

NOM		MAISON		SEXE	
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE	
COMPETENCES					
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	<h1 style="text-align: center;">LE TRÔNE DE FER</h1> <h2 style="text-align: center;">- LE JEU DE RÔLE -</h2>	
	Acrobatie		Charme		
	Contorsion		Conduite		
	Equilibre		Equitation		
	Esquive		Exercice		
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE	Bluff		
ARTS MILITAIRES			Comédie		
	Commandement		Déguisement		
	Stratégie		Triche		
	Tactique				
ATHLETISME		ENDURANCE		SOINS	
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience		Blessures
	Escalade		<i>[poisons]</i>		Diagnostic
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur		Infections
	Jet		Décryptage	STATUT	
	Natation		Logique		Bienséance
	Saut		Mémoire		Intendance
CONNAISSANCES		LANGUES		SURVIE	Réputation
	De la rue				Tournoi
	Education				Chasse
	Recherche			TIR	Fourageur
CORPS A CORPS		LARCIN			Orientation
	Armes d'Hast		Crochetage		Pistage
	Bouclier		Passe-passe		Arbalète
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	Arc
	Escrime	PERSUASION	Charmer		Jet
	Hache		Convaincre		Siège
	Lames courtes		Inciter	VOLONTE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>
	Lames longues		Intimider		Empathie
	Lance		Marchander		Observation
	Rixe		Persifler		<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>
DISCRETION			Séduire		Coordination
	Caméléon				Courage
	Furtivité				Dévouement
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT	
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure	
			SANG-FROID	SANTE	
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3	
DEGATS	LESIONS	OOOOO	ARMURE		
<i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	<i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO			
OOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES	OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE	
OOOOOOOOOOOOOOO	<i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO			

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		

TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		CHATEAU		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
COMPETENCES						
AGILITE <small>[jet - malus d'armure] [Défense Combat]</small>		DRESSAGE <small>[Dé bonus Combat à cheval]</small>				
	Acrobatie		Charme			
	Contorsion		Conduite			
	Equilibre		Equitation			
	Esquive		Exercice			
	<small>[initiative]</small> Vivacité	DUPERIE				
ARTS MILITAIRES			Bluff			SOINS
	Commandement		Comédie			
	Stratégie		Déguisement			Blessures
	Tactique		Triche			Diagnosticque
ATHLETISME		ENDURANCE		Infections		
	Course		<small>[maladies] [poisons]</small> Résilience	STATUT		
	Escalade		<small>[guérison]</small> Vigueur			
	Force	INGENIOSITE		Bienséance		
	Jet		Décryptage	Intendance		
	Natation		Logique	Réputation		
	Saut		Mémoire	Tournoi		
CONNAISSANCES		LANGUES		SURVIE		
	De la rue					
	Education			Chasse		
	Recherche			Fourageur		
CORPS A CORPS		LARCIN		Orientation		
	Armes d'Hast			Pistage		
	Bouclier			TIR		
	Casse tête					
	Escrime			Arbalète		
	Hache	PERSUASION		Arc		
	Lames courtes			Jet		
	Lames longues			Siège		
	Lance			VIGILANCE <small>[Défense Combat] [Défense Intrigue]</small>		
	Rixe					
DISCRETION				VOLONTE <small>[Sang froid = Volonté x3]</small>		
	Caméléon					
	Furtivité			Empathie		
				Observation		
				Coordination		
				Courage		
				Dévouement		
				POINTS DE DESTINEE		
ARMES				DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT	
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
			SANG-FROID	SANTE		
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
DEGATS <small>[Pas de malus, inconscience à 0]</small>	LESIONS <small>[Endurance -1 aux tests]</small>	OOOOO OOOOO	ARMURE			
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <small>[Endurance -1] [-1D aux tests] Mort si Blessures = Endurance</small>	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE		

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

équipement		habitudes		

TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES	ENNEMIS	SERMENT DE LA GARDE DE NUIT

ARMOIRIES	PORTRAIT	<p><i>La Nuit se regroupe, et voici que débute ma garde. Jusqu'à ma mort, je la monterai. Je ne prendrai femme, ne tiendrai terre, ni n'engendrerai. Je ne porterai de couronne, n'acquerrai de gloire. Je vivrai et mourrai à mon poste. Je suis l'épée dans les Ténèbres. Je suis le veilleur aux remparts. Je suis le feu qui flambe contre le froid, la lumière qui rallume l'aube, le cor qui secoue les dormeurs, le bouclier protecteur des Royaumes humains. Je voue mon existence et mon honneur à la Garde de Nuit, je les lui voue pour cette nuit-ci comme pour toutes les nuits à venir...</i></p>

