

Joueur : _____
 Nom : _____
 Métier : _____
 Description : _____

Trinités

Ressources

Réseau : _____

Influence : _____

Richesse : _____

Heures minimales : _____
 Heures optimales : _____

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♈ Gémeaux	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♍ Vierge	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♐ Sagittaire	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♓ Poisson
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♈ Bélier	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♉ Taureau	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♎ Balance	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♏ Scorpion
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♌ Lion	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♑ Capricorne	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♋ Cancer	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ♈ Verseau

DEVA

Chœur : _____
 Karma : _____
 Dette : _____
 Crédit d'XP : _____

Archonte

Légion : _____
 Karma : _____
 Dette : _____
 Crédit d'XP : _____

Messenger

Bonus	Compétence	Base Score	Bonus	Compétence	Base Score	KARMA LUMIÈRE	KARMA TÉNÉBRE
♈	Art	☿	♌	Intrusion	☿	○	○
♎	Artisanat	☿	♋	Langues	☿	○	○
♊	Astrologie	☿	♊	Les 8	☿	○	○
♈	Athlétisme	☿	♍	Méditation	☿	○	○
♍	Clairvoyance	☿	♈	Mêlée	☿	○	○
♌	Commandement	☿	♑	Pilotage	☿	○	○
♈	Corps à corps	☿	♑	Rapidité	☿	○	○
♏	Discrétion	☿	♋	Sciences	☿	○	○
♎	Documentation	☿	♈	Séduction	☿	○	○
♈	Empathie	☿	♌	Soins	☿	○	○
♍	Emprise	☿	♌	Stratégie	☿	○	○
♈	Endurance	☿	♌	Subterfuge	☿	○	○
♋	Érudition	☿	♐	Survie	☿	○	○
♑	Esquive	☿	♈	Tactique	☿	○	○
♈	Force	☿	♎	Technologie	☿	○	○
♎	Fouille	☿	♐	Tir	☿	○	○
♊	Histoire secrète	☿	♐	Vigilance	☿	○	○
♎	Intellect	☿	♌	Volonté	☿	○	○

☿ = Compétence ouverte. ☿ = Compétence fermée. ☉ = Compétence à domaine.

Domaines de compétence

Art	Artisanat	Érudition	Langues	Pilotage	Sciences	Technologie

Endolori
 Blessé
 Inconscient

XP

Le Zodiaque

Auras Corps Main Épée Œil

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Le Grand Livre

Versets de Lumière

Versets de Ténèbres

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Lame-Sœur

Atouts

Messenger

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Initiative
En garde



Initiative
En retrait



Primes

Pénalités

Accélération
Initiative +3

Abandon de position avantageuse

Attaques multiples
Attaque c/ plusieurs adversaires engagés. Dégâts / 2

Blessure légère
Dégâts / 2

Blessure grave
Dégâts +50%

Danger
Prochaine réaction -3

Blessure non létale
Dernière case non cochée

Difficulté
Résultat final -3

Blessure précise
Protection / 2

Facilité
Réaction adversaire +3

Efficacité
Résultat final +3

Ralentissement
Initiative -3

Débordement
Réaction adversaire -3

Risque
Incident à la discrétion du MJ
En cas d'échec

Prudence
Prochaine réaction +3

Notes et possessions