

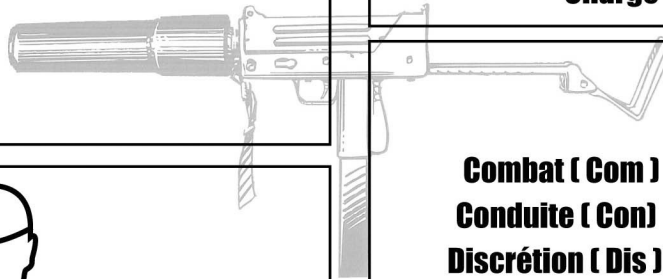
# B O T T O M E

Nom:  
Sexe: Age:  
Taille: Poids:  
Tribu:  
But:



## CARACTERISTIQUES

Force ( Fo ) :  
Agilite ( Ag ) :  
Endurance ( En ) :  
Precision ( Pr ) :  
Perception ( Pe ) :  
Intelligence ( In ) :  
Beaute ( Be ) :

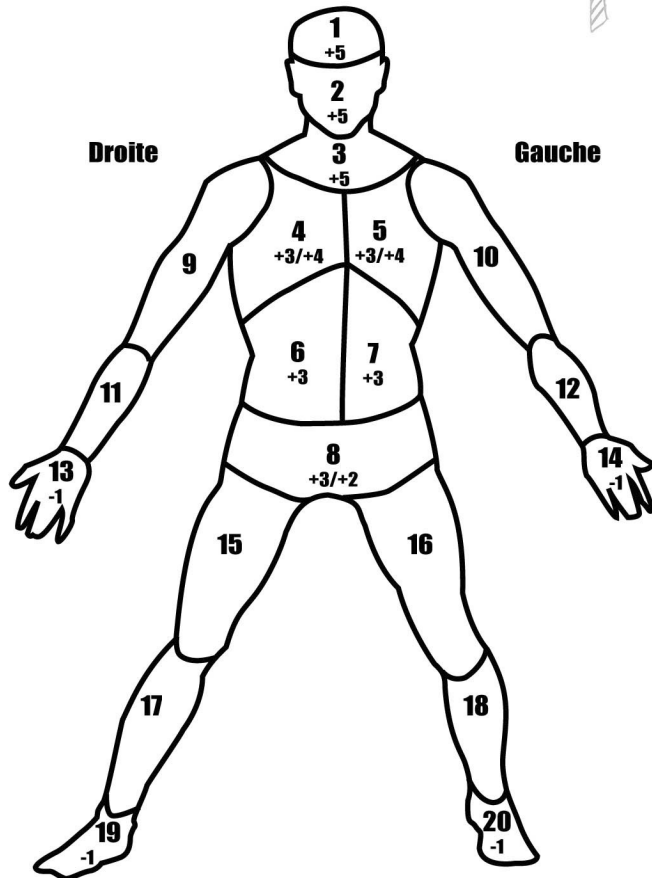


## CARAC. SECONDAIRES

Seuil d' inconscience ( Si ) :  
Points de vie ( Pv ) :  
Points de prestige ( Pp ) :  
Charge ( Ch ) :

