



MAGIE SHINTOÏSTE



CSB de magie	/20	
	Total	Actuel
Pouvoir		
Pouvoir religieux		

Type de Yoga	Score	CSB
Hatha		
Gnana		
Prana		
Karma		
Raja		

SORTILÈGES	PORTÉE*	COÛT	EFFETS	JET
Guérison	Toucher	Niv du sort	+1d6/niveau	Magie-dégâts/10
Exorcisme	Spéciale	Niv gak	- pouvoir religieux à l'esprit	Magie-RE
Résistance à la magie	0	0	- niv à CSB magie hostile	
Bouclier	Moyenne	1xTD	- niv à CSB magie brute dans rayon	Magie
Transe Hatha yoga	Soi même	10-niv Gak	Détecte et analyse la magie active	Magie+médit/2
Transe Prana yoga	Soi même	10-niv Gak	Détecte les choses cachées	Magie+médit/2
Transe Gnana yoga	Soi même	10-niv Gak	analyse le fonctionnement d'un objet	Magie+médit/2
Transe Karma yoga	Soi même	10-niv Gak	Prophétie 1d3 heures/jours par niveau	Magie+médit/2
Transe Raja yoga	Soi même	10-niv Gak	Demande indice au MJ	Magie+médit/2
Bénédictio Hatha yoga	Toucher	Conn yoga/10	➤ Physique par connaissance/5	magie
Bénédictio Prana yoga	Toucher	Conn yoga/10	➤ JdP par connaissance/10	magie
Bénédictio Gnana yoga	Toucher	Conn yoga/10	➤ Mental par connaissance/5	magie
Bénédictio Karma yoga	Toucher	Conn yoga/10	➤ Scores et CSB par connaissance/10	magie
Bénédictio Raja yoga	Toucher	Conn yoga/10	➤ PdV par « connaissance »%	magie
Contre magie	Courte	Conn sort/10 x essai	Dissipe les sorts	Ecole-conn sort/10
Percevoir la vérité	Spéciale	Niv Gakusho	Pere illusions, sorts invisibilité ...	Magie-niv esprit
Apaisement		RE du Kami	En présence d'un kami, demande qqchose	Magie - RE
Invocation Kami		Rang du Kami	Attire l'attention d'un Kami	Magie - RE
Exorcisme Maladie/Poison	Toucher	Niv poison/maladie	Elimine l'infection (ne rend pas PdV)	Auto ou magie-RE
Purification d'une souillure		Niv gakusho	+pouvoir religieux du gak	Magie-niv faute

*Portée : Soi même Toucher Très courte (1m/niv) Courte (2m/niv) Moyenne (5m/niv)



KAMI	
Ameferasu-Omi-No-Kami (reine, soleil)	RE 20
Inari (riz, richesse)	RE 16
Okuni-Nushi (politique, phénomènes naturels)	RE 18
Susano-Wo (courage, gardien de l'enfer)	RE 18
Araburu-kami (mauvais kami)	RE 12 ou 2d3
Fujin (Kami des vents)	RE 12 ou 2d3
Kaijin (Kami de la mer)	RE 12 ou 2d3
Kenzoku (kami guerriers nobles)	RE 12 ou 2d3
Ryuujin (kami requin)	RE 15
Chinjin (kami des cités)	RE 3d3
Dosojin (kami des routes et voyages)	RE 3d3
Jigami (kami de la campagne)	RE 3d3
Mori-no-kami (kami des forêts)	RE 3d3
Tenjin (kami des arts fins et bugei)	RE 3d3
Tama-no-kami (kami des montagnes)	RE 3d3
Kami des éléments	RE 10
Benten(déesse beauté,amour et arts)	RE 10
Bishamon (dieu guerrier)	RE 10
Daikoku (patron des fermiers)	RE 10
Ebisu (patron du commerce et des marchands)	RE 10
Fukuroku (patron des shugenja et philosophes)	RE 10
Hotei (patron des yakusa et de la chance)	RE 10
Jurojin (patron des gakusho)	RE 10

