

DENTITE

Nom : _____ Surnom : _____
 Espèce : _____ Age : _____
 Taille : _____ Poids : _____
 Ce qui fut : _____ Ce qui est : _____

Gimmick : _____
 Phrase typique : _____

INFLUENCES

Planitia Chasma Rouille Renommée

COMPETENCES

- CONFRONTATION -

Cogner (Articulations) : _____
 Lancer une arme de jet (Articulations) : _____
 Manier un bouclier (Articulations) : _____
 Manier une arme d'écrasement (Articulations) : _____
 Manier une arme d'empalement (Articulations) : _____
 Manier une arme mécanique (Articulations) : _____
 Manier une arme tranchante (Articulations) : _____
 Manier une arme tranchante lourde (Articulations) : _____
 Manipuler une arme de siège (Articulations) : _____
 Utiliser une arme à poudre (Articulations) : _____
 Utiliser une arme de tir (Articulations) : _____

- PHYSIQUE -

Courir (Articulations) : _____
 Esquiver (Articulations) : _____
 Grimper (Muscles) : _____
 Résister aux toxines (Carcasse) : _____
 Sauter un obstacle (Articulations) : _____
 Soulever (Muscles) : _____

- ENVIRONNEMENT -

Fouiller (Sens) : _____
 Localiser une menace (Sens) : _____
 Piller (Sens) : _____
 Pister une proie (Sens) : _____
 Repérer son chemin (Sens) : _____
 Se déplacer avec une monture (Articulations) : _____
 Se dissimuler (Crâne) : _____
 Se mouvoir en silence (Articulations) : _____
 Trouver de l'eau (Crâne ou Sens) : _____
 Trouver de la nourriture (Crâne ou Sens) : _____
 Trouver un refuge (Crâne) : _____

- TECHNIQUE -

Crocheter un mécanisme (Articulations) : _____
 Cultiver les Lothos (Crâne) : _____
 Démolir (Crâne) : _____
 Fabriquer des onguents (Crânes) : _____
 Forer et sonder (Crâne) : _____
 Piloter un engin volant (Crâne) : _____
 Piloter un Tripode (Crâne) : _____
 Piloter une locomotive (Crâne) : _____
 Préparer des aliments (Crâne) : _____
 Réparer (Crâne) : _____
 Travailler le bois et les os (Crâne) : _____

CARACTERISTIQUES

Muscles : _____ Sens : _____
 Carcasse : _____ Peau : _____
 Articulations : _____ Style : _____
 Crâne : _____ Sacrifice : _____
 Dimension : _____ Morbus Chaos : _____

BULD UP

PREMONITION

VECU

REACTION

JAUCES

	Santé	Panique	Encre
Palier 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Palier 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Palier 3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Points de Blessure	Points de Panique	Points d'Encre

Travailler la céramique (Crâne) : _____
 Travailler le cuir (Crâne) : _____
 Travailler les fluides (Crâne) : _____
 Travailler les métaux (Crâne) : _____
 Travailler la pierre (Crâne) : _____
 Travailler le sol (Crâne) : _____

- SAVOIR -

Bâtir (Crâne) : _____
 Connaître Nirgal (Crâne) : _____
 Créer ou décrypter un code (Crâne) : _____
 Créer une oeuvre artistique (Crâne) : _____
 Cultes (Crâne) : _____
 Culture étrangère (.....) (Crâne) : _____
 Culture native (Crâne) : _____
 Dresser (Crâne) : _____
 Manipuler les organismes (Crâne) : _____
 Mettre au point un stratagème (Crâne) : _____
 Soigner (Crâne) : _____
 Technoprescience (Crâne) : _____
 Tracer une carte (Crâne) : _____

- INTERACTIONS -

Arrêter un conflit (Crâne) : _____
 Commander des hommes (Style) : _____
 Diriger une colonie (Crâne ou Style) : _____
 Envoûter (Peau ou Style) : _____
 Faire pâlir un adversaire (Style) : _____
 Humilier (Crâne) : _____
 Mentir (Crâne) : _____
 Négocier un troc (Crâne) : _____
 Se faire respecter (Style) : _____
 Torturer (Crâne) : _____
 Tricher (Crâne) : _____

