

FICHE DE PERSONNAGE



SILHOUETTE

NOM		TYPE DE PERSONNAGE	
MONDE D'ORIGINE	RACE	SEXE	INITIATIVE
TAILLE	POIDS	AGE	POINTS DE PERSONNAGE
LOYAUTÉ	DÉPLACEMENT	SENSIBLE A LA FORCE	POINTS DE CÉLEBRITÉ

CITATION TYPIQUE

DEXTÉRITÉ	<input type="text"/>	SAVOIR	<input type="text"/>	PERCEPTION	<input type="text"/>
ARBALÈTE WOOKIE	<input type="text"/>	AFFAIRES	<input type="text"/>	COMMANDEMENT	<input type="text"/>
ARME BLANCHE	<input type="text"/>	BUREAUCRATIE	<input type="text"/>	DISCRÉTION	<input type="text"/>
ARTILLERIE BLASTER	<input type="text"/>	CULTURES	<input type="text"/>	DISSIMULATION	<input type="text"/>
BLASTER DE VÉHICULE	<input type="text"/>	ÉRUDITION	<input type="text"/>	ESCROQUERIE	<input type="text"/>
BLASTER	<input type="text"/>	ÉVALUATION	<input type="text"/>	FALSIFICATION	<input type="text"/>
COURSE À PIEDS	<input type="text"/>	ILLÉGALITÉ	<input type="text"/>	INVESTIGATION	<input type="text"/>
ESQUIVE	<input type="text"/>	INTIMIDATION	<input type="text"/>	JEU	<input type="text"/>
GRENADE	<input type="text"/>	LANGAGES	<input type="text"/>	MARCHANDAGE	<input type="text"/>
LANCE-PROJECTILES	<input type="text"/>	MAINTIEN DE L'ORDRE	<input type="text"/>	PERSUASION	<input type="text"/>
PARADE ARME BLANCHE	<input type="text"/>	RACES E.T.	<input type="text"/>	RECHERCHE	<input type="text"/>
PARADE MAINS NUES	<input type="text"/>	SYSTÈMES PLANÉTAIRES	<input type="text"/>	VIGUEUR	<input type="text"/>
PICKPOCKET	<input type="text"/>	SURVIE	<input type="text"/>	COMBAT À MAINS NUES	<input type="text"/>
SABRE LASER	<input type="text"/>	VOLONTÉ	<input type="text"/>	ESCALADE / SAUT	<input type="text"/>
MÉCANIQUE	<input type="text"/>	TECHNIQUE	<input type="text"/>	LEVAGE	<input type="text"/>
ASTROGATION	<input type="text"/>	DÉMOLITION	<input type="text"/>	NATATION	<input type="text"/>
CANONS DE VAISSEAU	<input type="text"/>	MÉDECINE (A)	<input type="text"/>	RÉSISTANCE	<input type="text"/>
COMBI. ÉNERGÉTIQUE	<input type="text"/>	PREMIERS SOINS	<input type="text"/>	SPECIALITÉS	<input type="text"/>
COMMUNICATIONS	<input type="text"/>	PROG. DE DROÏD	<input type="text"/>		<input type="text"/>
ÉCRANS DE VAISSEAU	<input type="text"/>	PROG./RÉP. ORDINATEUR	<input type="text"/>		<input type="text"/>
FUSÉES INDIVIDUELLES	<input type="text"/>	RÉP. ARME VAISSEAU	<input type="text"/>		<input type="text"/>
OBSERVATION PLANÉT.	<input type="text"/>	RÉPARATION D'ARMURE	<input type="text"/>	TALENTS SPÉCIAUX	<input type="text"/>
PILOT. CHASSEUR STELL.	<input type="text"/>	RÉP. DE BLASTER	<input type="text"/>		<input type="text"/>
PILOTAGE DE FONCEUR	<input type="text"/>	RÉP. CHASSEUR STELL.	<input type="text"/>	CONTRÔLE	<input type="text"/>
PROPULSEUR DORSAL	<input type="text"/>	RÉPARATION DE DROÏD	<input type="text"/>	SENS	<input type="text"/>
RÉPULSEURS	<input type="text"/>	RÉP. DE RÉPULSEUR	<input type="text"/>	ALTÉRATION	<input type="text"/>
SENSEURS	<input type="text"/>	RÉP. TRANSPORT SPATIAL	<input type="text"/>	POUVOIRS DE LA FORCE	<input type="text"/>
TRANSPORTS SPATIAUX	<input type="text"/>	SÉCURITÉ	<input type="text"/>		<input type="text"/>
EQUIPEMENT		MUNITIONS			<input type="text"/>
		PACKS ÉNERGÉTIQUES	<input type="text"/>		<input type="text"/>
		DÉTONATEURS THERMAUX	<input type="text"/>		<input type="text"/>
		GRENADES À CONCUSSION	<input type="text"/>		<input type="text"/>
		MEDPACS	<input type="text"/>		<input type="text"/>

PROTECTION	POSSESSIONS	POINTS DE FORCE	<input type="text"/>
MODELE		POINTS DU CÔTÉ OBSCUR	<input type="text"/>
TYPE		SANTÉ	
PÉNALITÉ DE DEXTÉRITÉ		SEUIL K.O.	<input type="text"/>
DOMMAGES PHYSIQUES		SONNÉ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
DOM. ÉNERGÉTIQUES		BLESSÉ (-1D)	<input type="checkbox"/>
DÉPLACEMENTS		BLESSÉ DOUBLEMENT (-2D)	<input type="checkbox"/>
		NEUTRALISÉ	<input type="checkbox"/>
		MORTELLEMENT BLESSÉ	<input type="checkbox"/>
	CRÉDITS STANDARDS		<input type="text"/>

ARMEMENT

ARME DE TIR			
DOMMAGES	<input type="text"/>	MUN.	<input type="text"/>
CAD. TIR	<input type="text"/>	RECH.	<input type="text"/>
PORTÉES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARME DE TIR			
DOMMAGES	<input type="text"/>	MUN.	<input type="text"/>
CAD. TIR	<input type="text"/>	RECH.	<input type="text"/>
PORTÉES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARME DE TIR			
DOMMAGES	<input type="text"/>	MUN.	<input type="text"/>
CAD. TIR	<input type="text"/>	RECH.	<input type="text"/>
PORTÉES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARME DE CONTACT			
DOMMAGES	<input type="text"/>	FD	<input type="text"/>
ARME DE CONTACT			
DOMMAGES	<input type="text"/>	FD	<input type="text"/>
EXPLOSIIF			
TYPE			
PORTÉES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DOMMAGES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RAYON DE DÉFLAGRATION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TYPE			
PORTÉES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DOMMAGES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RAYON DE DÉFLAGRATION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>