## TALENTS

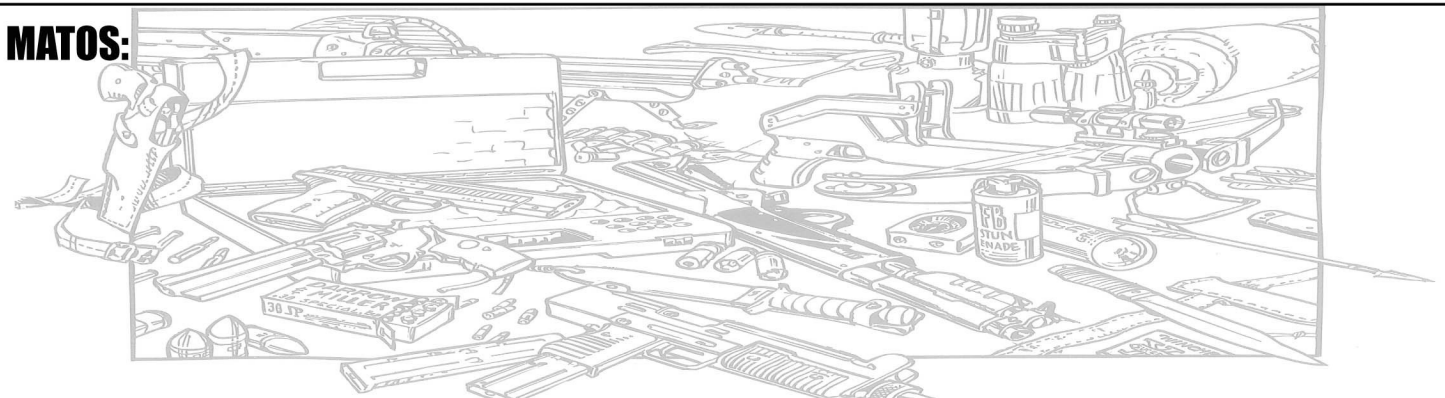
Combat ( Com ) = ( Ag+Fo ) x 5 :  
Conduite ( Con ) = ( Ra+Pe ) x 5 :  
Discrétion ( Dis ) = ( Ag+In ) x 5 :  
Lancer ( Lan ) = ( Pr+Fo ) x 5 :  
Marchandage ( Mar ) = ( Be+Pe ) x 5 :  
Mécanique ( Mec ) = ( In+Ra ) x 5 :  
Premier soins ( Pre ) = ( Pe+Ra ) x 5 :  
Repérage ( Rep ) = ( In+Pe ) x 5 :  
Résistance ( Res ) = ( En+Fo ) x 5 :  
Saut ( Sau ) = ( Pr+Ag ) x 5 :  
Séduction ( Sed ) = ( Be+Fo/Ag ) x 5 :  
Tir ( Tir ) = ( Pe+Pr ) x 5 :



## TALENTS SPECIAUX:

## DEFAULTS:

## MATOS:



# B O T T O M E

## VEHICULE

Type/ Chassis:

Taille/ Espace:

Blindage:

Nombre de pneus:

Pv par pneu:

Vitesse de base:

Vitesse:

Acceleration:

Score conduite:

Mode de conduite:

## ACCESSOIRES

Nom:

Tai/ Pv

## JAUGE D' ESSENCE

Reservoir/ Litres:

Autres:

## NOURRITURE

Bouffe ( nb. de jours):

Flotte ( nb. de jours):

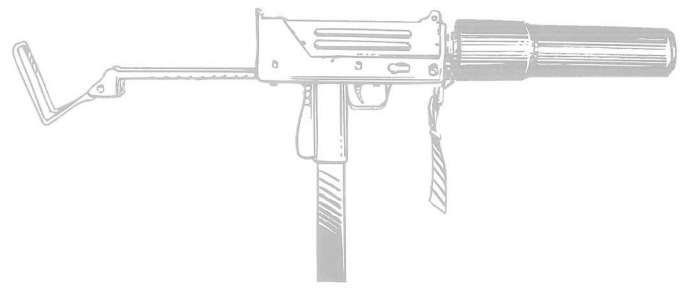
## MUNITIONS

Arme:

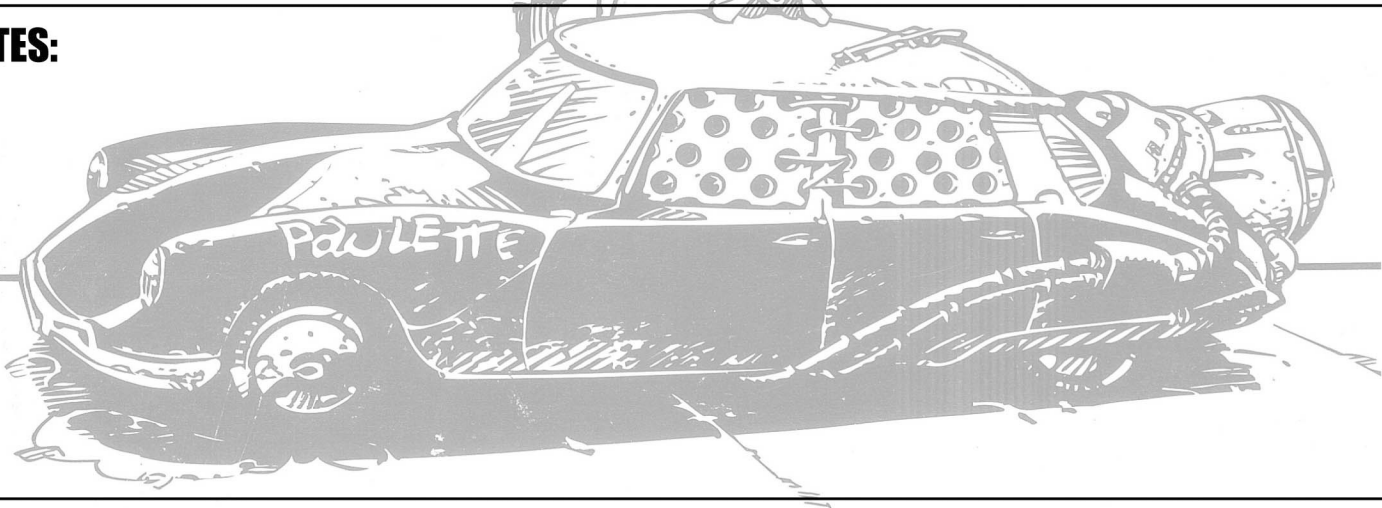
Type:

