Les Spectres sont des agents spéciaux appartenant à l'organisation criminelle S.P.E.C.T.R.E. Bien équipés, surentraînés, ils forment une unité d'élite au sein des gardes habituels de S.P.E.C.T.R.E. Ils opèrent généralement en équipe de deux, quoique plusieurs équipes de Spectres puissent être présentes sur le théâtre d'une opération.

Spectres

FOR : 10 **DEX :** 9 **VOL :** 8 **PER :** 7 **INT :** 6

Compétences (Niveau/Chance de Base) :
Combat à Distance (11/19), Combat au Corps-à-corps (12/22), Conduite Auto (11/19), Démolition (8/14), Furtivité (10/18).

Talents : Premiers Soins.

Vitesse : 2 **CD à Mains Nues :** B **Points de Survie :** 2

Armement : Lüger Parabellum P-08
(avec crosse d'épaule si les circonstances le permettent)
Stylet
Heckler & Koch 53 (boite à gants des véhicules)

Véhicules : Porsche 928S modifiées
- Blindage Niveau 1
- Pneus anti-crevaison
- Orifices de tir (avant, arrière et côtés)
- Ejecteur de fumée
- Radio