GURPS

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom _____

Armes de combat au contact

Arme	Dégâts	Portée	Parade	FO	Remarque	Prix	Poids

Armes de combat à distance

Arme	Dégâts	Préc.	Portée	Cad.	Coups	FO	Volume	Recul	CL	Remarque	Prix	Poids

Table de vitesse et de distance

Modificateur de vitesse et de distance	Mesure linéaire (v. et dis.)
0	2 m ou –
-1	3 m
-2	5 m
-3	7 m
-4	10 m
-5	15 m
-6	20 m
-7	30 m
-8	50 m
-9	70 m
-10	100 m
-11	150 m
-12	200 m
-13	300 m
-14	500 m
-15	700 m

Localisation des coups

Mod.	Localisat.
0	Torse
-2	Jambe / Bras
-3	Parties
-4	Main
-5	Visage
-7	Crâne

Les attaques *Emp* et *Perf* peuvent viser les organes vitaux (-3) ou les yeux (-9).

© Steve Jackson Games Incorporated.
Tous droits réservés.
Photocopies autorisées pour usage personnel.

Armures et possessions

Objet	Localisation	Prix	Poids