

Nom du personnage

Joueur

Classe _____ Race _____ Niveau _____ Sexe _____ Alignement _____ Divinité _____

Caractéristiques

Bonus Racial	Base	Modificateur + 1/2 niveau	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Force
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Constitution
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Dextérité
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Intelligence
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sagesse
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Charisme

Points de vie

PV max

Points de vie actuels

Second souffle

Jets de sauvegarde contre la mort

Effets préjudiciables

Déplacement et Sens

Initiative (1/2 niveau + Dex + talent)

Déplacement (Base + Armure + Talent)
Déplacement spécial

Intuition passive

Perception passive
Vision

Immunités, résistances, etc.

Défenses

Bonus de défense contre les attaques d'opportunité

Classe d'armure
Bonus temporaires + Dix + 1/2 niveau + Armure + bouclier + Dex ou Int (armure légère) + Talent + Divers

Vigueur
Bonus conditionnels + Dix + 1/2 niveau + For ou Con + Classe + Talent + Divers

Réflexes
Bonus conditionnels + Dix + 1/2 niveau + Dex ou Int + Classe + Talent + Divers

Volonté
Bonus conditionnels + Dix + 1/2 niveau + Sag ou Cha + Classe + Talent + Divers

Compétences

Form.	Bonus	1/2 niveau + modif.	Malus d'armure	Bonus Racial	Autres modificateurs, notes, etc.
Acrobaties	<input type="checkbox"/>	(Dex)	<input type="text"/>		
Arcanes	<input type="checkbox"/>	(Int)			
Athlétisme	<input type="checkbox"/>	(For)	<input type="text"/>		
Bluff	<input type="checkbox"/>	(Cha)			
C. de la rue	<input type="checkbox"/>	(Cha)			
Diplomatie	<input type="checkbox"/>	(Cha)			
Discretion	<input type="checkbox"/>	(Dex)	<input type="text"/>		
Endurance	<input type="checkbox"/>	(Con)	<input type="text"/>		
Exploration	<input type="checkbox"/>	(Sag)			
Histoire	<input type="checkbox"/>	(Int)			
Intimidation	<input type="checkbox"/>	(Cha)			
Intuition	<input type="checkbox"/>	(Sag)			
Larcin	<input type="checkbox"/>	(Dex)	<input type="text"/>		
Nature	<input type="checkbox"/>	(Sag)			
Perception	<input type="checkbox"/>	(Sag)			
Religion	<input type="checkbox"/>	(Int)			
Soins	<input type="checkbox"/>	(Sag)			

Attaques de base

Arme de corps à corps
Effets & Bonus vs. = 1/2 niveau + Force + Mani. + Talent + Divers

Dégâts (Arme + For + Divers)

Arme à distance
Effets & Bonus vs. = 1/2 niveau + Dextérité + Mani. + Talent + Divers

Dégâts (Arme + Dex + Divers)

Portée

Arme diverse
Effets & Bonus vs. = 1/2 niveau + Carac. + Mani. + Talent + Divers

Dégâts (Arme + Carac. + Divers)

Portée

Autres modificateurs de combat

Attaques d'opportunité

Avantages de combat

Divers

Notes de combat

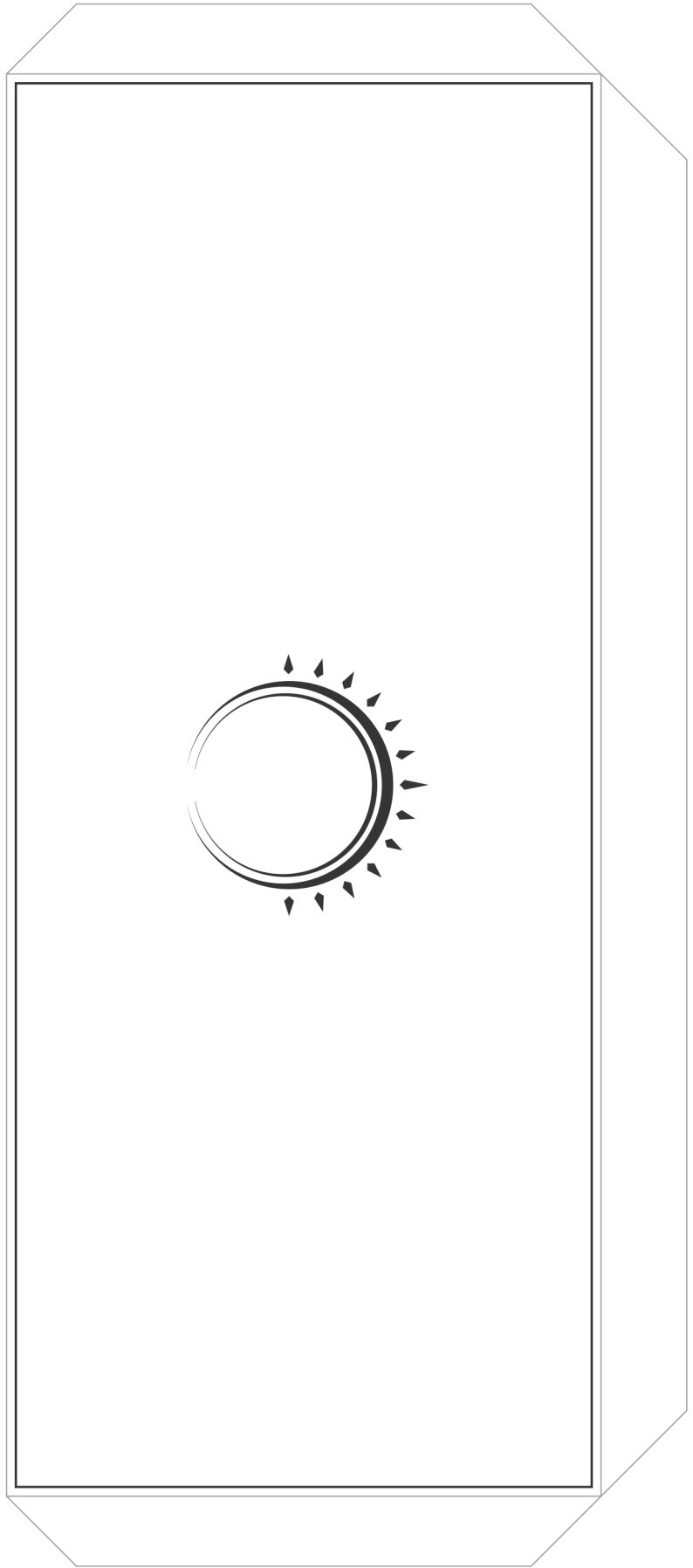
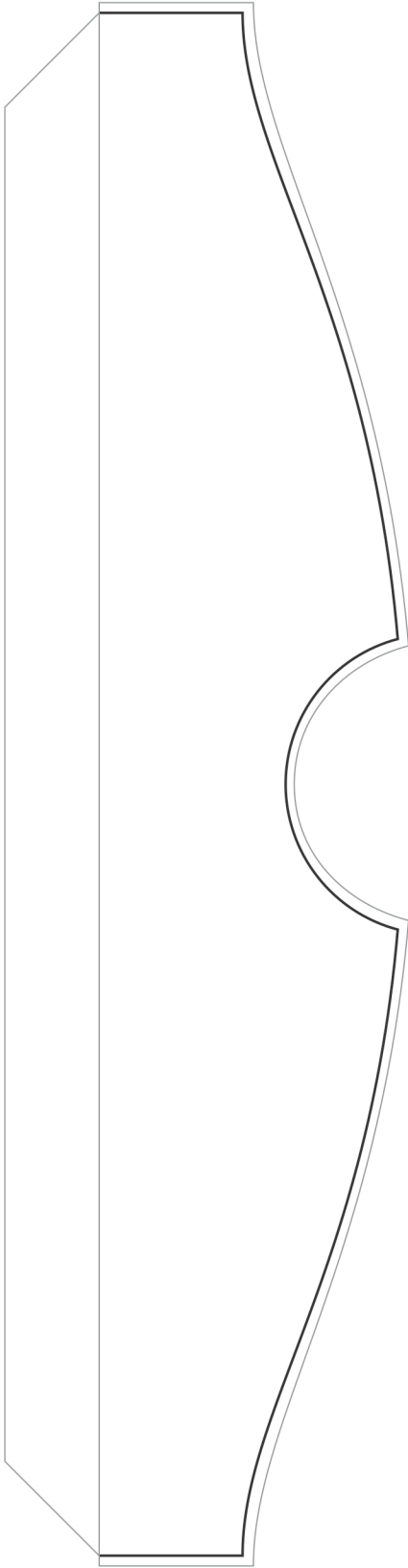
Aptitudes raciales