- REALITE -

Lumbo (Crâne) : _____
 Précokinésie (Crâne) : _____



DENTITE

Nom : _____ Surnom : _____
 Espèce : _____ Age : _____
 Taille : _____ Poids : _____
 Ce qui fut : _____ Ce qui est : _____

Gimmick : _____
 Phrase typique : _____

CARACTERISTIQUES

Muscles : _____ Sens : _____
 Carcasse : _____ Peau : _____
 Articulations : _____ Style : _____
 Crâne : _____ Sacrifice : _____
 Dimension : _____ Morbus Chaos : _____

BULD UP

PREMONITION

VECU

REACTION

INFLUENCES

Planitia Chasma Rouille Renommée

COMPETENCES

- CONFRONTATION -

Cogner (Articulations) : _____
 Lancer une arme de jet (Articulations) : _____
 Manier un bouclier (Articulations) : _____
 Manier une arme d'écrasement (Articulations) : _____
 Manier une arme d'empalement (Articulations) : _____
 Manier une arme mécanique (Articulations) : _____
 Manier une arme tranchante (Articulations) : _____
 Manier une arme tranchante lourde (Articulations) : _____
 Manipuler une arme de siège (Articulations) : _____
 Utiliser une arme à poudre (Articulations) : _____
 Utiliser une arme de tir (Articulations) : _____

- PHYSIQUE -

Courir (Articulations) : _____
 Esquiver (Articulations) : _____
 Grimper (Muscles) : _____
 Résister aux toxines (Carcasse) : _____
 Sauter un obstacle (Articulations) : _____
 Soulever (Muscles) : _____

- ENVIRONNEMENT -

Fouiller (Sens) : _____
 Localiser une menace (Sens) : _____
 Piller (Sens) : _____
 Pister une proie (Sens) : _____
 Repérer son chemin (Sens) : _____
 Se déplacer avec une monture (Articulations) : _____
 Se dissimuler (Crâne) : _____
 Se mouvoir en silence (Articulations) : _____
 Trouver de l'eau (Crâne ou Sens) : _____
 Trouver de la nourriture (Crâne ou Sens) : _____
 Trouver un refuge (Crâne) : _____

- TECHNIQUE -

Crocheter un mécanisme (Articulations) : _____
 Cultiver les Lothos (Crâne) : _____
 Démolir (Crâne) : _____
 Fabriquer des onguents (Crânes) : _____
 Forer et sonder (Crâne) : _____
 Piloter un engin volant (Crâne) : _____
 Piloter un Tripode (Crâne) : _____
 Piloter une locomotive (Crâne) : _____
 Préparer des aliments (Crâne) : _____
 Réparer (Crâne) : _____
 Travailler le bois et les os (Crâne) : _____

JAUCES

	Santé	Panique	Encre
Palier 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Palier 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Palier 3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Points de Blessure	Points de Panique	Points d'Encre

Travailler la céramique (Crâne) : _____
 Travailler le cuir (Crâne) : _____
 Travailler les fluides (Crâne) : _____
 Travailler les métaux (Crâne) : _____
 Travailler la pierre (Crâne) : _____
 Travailler le sol (Crâne) : _____

- SAVOIR -

Bâtir (Crâne) : _____
 Connaître Nirgal (Crâne) : _____
 Créer ou décrypter un code (Crâne) : _____
 Créer une oeuvre artistique (Crâne) : _____
 Cultes (Crâne) : _____
 Culture étrangère (.....) (Crâne) : _____
 Culture native (Crâne) : _____
 Dresser (Crâne) : _____
 Manipuler les organismes (Crâne) : _____
 Mettre au point un stratagème (Crâne) : _____
 Soigner (Crâne) : _____
 Technoprescience (Crâne) : _____
 Tracer une carte (Crâne) : _____

- INTERACTIONS -

Arrêter un conflit (Crâne) : _____
 Commander des hommes (Style) : _____
 Diriger une colonie (Crâne ou Style) : _____
 Envoûter (Peau ou Style) : _____
 Faire pâlir un adversaire (Style) : _____
 Humilier (Crâne) : _____
 Mentir (Crâne) : _____
 Négocier un troc (Crâne) : _____
 Se faire respecter (Style) : _____
 Torturer (Crâne) : _____
 Tricher (Crâne) : _____

- REALITE -

Lumbo (Crâne) : _____
 Précokinésie (Crâne) : _____



