

# STORMBRINGER

Nom: \_\_\_\_\_

Sexe	Age
Yeux	Cheveux
Nationalité	
Classe sociale	
Culte	

Armure \_\_\_\_\_

**CARACTERISTIQUES**

FORce \_\_\_\_\_   
 CONStitution \_\_\_\_\_   
 TAILle \_\_\_\_\_   
 INTelligence \_\_\_\_\_   
 POUvoir \_\_\_\_\_   
 DEXterite \_\_\_\_\_   
 CHARisme \_\_\_\_\_

**POINTS DE VIE**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12  
 13 14 15 16 17 18 19 20 21  
 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Blessure majeure \_\_\_\_\_

S.F.T.: \_\_\_\_\_ **SANTE MENTALE**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36  
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69  
 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

**CONNAISSANCE**

Bonus \_\_\_\_\_

Artisanat \_\_\_\_\_   
 Cartographie \_\_\_\_\_   
 Conn. de la guerre \_\_\_\_\_   
 Conn. de la musique \_\_\_\_\_   
 Conn. des plantes \_\_\_\_\_   
 Conn. des poisons \_\_\_\_\_   
 Conn. du monde \_\_\_\_\_   
 Evaluer un trésor \_\_\_\_\_   
 Manœuvre \_\_\_\_\_   
 Mémoriser \_\_\_\_\_   
 Naviguer \_\_\_\_\_   
 Premiers soins \_\_\_\_\_

**ARMES**

Bonus	Attaque	Dégâts	Parade
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____	_____ <input type="checkbox"/>
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____	_____ <input type="checkbox"/>
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____	_____ <input type="checkbox"/>
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____	_____ <input type="checkbox"/>
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____	_____ <input type="checkbox"/>
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____	_____ <input type="checkbox"/>
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____	_____ <input type="checkbox"/>
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____	_____ <input type="checkbox"/>

	Lire/Ecrire	Parler
Commun	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
Bas Melnibonéen	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
Haut Melnibonéen	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
Pande	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
Tabden	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
Orgien	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>

**COMPETENCES**

COMMUNICATION	MANIPULATION
Bonus	Bonus
Chanter _____ <input type="checkbox"/>	Crocheter _____ <input type="checkbox"/>
Crédit _____ <input type="checkbox"/>	Faire un nœud _____ <input type="checkbox"/>
Eloquence _____ <input type="checkbox"/>	Faire un piège _____ <input type="checkbox"/>
Marchandage _____ <input type="checkbox"/>	Jongler _____ <input type="checkbox"/>
Persuader (10%) _____ <input type="checkbox"/>	Jouer d'un instrument _____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	Passe-passe _____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>

**PERCEPTION**

Bonus \_\_\_\_\_

Chercher \_\_\_\_\_   
 Ecouter (10%) \_\_\_\_\_   
 Equilibre (10%) \_\_\_\_\_   
 Goûter \_\_\_\_\_   
 Pister \_\_\_\_\_   
 Sentir \_\_\_\_\_   
 Voir (10%) \_\_\_\_\_   
 \_\_\_\_\_

**AGILITE**

Bonus \_\_\_\_\_

Canotage \_\_\_\_\_   
 Culbuter \_\_\_\_\_   
 Equitation \_\_\_\_\_   
 Eviter \_\_\_\_\_   
 Grimper (10%) \_\_\_\_\_   
 Nager \_\_\_\_\_   
 Sauter (10%) \_\_\_\_\_   
 \_\_\_\_\_

**DISCRETION**

Bonus \_\_\_\_\_

Couper une bourse \_\_\_\_\_   
 Dissimuler \_\_\_\_\_   
 Embuscade \_\_\_\_\_   
 Mouvement silencieux (10%) \_\_\_\_\_   
 Se cacher (10%) \_\_\_\_\_   
 \_\_\_\_\_   
 \_\_\_\_\_

# STORMBRINGER

ÉQUIPEMENT ET BIENS

ARGENT

HISTOIRE PERSONNELLE ET NOTES

**ÉLÉMENTAIRES**

- Air .....
- Eau .....
- Terre .....
- Feu .....

Rang

Culte

Elan

**SORCELLERIE**

**SEIGNEURS ÉLÉMENTAIRES**

- Lassa .....
- Straasha .....
- Grome .....
- Kakatal .....

**SEIGNEURS DES BÊTES**

- Nnuurrr'c'c' .....
- Haaashaastaak .....
- Fileet .....
- Meerclaw .....
- Roofdrak .....
- Jaanumaarh .....
- P!p!pp'hhhh'p .....
- Skweeeeee .....
- Uurr-Rzzzzr .....
- Hhaabar'mmpa .....
- Shwa-Shwaa .....
- Keheheh .....
- Sssss'sss'ssaan .....
- Vvwy'y'hunnh' .....
- Muru'ah .....

**SEIGNEURS DU CHAOS**

- Pyaray .....
- Arioch .....
- Orunlu .....
- Chardhros .....
- Balo .....
- Narjhan .....
- Checkalakh .....
- Xiombarg .....
- Mabelrode .....
- Hionhurn .....
- Vežhan .....
- Eequor .....
- Darnizhaan .....
- Balan .....
- Maluk .....
- Malchin .....
- Zhortra .....
- Slortar le Vieux .....
- Urleh .....
- Teer .....

**DÉMONS**

- Combat .....
- Protection .....
- Savoir .....
- Voyage .....
- Désir .....
- Possession .....

**VERTUS**

- Attaque .....
- Défense .....
- Savoir .....
- Voyage .....

**SEIGNEURS DE LA LOI**

- Donblas .....
- Arkyn .....
- Goldar .....