Quantite:

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 



## NOTES:



# B O T U M E

# P N J

<b>Tribu:</b>		<b>Seuil d' inconscience :</b>	<b>Talents :</b>
<b>Nom:</b>		<b>Points de vie :</b>	
<b>Sexe:</b>	<b>Age:</b>	<b>Points de prestige :</b>	
<b>Taille:</b>	<b>Poids:</b>	<b>Charge :</b>	<b>Defaults :</b>
<b>But:</b>			

<b>Force :</b>	<b>Protections :</b>
<b>Agilite :</b>	<b>1 (+5):</b>
<b>Endurance :</b>	<b>2 (+5):</b>
<b>Precision :</b>	<b>3 (+5):</b>
<b>Perception :</b>	<b>4 (+3/+4):</b>
<b>Intelligence :</b>	<b>5 (+3/+4):</b>
<b>Beaute :</b>	<b>6 (+3):</b>
	<b>7 (+3):</b>
	<b>8 (+3/+2):</b>
<b>Combat :</b>	<b>9:</b>
<b>Conduite :</b>	<b>10:</b>
<b>Discretion :</b>	<b>11:</b>
<b>Lancer :</b>	<b>12:</b>
<b>Marchandage :</b>	<b>13 (-1):</b>
<b>Mecanique :</b>	<b>14(-1):</b>
<b>Premier soins :</b>	<b>15:</b>
<b>Repérage :</b>	<b>16:</b>
<b>Résistance :</b>	<b>17:</b>
<b>Saut :</b>	<b>18:</b>
<b>Séduction :</b>	<b>19(-1):</b>
<b>Tir :</b>	<b>20(-1):</b>

**Matos :**

**Notes :**

# B O T U M E

# P N J

<b>Tribu:</b>		<b>Seuil d' inconscience :</b>	<b>Talents :</b>
<b>Nom:</b>		<b>Points de vie :</b>	
<b>Sexe:</b>	<b>Age:</b>	<b>Points de prestige :</b>	
<b>Taille:</b>	<b>Poids:</b>	<b>Charge :</b>	<b>Defaults :</b>
<b>But:</b>			

<b>Force :</b>	<b>Protections :</b>
<b>Agilite :</b>	<b>1 (+5):</b>
<b>Endurance :</b>	<b>2 (+5):</b>
<b>Precision :</b>	<b>3 (+5):</b>
<b>Perception :</b>	<b>4 (+3/+4):</b>
<b>Intelligence :</b>	<b>5 (+3/+4):</b>
<b>Beaute :</b>	<b>6 (+3):</b>
	<b>7 (+3):</b>
	<b>8 (+3/+2):</b>
<b>Combat :</b>	<b>9:</b>
<b>Conduite :</b>	<b>10:</b>
<b>Discretion :</b>	<b>11:</b>
<b>Lancer :</b>	<b>12:</b>
<b>Marchandage :</b>	<b>13 (-1):</b>
<b>Mecanique :</b>	<b>14(-1):</b>
<b>Premier soins :</b>	<b>15:</b>
<b>Repérage :</b>	<b>16:</b>
<b>Résistance :</b>	<b>17:</b>
<b>Saut :</b>	<b>18:</b>
<b>Séduction :</b>	<b>19(-1):</b>
<b>Tir :</b>	<b>20(-1):</b>