NOM		MAISON		SEXE					
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE					
COMPETENCES									
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	AUSI HAUTE QU'HONNEUR		AS HIGH AS HONOR			
	Acrobatie		Charme						
	Contorsion		Conduite						
	Equilibre		Equitation						
	Esquive		Exercice						
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE							
ARTS MILITAIRES			Bluff				SOINS		Blessures
	Commandement		Comédie						Diagnosticque
	Stratégie		Déguisement						Infections
	Tactique		Triche						
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT					
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience			Bienséance			
	Escalade		<i>[poisons]</i>			Intendance			
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur			Réputation			
	Jet		Décryptage			Tournoi			
	Natation		Logique	SURVIE					
	Saut		Mémoire			Chasse			
CONNAISSANCES		LANGUES				Fourageur			
	De la rue					Orientation			
	Education					Pistage			
	Recherche			TIR					
CORPS A CORPS		LARCIN				Arbalète			
	Armes d'Hast		Crochetage			Arc			
	Bouclier		Passe-passe			Jet			
	Casse tête		Vol	VIGILANCE		Siège			
	Escrime	PERSUASION	Charmer			<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i> Empathie			
	Hache		Convaincre			Observation			
	Lames courtes		Inciter	VOLONTE		<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>			
	Lames longues		Intimider			Coordination			
	Lance		Intimider			Courage			
	Rixe		Marchander			Dévouement			
DISCRETION			Persifler						
	Caméléon		Séduire						
	Furtivité								
ARMES				DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT				
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure					
									
			SANG-FROID	SANTE					
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3					
									
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE						
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE					
									

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		

TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
COMPETENCES						
AGILITE <i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>		DRESSAGE <i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>		L'HIVER VIENT  WINTER IS COMING		
	Acrobatie		Charme			
	Contorsion		Conduite			
	Equilibre		Equitation			
	Esquive		Exercice			
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE				
ARTS MILITAIRES			Bluff		SOINS	
	Commandement		Comédie			Blessures
	Stratégie		Déguisement			Diagnostic
	Tactique		Triche			Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT		
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience		Bienséance	
	Escalade		<i>[poisons]</i>		Intendance	
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur		Réputation	
	Jet		Décryptage		Tournoi	
	Natation		Logique	SURVIE		
	Saut		Mémoire		Chasse	
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur	
	De la rue				Orientation	
	Education				Pistage	
	Recherche			TIR		
CORPS A CORPS		LARCIN			Arbalète	
	Armes d'Hast		Crochetage		Arc	
	Bouclier		Passe-passe		Jet	
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	Siège	
	Escrime	PERSUASION	Charmer		<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i> Empathie	
	Hache		Convaincre		Observation	
	Lames courtes		Inciter	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	
	Lames longues		Intimider		Coordination	
	Lance		Marchander		Courage	
	Rixe		Persifler		Dévouement	
DISCRETION			Séduire			
	Caméléon			POINTS DE DESTINEE		
	Furtivité					
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT		
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
						
			SANG-FROID	SANTE		
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
						
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE			
OOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE		
						

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		

TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE					
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE					
COMPETENCES									
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	JE RUGIS !		HEAR ME ROAR			
	Acrobatie		Charme						
	Contorsion		Conduite						
	Equilibre		Equitation						
	Esquive		Exercice						
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE							
ARTS MILITAIRES			Bluff				SOINS		Blessures
	Commandement		Comédie						Diagnostic
	Stratégie		Déguisement						Infections
	Tactique		Triche						
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT					
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience			Bienséance			
	Escalade		<i>[poisons]</i>			Intendance			
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur			Réputation			
	Jet		Décryptage			Tournoi			
	Natation		Logique	SURVIE					
	Saut		Mémoire			Chasse			
CONNAISSANCES		LANGUES				Fourageur			
	De la rue					Orientation			
	Education					Pistage			
	Recherche			TIR					
CORPS A CORPS		LARCIN				Arbalète			
	Armes d'Hast		Crochetage			Arc			
	Bouclier		Passe-passe			Jet			
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	Siège			
	Escrime	PERSUASION	Charmer			Empathie			
	Hache		Convaincre			Observation			
	Lames courtes	PERSUASION	Inciter	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	Coordination			
	Lames longues		Intimider			Courage			
	Lance		Marchander			Dévouement			
	Rixe		Persifler						
DISCRETION			Séduire						
	Caméléon								
	Furtivité								
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT					
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure					
									