Professions

Taille

Aptitudes de classe

Autres notes



Pouvoir à volonté

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Source de pouvoir et type d'attaque

Cible et portée

Pour toucher

VS.

Défense

Effets

Dégâts

Pouvoir à volonté

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Source de pouvoir et type d'attaque

Cible et portée

Pour toucher

VS.

Défense

Effets

Dégâts

Pouvoir à volonté

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Source de pouvoir et type d'attaque

Cible et portée

Pour toucher

VS.

Défense

Effets

Dégâts

Pouvoir à volonté

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Source de pouvoir et type d'attaque

Cible et portée

Pour toucher

VS.

Défense

Effets

Dégâts

Pouvoir à volonté

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Libre

Source de pouvoir et type d'attaque

Personnel

Déclencheur Déclencheur

Effets

Pouvoir à volonté

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Libre

Source de pouvoir et type d'attaque

Personnel

Déclencheur Déclencheur

Effets

Pouvoir de rencontre

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Cible et portée

Source de pouvoir et type d'attaque

Pour toucher

VS.

Défense

Effets

Dégâts

Pouvoir de rencontre

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Cible et portée

Source de pouvoir et type d'attaque

Pour toucher

VS.

Défense

Effets

Dégâts

Pouvoir de rencontre

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Cible et portée

Source de pouvoir et type d'attaque

Pour toucher

VS.

Défense

Effets

Dégâts

Pouvoir de rencontre

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Cible et portée

Source de pouvoir et type d'attaque

Pour toucher

VS.

Défense

Effets

Dégâts

Pouvoir de rencontre

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Libre

Personnel

Déclencheur

Déclencheur

Source de pouvoir et type d'attaque

Effets

Pouvoir de rencontre

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Libre

Personnel

Déclencheur

Déclencheur

Source de pouvoir et type d'attaque

Effets

Pouvoir quotidien

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Cible et portée

Source de pouvoir et type d'attaque

VS.

Défense

Pour toucher

Effets

Dégâts

Pouvoir quotidien

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Cible et portée

Source de pouvoir et type d'attaque

VS.

Défense

Pour toucher

Effets

Dégâts

Pouvoir quotidien

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Cible et portée

Source de pouvoir et type d'attaque

VS.

Défense

Pour toucher

Effets

Dégâts

Pouvoir quotidien

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Cible et portée

Source de pouvoir et type d'attaque

VS.

Défense

Pour toucher

Effets

Dégâts

Pouvoir quotidien

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Libre

Source de pouvoir et type d'attaque

Personnel

Déclencheur

Déclencheur

Effets

Pouvoir quotidien

Nom

Simple

Mouvement

Mineure

Libre

Source de pouvoir et type d'attaque

Personnel

Déclencheur

Déclencheur

Effets