**Matos :**

**Notes :**

# BITUME MACHINE

## VEHICULE

Type/ Chassis:  
Taille/ Espace:  
Blindage:  
Nombre de pneus:  
Pv par pneu:

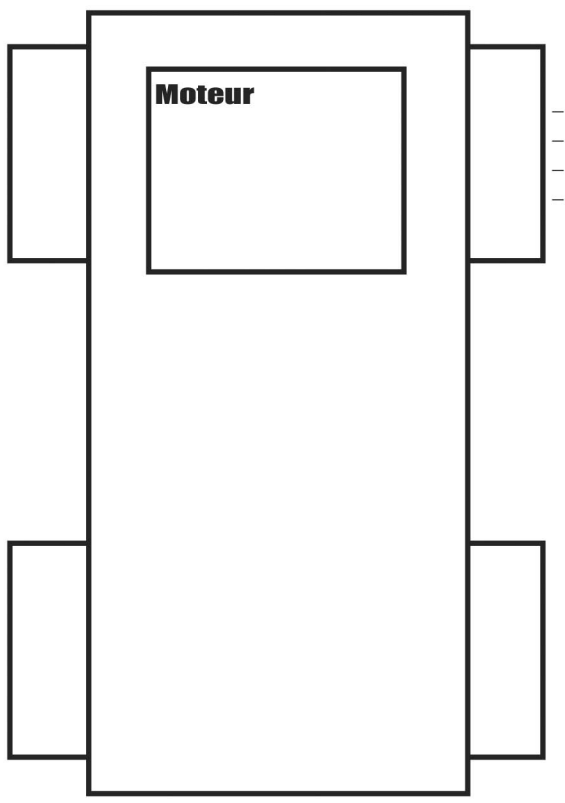
Vitesse de base:  
Vitesse:  
Acceleration:

Score conduite:  
Mode de conduite:

## ACCESSOIRES

Nom:                      Tai/ Pv

—  
—  
—  
—  
—  
—  
—  
—  
—  
—



## JAUGE D' ESSENCE

Reservoir/ Litres:

Autres:

## MUNITIONS

Arme:

Type:

Quantite:

# BITUME MACHINE

## VEHICULE

Type/ Chassis:  
Taille/ Espace:  
Blindage:  
Nombre de pneus:  
Pv par pneu:

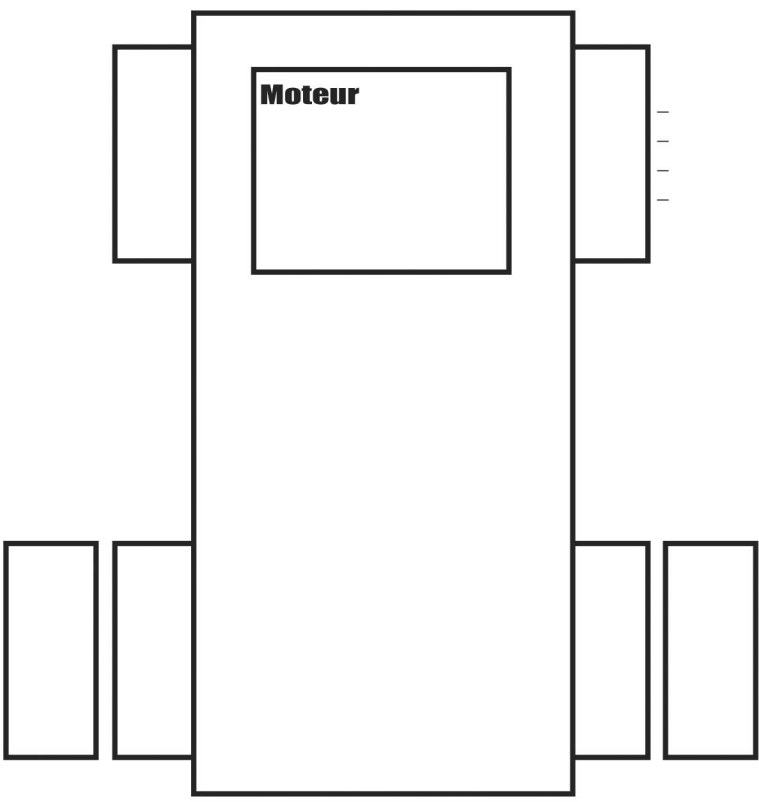
Vitesse de base:  
Vitesse:  
Acceleration:

