

Nom
 Carrière
 Vécu
 Faction

Caractéristiques

Force	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Constitution	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Esprit	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Résistance mentale	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Agilité	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Perception	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Interaction	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

max actuel

Pragmatiques

Instincts de survie

Matériel & possessions

Points d'expérience

Notes et règles spéciales

Réserves

Stress Adrenaline

Connaissances & spécialités

Logistique ☐

Armes d'épaule ☐

Mains nues ☐

Armes de contact ☐

Mécanique ☐

Armes de jet ☐

Physique ☐

Armes de poing ☐

Pilotage ☐

Artillerie ☐

Sciences ☐

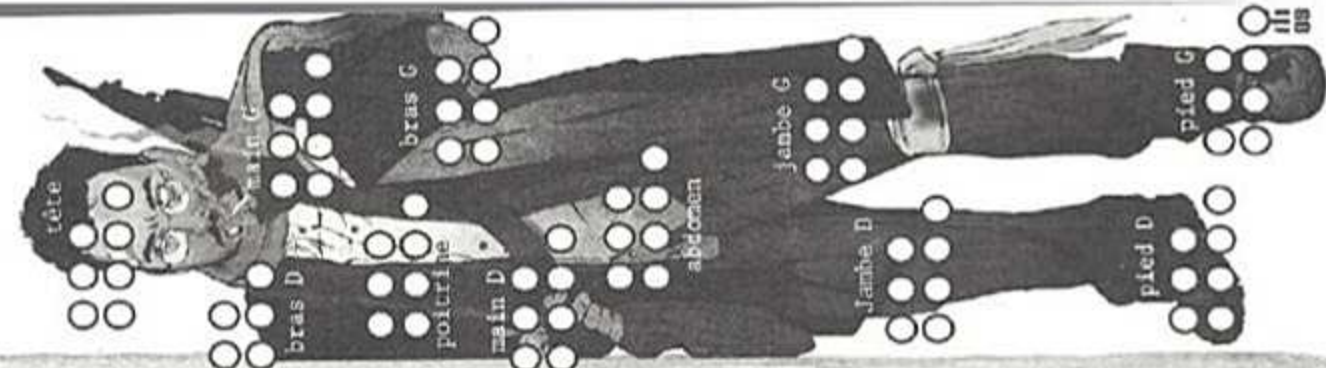
Communications ☐

Stratégie ☐

Expression ☐

Lettres ☐

Infiltration ☐



Armes	Dégâts	Portée Courte	Portée Moyenne	Portée Longue	Rafale +Bonus	Chargeur

Classe du pouvoir

Niveau du pouvoir

Krov	Base	Actuel

Protections

Caractéristiques du pouvoir:

Greffes:

Saturation (Con X 2):

Notes:

Contrecoup: