

# FIREBORN

## Feuille de Scion

<b>Feu</b>	<b>Air</b>
	
désavantage physique	désavantage mental
<b>Eau</b>	<b>Terre</b>
	
fatigue	blessures

Nom \_\_\_\_\_

Activité \_\_\_\_\_

Sire \_\_\_\_\_

Finances \_\_\_\_\_

**Karma**  
 Max : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Santé**

<E	<b>Rien</b>						
E	<b>Mineure</b>						
2E	-1						
3E	-2						
4E	-3						
5E	-4						
6E	-5						
7E	-6						

**Compétences**

	Rang	RR	
<b>PHYSIQUE</b>	_____	( )	A distance
	_____	( )	Athlétisme
	_____	( )	Endurance
	_____	( )	Mêlée
	_____	( )	Rapidité
	_____	( )	Voyage
<b>MENTAL</b>	_____	( )	Artisanat _____
	_____	( )	Artisanat _____
	_____	( )	Discrétion
	_____	( )	Interaction
	_____	( )	Ka
	_____	( )	Médecine
	_____	( )	Recherche
	_____	( )	Savoir _____
	_____	( )	Savoir _____
	_____	( )	Savoir _____
	_____	( )	Savoir _____
	_____	( )	Savoir _____
	_____	( )	Savoir _____
	_____	( )	Sens
	_____	( )	Sorcellerie
	_____	( )	Tech : Electronique
	_____	( )	Tech : Ingénierie
	_____	( )	Tech : Mécanique
	_____	( )	Tricherie
	_____	( )	Volonté
_____	( )	_____	
_____	( )	_____	
_____	( )	_____	
_____	( )	_____	

**Avantages, Pouvoirs & Héritage**

Rang	Nom	Effet
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

**Séquences Préférées**

Nom	Mouvements	Bonus
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

**Styles de Combat**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

