

COMBAT

Compétences d'Armes de Mêlée	Bonus Manip/Att:			Bonus Agilité/Par:					
	Attaque	Dégâts	Parade	Crit.	Fumble	Main	PdA	Taille	Poids
Poings (DEX x 5).....	<input type="checkbox"/>	1D3+	■	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Pied (DEX x 4).....	<input type="checkbox"/>	1D4+	■	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Tête (DEX x 2).....	<input type="checkbox"/>	1D3+	■	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	<input type="checkbox"/>	_____	■	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	<input type="checkbox"/>	_____	■	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	<input type="checkbox"/>	_____	■	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Bouclier : _____	■	_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Notes :

Compétences de Combat	Bonus Manip/Att:
Arts Martiaux.....(M/A :.....)	Parade Meurtrière.....(M/A :.....)
Botte Secrète.....(M/A :.....)	Tir Instinctif.....(M/A :.....)
Combat à Deux Armes.....(M/A :.....)	Tirs Multiples.....(M/A :.....)
Coup Puissant.....	Visée Précise.....(M/A :.....)
Lutte / Empoignade(M/A :.....)

Compétences d'Armes de Jet	Bonus Manip/Attaque:
Pierre _____	Lancer % <input type="checkbox"/> 1D4+ _____
_____	<input type="checkbox"/> _____
_____	<input type="checkbox"/> _____
_____	<input type="checkbox"/> _____
_____	<input type="checkbox"/> _____

	Munitions :		Poids :		
	ARMURE	Malus d'Armure (M/A) :		Poids Total :	
		PdA	Encombrement	Type d'Armure	Poids
	Tête.....	_____	_____	_____	_____
	Bras Dt.....	_____	_____	_____	_____
Bras Gche.....	_____	_____	_____	_____	
Poitrine.....	_____	_____	_____	_____	
Abdomen.....	_____	_____	_____	_____	
Jambe Dte.....	_____	_____	_____	_____	
Jambe Gche.....	_____	_____	_____	_____	

Notes :

Tableau de Localisation :		
Mêlée	Localisation (Modif. Dommages)	Missile
01 - 03	Jambe Dte (1/2)	01 - 03
04 - 06	Jambe Gche (1/2)	04 - 06
07 - 09	Abdomen (X 1)	07 - 10
10 - 12	Poitrine (X 1)	11 - 15
13 - 15	Bras Dt (1/2)	16 - 17
16 - 18	Bras Gche (1/2)	18 - 19
19 - 20	Tête (+1, Jet sous FAT)	20

EQUIPEMENT et MATERIEL

Argent (Poids des Monnaies)	EQUIPEMENT TRANSPORTE	Poids	
Sous (4,25g) :		Armes	
Doublons (8,50g) :		Armure	
Semis (2g) :		Argent	
Deniers (4,25g) :		Equip.	
Pistoles (8,50g) :		TOTAL	
Autre :			

POSSESSIONS NON TRANSPORTEES	Gemmes (transportées)	
	Type	Carats

HISTOIRE PERSONNELLE



Blank area for personal history.