			SANG-FROID	SANTE					
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3					
									
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE						
OOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE					
									

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE	
EXPERIENCE		TAILLE	DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS	
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX	SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX	

equipement	habitudes

	TRAITS DISTINCTIFS

	SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX

HISTOIRE PERSONNELLE	

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE					
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE					
COMPETENCES									
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	NÔTRE EST LA FUREUR		OURS IS THE FURY			
	Acrobatie		Charme						
	Contorsion		Conduite						
	Equilibre		Equitation						
	Esquive		Exercice						
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE							
ARTS MILITAIRES			Bluff				SOINS		
	Commandement		Comédie					Blessures	
	Stratégie		Déguisement					Diagnosticque	
	Tactique		Triche					Infections	
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT					
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience		Bienséance				
	Escalade		<i>[poisons]</i>		Intendance				
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur		Réputation				
	Jet		Décryptage		Tournoi				
	Natation		Logique	SURVIE					
	Saut		Mémoire		Chasse				
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur				
	De la rue				Orientation				
	Education			TIR	Pistage				
	Recherche				Arbalète				
CORPS A CORPS		LARCIN			Arc				
	Armes d'Hast		Crochetage		Jet				
	Bouclier		Passe-passe		Siège				
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	Empathie			
	Escrime	PERSUASION	Charmer		Observation				
	Hache		Convaincre	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	Coordination			
	Lames courtes		Inciter		Courage				
	Lames longues		Intimider		Dévouement				
	Lance		Marchander						
	Rixe		Persifler						
DISCRETION			Séduire						
	Caméléon								
	Furtivité								
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT					
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure					
									
			SANG-FROID	SANTE					
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3					
									
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE						
OOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE					
									

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR		POIDS	
	CERFS D'ARGENT		COULEUR DES YEUX	SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS		COULEUR DES CHEVEUX	

equipement		habitudes		

	TRAITS DISTINCTIFS			

	SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX			

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE			
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE			
COMPETENCES							
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	PLUS HAUT, PLUS FORT  GROWING STRONG			
	Acrobatie		Charme				
	Contorsion		Conduite				
	Equilibre		Equitation				
	Esquive		Exercice				
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE					
ARTS MILITAIRES			Bluff			SOINS	
	Commandement		Comédie				Blessures
	Stratégie		Déguisement				Diagnostic
	Tactique		Triche				Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT			
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience		Bienséance		
	Escalade		<i>[poisons]</i>		Intendance		
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur		Réputation		
	Jet		Décryptage		Tournoi		
	Natation		Logique	SURVIE			
	Saut		Mémoire		Chasse		
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur		
	De la rue				Orientation		
	Education				Pistage		
	Recherche			TIR			
CORPS A CORPS		LARCIN			Arbalète		
	Armes d'Hast				Arc		
	Bouclier		Crochetage		Jet		
	Casse tête		Passe-passe		Siège		
	Escrime		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>		
	Hache	PERSUASION			Empathie		
	Lames courtes		Charmer		Observation		
	Lames longues		Convaincre	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>		
	Lance		Inciter		Coordination		
	Rixe		Intimider		Courage		
DISCRETION			Marchander		Dévouement		
	Caméléon		Persifler	POINTS DE DESTINEE			
	Furtivité		Séduire				
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT			
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure			
							
			SANG-FROID	SANTE			
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3			
							
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE				
OOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE			
							

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encablement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR		POIDS	
	CERFS D'ARGENT		COULEUR DES YEUX	SPRINT [Déplacement x 4 - Encablement]
	SOUS		COULEUR DES CHEVEUX	

