme un amant ivre de vengeance qui cherchera à tuer par tous les moyens les responsables de la capture/disparition de sa bien-aimée (Pourquoi pas dans un pré-générique ?).