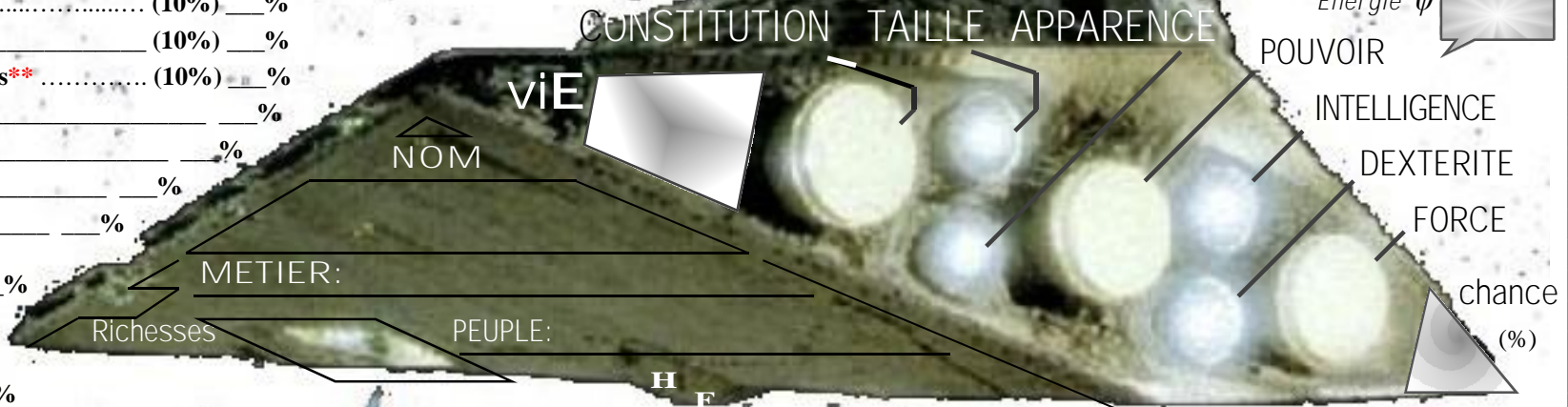


COSMOS

- Culture générale (20%) ___%
 - Droit, administration, usages (10%) ___%
 - Commerce (20%) ___%
 - Déguisement** (00%) ___%
imitation, maquillage
 - Renseignements (00%) ___%
 - Sciences sociales ** (20%) ___%
 - Médecine** (10%) ___%
 - Techniques (10%) ___%
 - Sciences pures** (10%) ___%
 - _____ %
 - _____ %
 - _____ %
- Commandement (15%) ___%
stratégie, hiérarchie
 - Langue natale (50%) ___%
 - Langues étrangères (00%) :**
 - _____ %
 - _____ %
 - _____ %
- Chercher, scruter (20%) ___%
 - Orientation & Navigation.. (15%) ___%
 - Secourisme (30%) ___%
 - Vigilance** (20%) ___%
noter détail, pister, 6^e sens
 - _____ %

- Art & artisanats (00%) ___%
- _____ %
- Contes & Légendes ... (10%) ___%
- Dressage (00%) ___%
- Histoire/Géographie* (10%) ___%
- _____ %
- _____ %
- _____ %
- _____ %
- _____ %

- METIER:**
- Richesses
- PEUPLE:**
- H F
- Bricolage (20%) ___%
petits systèmes, petites réparations
 - Électronique (10%) ___%
 - Mécanique..... (10%) ___%
 - Sabotage (00%) ___%
mécanismes fins, explosifs
 - Acrobatie & Athlétisme... (25%) ___%
courir, grimper, lancer, nager, sauter
 - Discrétion (15%) ___%
 - Esquiver (25%) ___%
 - _____ %



Energie ψ

Compétence Dommages

- Bagarre (50%) ___% ...D.....
 - Arts martiaux (20%) ___% ...D.....
 - _____ % ...D.....
 - Escrime* (00%) ___% ...D.....
 - Armes de mêlée (25%)
 - _____ % ...D.....
 - _____ % ...D.....
 - _____ % ...D.....
 - _____ % ...D.....
 - _____ % ...D.....
 - Lance & javelot (20%) ___% ...D.....
 - Hallebardes ... (20%) ___% ...D.....
 - _____ % ...D.....
- Pilotage :**
- Petits Chasseurs... (00%) ___%
 - Gros Appareils..... (05%) ___%
- Armures** **Protection**
- _____ %
 - _____ %
 - _____ %

COMBATS

Compétence Dommages	Cp/rnd	Portée	Munitions
<input type="checkbox"/> Armes de poing (15%)			
..... % ...D.....m
..... % ...D.....m
..... % ...D.....m
<input type="checkbox"/> Armes de tir (15%)			
..... % ...D.....m
..... % ...D.....m
<input type="checkbox"/> Artillerie (10%) ___%km

Bonus aux dégâts