Nom _____ **Nom du joueur** _____ DH

Monde natal: _____
Particularités physiques: _____
Sexe: _____ Yeux: _____ Cheveux: _____ Peau: _____
Âge: _____ Stature: _____ Taille: _____ Poids: _____ Main: _____
Plan de carrière: _____ Divination: _____

Promotion

Expérience

Dépensés	Restants

DH

Capacité de combat	(CC)	Amélioration ☐☐☐☐		
Capacité de tir	(CT)	Amélioration ☐☐☐☐		
Force	(F)	Amélioration ☐☐☐☐		
Endurance	(E)	Amélioration ☐☐☐☐		
Agilité	(Ag)	Amélioration ☐☐☐☐		
Intelligence	(Int)	Amélioration ☐☐☐☐		
Perception	(Per)	Amélioration ☐☐☐☐		
Force mentale	(FM)	Amélioration ☐☐☐☐		
Sociabilité	(Soc)	Amélioration ☐☐☐☐		

Blessures légères...Graves (Total) ...Critiques
_____ (Bex2) ... _____ (Total) + _____
Séquelles: _____
_____
_____
Fatigue encaissée _____ / _____ Maximum (Bonus E)

Déplacement	½ marche	X1	Marche	X2
(Bonus d'agilité)	Charge	X3	Course	X6

Compétences de base

Charisme	(Soc)	☐	☐ ☐	____	☐
Commandement	(Soc)	☐	☐ ☐	____	☐
Contortionnisme	(Ag)	☐	☐ ☐	____	☐
Déguisement	(Soc)	☐	☐ ☐	____	☐
Déplacement silencieux	(Ag)	☐	☐ ☐	____	☐
Dissimulation	(Ag)	☐	☐ ☐	____	☐
Duperie	(Soc)	☐	☐ ☐	____	☐
Enquête	(Soc)	☐	☐ ☐	____	☐
Escalade	(F)	☐	☐ ☐	____	☐
Esquive	(Ag)	☐	☐ ☐	____	☐
Évaluation	(Int)	☐	☐ ☐	____	☐
Fouille	(Per)	☐	☐ ☐	____	☐
Intimidation	(F)	☐	☐ ☐	____	☐
Jeu	(Int)	☐	☐ ☐	____	☐
Logique	(Int)	☐	☐ ☐	____	☐
Marchandage	(Soc)	☐	☐ ☐	____	☐
Natation	(F)	☐	☐ ☐	____	☐
Psychologie	(Per)	☐	☐ ☐	____	☐
Résistance intoxication	(E)	☐	☐ ☐	____	☐
Vigilance	(Per)	☐	☐ ☐	____	☐
_____	(.....)	☐	☐ ☐	____	☐
_____	(.....)	☐	☐ ☐	____	☐
_____	(.....)	☐	☐ ☐	____	☐
_____	(.....)	☐	☐ ☐	____	☐
_____	(.....)	☐	☐ ☐	____	☐
_____	(.....)	☐	☐ ☐	____	☐
_____	(.....)	☐	☐ ☐	____	☐
		Acquis	+10% +20%	Bonus	Total

Compétences avancées

DH

_____	(.....)	☐	☐ ☐	____	☐

Armes de corps à corps

CC	F	E	Ag	Int	Per	FM	Soc

DH

Nom	Dégats	Type	Pén.	Groupe	Attributs	Poids

Armes à distance

CT	F	E	Ag	Int	Per	FM	Soc

DH

Nom _____
Mode ____ /____ /____ Rech ____
Dégats _____ Type ____
Portée _____ Pén. ____
Attributs _____
Groupe _____ Pds. ____
Munitions ____ /____ Capacité

Nom _____
Mode ____ /____ /____ Rech ____
Dégats _____ Type ____
Portée _____ Pén. ____
Attributs _____
Groupe _____ Pds. ____
Munitions ____ /____ Capacité

Nom _____
Mode ____ /____ /____ Rech ____
Dégats _____ Type ____
Portée _____ Pén. ____
Attributs _____
Groupe _____ Pds. ____
Munitions ____ /____ Capacité

Notes _____

Armures

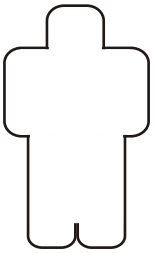
Pièce d'armure	Parties couvertes	Pts A.	Type	Poids

Notes _____

Encombrement

Autorisé / Total

DH



Équipement

	Poids

Trône gelts

/ Salaire mensuel

DH

Munitions:	
	Poids

Folie et Corruption

Points de Folie ( )
Degré: _____
Trouble mental

Pts de Corruption ( )
Degré: _____
Malignité

Mutations _____

Historique et notes

DH