Score conduite:  
Mode de conduite:

## ACCESSOIRES

Nom:                      Tai/ Pv

—  
—  
—  
—  
—  
—  
—  
—  
—  
—



## JAUGE D' ESSENCE

Reservoir/ Litres:

Autres:

## MUNITIONS

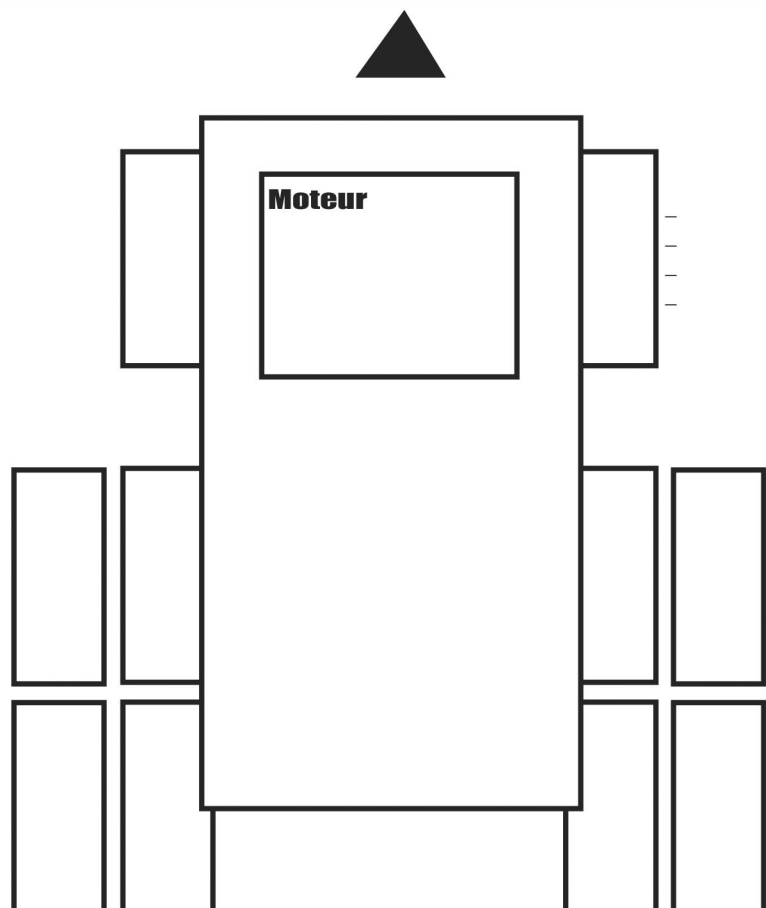
Arme:

Type:

Quantite:

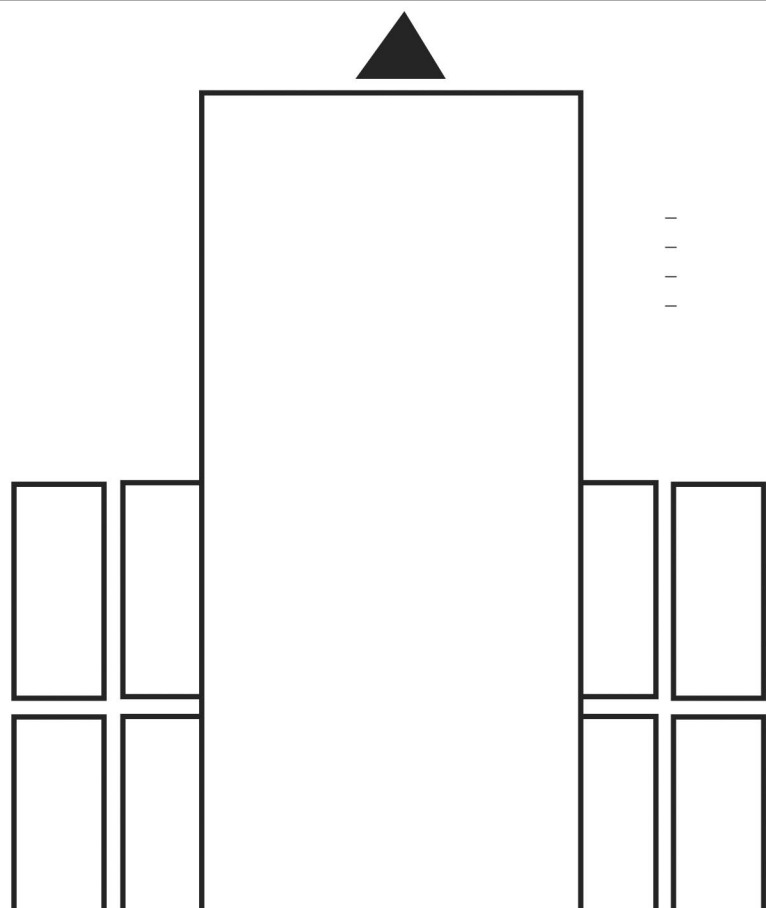
# BITUME MACHINE

VEHICULE		JAUGE D' ESSENCE	
Type/ Chassis:		Reservoir/ Litres:	
Taille/ Espace:		Autres:	
Blindage:		<b>MUNITIONS</b>	
Nombre de pneus:		Arme:	Type: Quantite:
Pv par pneu:			
Vitesse de base:			
Vitesse:			
Acceleration:			
Score conduite:			
Mode de conduite:			
<b>ACCESSOIRES</b>			
Nom:	Tai/ Pv		
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			



# BITUME MACHINE

VEHICULE		JAUGE D' ESSENCE	
Type/ Chassis:		Reservoir/ Litres:	
Taille/ Espace:		Autres:	
Blindage:		<b>MUNITIONS</b>	
Nombre de pneus:		Arme:	Type: Quantite:
Pv par pneu:			
Vitesse de base:			
Vitesse:			
Acceleration:			
Score conduite:			
Mode de conduite:			
<b>ACCESSOIRES</b>			
Nom:	Tai/ Pv		
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			



# BITUME MACHINE

## VEHICULE

Type/ Chassis:  
Taille/ Espace:  
Blindage:  
Nombre de pneus:  
Pv par pneu:

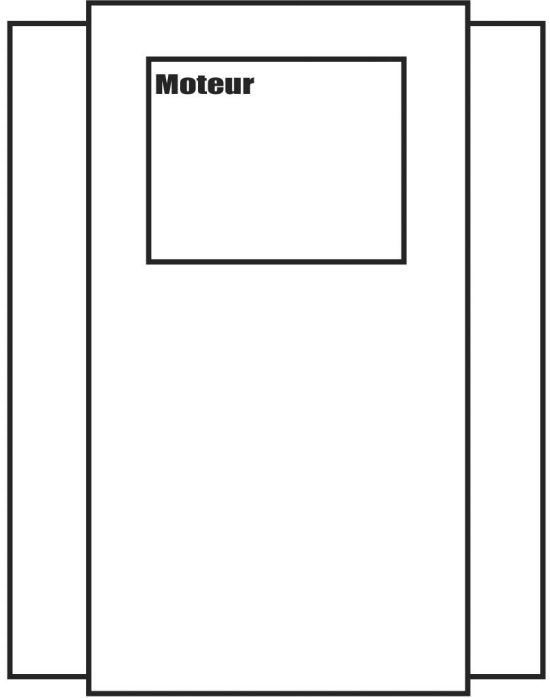
Vitesse de base:  
Vitesse:  
Acceleration:

Score conduite:  
Mode de conduite:

## ACCESSOIRES

Nom: Tai/ Pv

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 



## JAUGE D' ESSENCE

Reservoir/ Litres:

Autres:

## MUNITIONS

Arme:

Type:

Quantite:

- 
- 
- 
- 

# BITUME MACHINE

## VEHICULE

Type/ Chassis:  
Taille/ Espace:  
Blindage:  
Nombre de pneus:  
Pv par pneu:

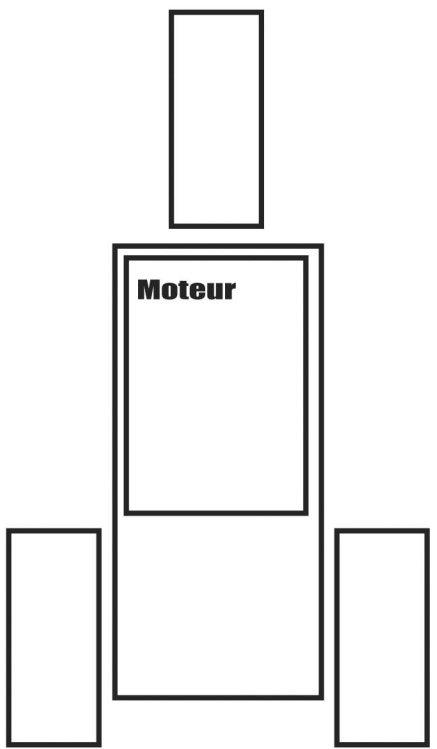
Vitesse de base:  
Vitesse:  
Acceleration:

Score conduite:  
Mode de conduite:

## ACCESSOIRES

Nom: Tai/ Pv

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 



## JAUGE D' ESSENCE

Reservoir/ Litres:

Autres:

## MUNITIONS

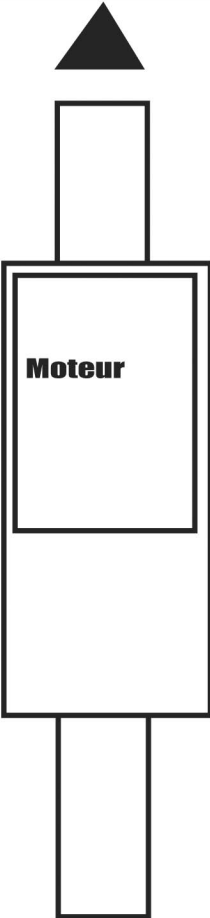
Arme:

Type:

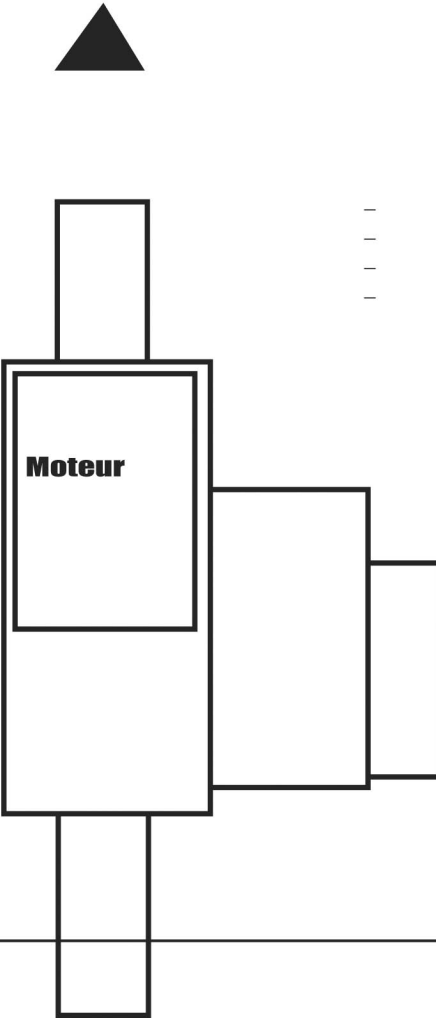
Quantite:

- 
- 
- 
-

# BITUME MACHINE

<b>VEHICULE</b> Type/ Chassis: Taille/ Espace: Blindage: Nombre de pneus: Pv par pneu:  Vitesse de base: Vitesse: Acceleration:  Score conduite: Mode de conduite:  <b>ACCESSOIRES</b> Nom:                      Tai/ Pv  - - - - - - - - - -		<b>JAUGE D' ESSENCE</b> Reservoir/ Litres: Autres:  <b>MUNITIONS</b> Arme:                      Type:                      Quantite:  - - - -
---	---	---

# BITUME MACHINE

<b>VEHICULE</b> Type/ Chassis: Taille/ Espace: Blindage: Nombre de pneus: Pv par pneu:  Vitesse de base: Vitesse: Acceleration:  Score conduite: Mode de conduite:  <b>ACCESSOIRES</b> Nom:                      Tai/ Pv  - - - - - - - - - -		<b>JAUGE D' ESSENCE</b> Reservoir/ Litres: Autres:  <b>MUNITIONS</b> Arme:                      Type:                      Quantite:  - - - -
---	--	---