

NOM _____ JOUEUR _____

CLASSE _____ ESPÈCE _____ NIVEAU _____

ÂGE _____ SEXE _____ TAILLE _____ POIDS _____ DESTINÉE _____



	SCORE	MODIFICATEUR
FOR CE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX TERITÉ	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON STITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT ELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAG ESSE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA RISME	<input type="text"/>	<input type="text"/>

POINTS DE VIE

TOTAL

ACTUELS

VIGUEUR

+ BONUS DIVERS

|| SEUIL DE DÉGÂTS

CONDITION

NORMAL

-1 A TOUTES LES DÉFENSES, LES ATTAQUES, COMPÉTENCES ET JETS DE CARACTÉRISTIQUES

-2 A TOUTES LES DÉFENSES, LES ATTAQUES, COMPÉTENCES ET JETS DE CARACTÉRISTIQUES

-5 A TOUTES LES DÉFENSES, LES ATTAQUES, COMPÉTENCES ET JETS DE CARACTÉRISTIQUES

-10 A TOUTES LES DÉFENSES, LES ATTAQUES, COMPÉTENCES ET JETS DE CARACTÉRISTIQUES. VIT/2

HORS-JEU
(INCONSCIENT OU ENDOMMAGÉ)

VITESSE

INITIATIVE

PERCEPTION

BASE D'ATTAQUE

POINTS DE FORCE

POINTS DE DESTINÉE

DÉFENSES

	TOTAL		NIVEAU OU ARMURE	BONUS DE CLASSE	MODIF CARAC	DIVERS
VIG	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CON <input type="text"/>	<input type="text"/>
REF	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX <input type="text"/>	<input type="text"/>
VOL	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	SAC <input type="text"/>	<input type="text"/>

ACTIONS SPÉCIALES DE COMBAT

ARME	BON. ATK	DÉGÂTS
CRIT	TYPE	NOTES
ARME	BON. ATK	DÉGÂTS
CRIT	TYPE	NOTES
ARME	BON. ATK	DÉGÂTS
CRIT	TYPE	NOTES
ARME	BON. ATK	DÉGÂTS
CRIT	TYPE	NOTES

POINTS DE COTÉ OBSCUR

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

