



CAMPAGNE

POINTS D'EXPERIENCE

EQUIPEMENT

CREDITS

LANGUES

- This block contains three identical sets of horizontal lines for handwriting practice. Each set consists of a short vertical line on the left, followed by a long horizontal line extending across the page, ending with a small circle at the right end.

CHECK CIRCLE IF CHARACTER IS ALSO LITERATE IN THE LANGUAGE

POUVOIRS DE LA FORCE

- | | | |
|--|--|---|
| <input checked="" type="radio"/> Altération | <input type="radio"/> Contrôle | <input type="radio"/> Maîtrise de la Force |
| <input type="radio"/> Compassion | <input type="radio"/> Harmonie | <input type="radio"/> Grande Maîtrise de la Force |
| <input type="radio"/> Concentration | <input type="radio"/> Accélération | |
| <input type="radio"/> Vol | <input type="radio"/> Rapid. de la Force | <input type="radio"/> Sens |
| <input type="radio"/> Tornade de la Force | <input type="radio"/> Rapid. de Chevalier | <input type="radio"/> Conscience |
| <input type="radio"/> Manipulation Mentale | <input type="radio"/> Rapid. de Maître | <input type="radio"/> Esprit de la Force |
| <input type="radio"/> _____ | <input type="radio"/> Dissipation d'Énergie | <input type="radio"/> Science Esprit de la F |
| <input type="radio"/> _____ | <input type="radio"/> Défense au Sabre Laser | <input type="radio"/> Esprit de Chevalier |
| <input type="radio"/> _____ | <input type="radio"/> Défense de Chevalier | <input type="radio"/> Esprit de Maître |
| <input type="radio"/> _____ | <input type="radio"/> Défense de Maître | <input type="radio"/> Liens |
| <input type="radio"/> _____ | <input type="radio"/> Ardeur | <input type="radio"/> Malveillance |
| <input type="radio"/> _____ | <input type="radio"/> Rage | |

NOTES

AVANTAGES

- Acrobatie
 - Ambidextre
 - Arme en Main
 - Arme de Prédition
 - Arme de Prédition
 - Arts Martiaux
 - Art martial défensif
 - Science des arts martiaux
 - Maître des arts martiaux
 - Assuré
 - Athlétique
 - Attaque en Puissance
 - Enchainement
 - Succession d'enchainement
 - Science de la charge
 - Destruction d'arme
 - Attaques Réflexes
 - Botte Secrète
 - Botte Secrète
 - Botte Secrète
 - Célébrité
 - Chirurgie
 - Combat à Deux Armes
 - Science du combat à deux armes
 - Combat en Aveugle
 - Combat en Gravité Nulle
 - Course
 - Digne de Confiance
 - Empathie Animale
 - Endurance
 - Escroc Naturel
 - Esquive
 - Souplesse de serpent
 - Attaque éclair
 - Esquive Spatiale
 - Esquive Spatiale
 - Expertise du Combat
 - Science du désarmement
 - Science du croc en jambe
 - Attaque en rotation
 - Furtif
 - Génie de la Technologie
 - Infamie
 - Influence
 - Immitiateur
 - Man. Arme Exotique
 - Man. Groupe d'Arme
 - Né pour le Voyage Spatial
 - Obstine
 - Persuasif
 - Pilotage de Vaisseaux
 - Pilotage de Vaisseaux
 - Pistage
 - Port d'Armure (Légère)
 - Port d'Armure (Moyenne)
 - Port d'Armure (Lourde)
 - Port d'Armure (Assistée)
 - Poussée Héroïque
 - Présence Affreuse
 - Profil Bas
 - Prudent
 - Rapide []
 - Réflexes Surhumains
 - Résistant
 - Robustesse []
 - Sensible à la force
 - Science de l'Initiative
 - Science du Critique
 - Solide
 - Souple
 - Talent
 - Talent
 - Talent
 - Tir à Bout Portant
 - Tir de Loin
 - Tir de Précision
 - Tir Rapide
 - Tir multiple
 - Tir en Mouvement
 - Vigilant
 - Vigueur Surhumaine
 - Volonté de Fer
 - Vue Perçante
 - _____

CP DE LA FORCE

CROIX DE CLASSE	COMPETENCES	POUVOIR	BASE DE CAR.	MODIFICATEUR DE CARAC.	RANGS	MODIFICATEUR DIVERS	CP MODIFIÉE
<input type="radio"/> Amitié		Force	CHA	+	+		=
<input type="radio"/> Amel. Capacités		Force	CON	+	+		=
<input type="radio"/> Amel. des Sens		Sens	SAG	+	+		=
<input type="radio"/> Clairvoyance		Sens	SAG	+	+		=
<input type="radio"/> Coup de Force		Altér.	INT	+	+		=
<input checked="" type="radio"/> Drain d'Énergie ↪		Altér.	CON	+	+		=
<input checked="" type="radio"/> Eclair de Force ↪		Altér.	INT	+	+		=
<input type="radio"/> Empathie ↪		Force	SAG	+	+		=
<input type="radio"/> Illusion		Altér.	CHA	+	+		=
<input type="radio"/> Masque de Force ↪	Cont.	Sens	CHA	+	+		=
<input checked="" type="radio"/> Peur ↪		Sens	SAG	+	+		=
<input checked="" type="radio"/> Poigne de Force ↪		Altér.	INT	+	+		=
<input type="radio"/> Résist. pv Force ↪	Cont.	CHA	+	+			=
<input type="radio"/> Se Soigner ↪	Cont.	CHA	+	+			=
<input type="radio"/> Sentir la Force ↪	Sens	SAG	+	+			=
<input type="radio"/> Soigner Quelqu'un ↪	Altér.	SAG	+	+			=
<input type="radio"/> Suggestion	Altér.	CHA	+	+			=
<input type="radio"/> Télépathie ↪	Sens	SAG	+	+			=
<input type="radio"/> Télekinésie ↪	Altér.	INT	+	+			=
<input type="radio"/> Trans de Combat	Cont.	CON	+	+			=
<input type="radio"/> _____				+	+		=
<input type="radio"/> _____				+	+		=