

JOUEUR _____

TEL _____



Personnage

Age : _____ Sexe : _____
Taille : _____ Poids : _____
Cheveux : _____ Yeux : _____
Profession : _____
Kaiso : _____

Description : _____

Historique : _____

Caractéristiques Principales

Corps	Esprit
PUI	AST
VIG	PER
VIV	TEN
HAB	PRE

Caractéristiques secondaires

VIE : _____ BG : _____ SM : _____
DEF : _____ REA : _____
ACT : _____ DEP : _____

Armes

Type	Niveau	Dégâts	Portée				Munitions
			C	M	L	E	

Finances : _____ Banque : _____

Equipements

Gimikku

(Spécialisations)

- 1] Coup de Pouce** : +1D
- 2] Expertise** : Relance D le + faible. Pas de shi sur 2^{ème} lancé.
- 3] Maîtrise** : relance un 5 comme un 6
- 4] Précision** : Marge de réussite +4
- 5] Spécialiste** : bonus de +2 au jet de D.

Compétence de Combat
<i>Arme à Feu</i>
Armes anciennes
Armes de précision
Armes de poing
Armes magnétiques
Fusil d'assaut
Shotgun
<i>Arme de Jet</i>
Bolas
Grenades
Hachettes
Javelots
Lames de lancer
Shuriken
<i>Arme de traits</i>
Arcs
Arbalètes
Arbalètes de poing
Sarbacane
<i>Armes Lourdes</i>
Canon shockwave
Lance-roquette
Mitrailleuse
<i>Corps à Corps</i>
Arts martiaux
Bagarre
Poing armé
<i>Mêlée</i>
Armes d'hasts
Armes flexibles
Bâtons
Boucliers
Epée
Haches
Poignards
Compétences Académiques
<i>Sciences Humaines</i>
Archéologie
Arts
Géographie
Histoire
Langues étrangères
Linguistiques
Littératures
Philosophie
Psychologie
<i>Sciences Sociales</i>
Bureaucratie
Comptabilité
Droit
Economie

Ethnologie
Politique
Sociologie
<i>Science de la Nature</i>
Biologie
Biotechnologie
Génie Génétique
Géologie
Météorologie
Océanographie
Zoologie
<i>Sciences Physiques</i>
Astronomie
Chimie
Mathématique
Physique
Thermodynamique
Compétence générale
<i>Aptitudes Physiques</i>
Acrobatie
Course
Esquive
Sauts
Sport
<i>Dissimulation</i>
Contrefaçon
Crochetage
Discrétion
Jeu
Passé-passe
Pickpocket
<i>Communication</i>
Baratiner
Chant
Comédie
Convaincre
Empathie
Intimider
Séduire
<i>Con. engins volants</i>
Avion de tourisme
Hélicoptères
Jets
<i>Con engins roulants</i>
Automobiles
Camions
Engins
Magnétodynamic
Hovercrafts
Motos
Motos-speeders

Trains
Véhicules industriels
<i>Con engins flottants</i>
Scooters des mers
Vedettes
Voiliers
Yachts
<i>Cultures Générale</i>
Faits divers
Jeu
Médias
People
Politique
Sports
<i>Investigation</i>
Fouille
Interrogation
Pistage
Recherche d'indice
Recueil de données
<i>Spirituel</i>
Légendes
Mythologie
Occultech
Occultisme
Shintô
Théologie
<i>Réseaux et relations</i>
Banque et affaires
Contrebandiers
Cultes
Justice
La rue
Maritime
Milieus Politique
Milieu de la drogue
Police
Presse
<i>Survie</i>
Forêts
Montagnes
Premiers soins
Océans
Orientation
Zones urbaines
Compétences Techniques
<i>Mécanique</i>
Méca aérienne
Méca auto
Propulsion
Magnétodynamic
Système hydraulique