equipement		habitudes		

TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES		ENNEMIS		SERMENTS

ARMOIRIES		PORTRAIT		DEVISE

NOM		MAISON		SEXE			
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE			
COMPETENCES							
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	FEU ET SANG	 FIRE AND BLOOD		
	Acrobatie		Charme				
	Contorsion		Conduite				
	Equilibre		Equitation				
	Esquive		Exercice				
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE					
ARTS MILITAIRES			Bluff			SOINS	
	Commandement		Comédie				Blessures
	Stratégie		Déguisement				Diagnosticque
	Tactique		Triche				Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT			
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience		Bienséance		
	Escalade		<i>[poisons]</i>		Intendance		
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur		Réputation		
	Jet		Décryptage		Tournoi		
	Natation		Logique	SURVIE			
	Saut		Mémoire		Chasse		
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur		
	De la rue				Orientation		
	Education			TIR	Pistage		
	Recherche				Arbalète		
CORPS A CORPS		LARCIN			Arc		
	Armes d'Hast		Crochetage		Jet		
	Bouclier		Passe-passe		Siège		
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>		
	Escrime	PERSUASION	Charmer		Empathie		
	Hache		Convaincre		Observation		
	Lames courtes		Inciter	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>		
	Lames longues		Intimider		Coordination		
	Lance		Marchander		Courage		
	Rixe		Persifler		Dévouement		
DISCRETION			Séduire				
	Caméléon			POINTS DE DESTINEE			
	Furtivité						
ARMES				DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT		
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure			
							
			SANG-FROID	SANTE			
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3			
							
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE				
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE			
							

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE	
EXPERIENCE		TAILLE	DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS	
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX	SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX	

equipement	habitudes

	TRAITS DISTINCTIFS

	SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX

HISTOIRE PERSONNELLE	

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
COMPETENCES						
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	NOUS NE SEMONS PAS  WE DO NOT SOW		
	Acrobatie		Charme			
	Contorsion		Conduite			
	Equilibre		Equitation			
	Esquive		Exercice			
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE				
ARTS MILITAIRES			Bluff		SOINS	
	Commandement		Comédie			Blessures
	Stratégie		Déguisement			Diagnosticque
	Tactique		Triche			Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT		
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience		Bienséance	
	Escalade		<i>[poisons]</i>		Intendance	
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur		Réputation	
	Jet		Décryptage		Tournoi	
	Natation		Logique	SURVIE		
	Saut		Mémoire		Chasse	
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur	
	De la rue				Orientation	
	Education			TIR	Pistage	
	Recherche				Arbalète	
CORPS A CORPS		LARCIN			Arc	
	Armes d'Hast		Crochetage		Jet	
	Bouclier		Passe-passe		Siège	
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	
	Escrime	PERSUASION	Charmer		Empathie	
	Hache		Convaincre		Observation	
	Lames courtes		Inciter	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	
	Lames longues		Intimider		Coordination	
	Lance		Marchander		Courage	
	Rixe		Persifler		Dévouement	
DISCRETION			Séduire			
	Caméléon			POINTS DE DESTINEE		
	Furtivité					
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT		
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
						
			SANG-FROID	SANTE		
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
						
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE			
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE		
						

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE	
EXPERIENCE		TAILLE	DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS	
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX	SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX	

equipement		habitudes	

	TRAITS DISTINCTIFS		

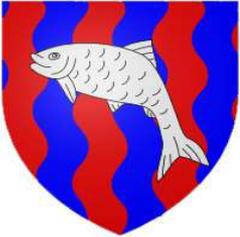
	SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX		

HISTOIRE PERSONNELLE			

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
COMPETENCES						
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	INSOUMIS, INVAINCUS, INTACTS  UNBOWED, UNBENT, UNBROKEN		
<input type="radio"/>	Acrobatie	<input type="radio"/>	Charme			
<input type="radio"/>	Contorsion	<input type="radio"/>	Conduite			
<input type="radio"/>	Equilibre	<input type="radio"/>	Equitation			
<input type="radio"/>	Esquive	<input type="radio"/>	Exercice			
<input type="radio"/>	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE				
ARTS MILITAIRES		<input type="radio"/>	Bluff		SOINS	
<input type="radio"/>	Commandement	<input type="radio"/>	Comédie		<input type="radio"/>	Blessures
<input type="radio"/>	Stratégie	<input type="radio"/>	Déguisement		<input type="radio"/>	Diagnostic
<input type="radio"/>	Tactique	<input type="radio"/>	Triche		<input type="radio"/>	Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT		
<input type="radio"/>	Course	<input type="radio"/>	<i>[maladies]</i> <i>[poisons]</i> Résilience	<input type="radio"/>	Bienséance	
<input type="radio"/>	Escalade	<input type="radio"/>	<i>[guérison]</i> Vigueur	<input type="radio"/>	Intendance	
<input type="radio"/>	Force	INGENIOSITE		<input type="radio"/>	Réputation	
<input type="radio"/>	Jet	<input type="radio"/>	Décryptage	<input type="radio"/>	Tournoi	
<input type="radio"/>	Natation	<input type="radio"/>	Logique	SURVIE		
<input type="radio"/>	Saut	<input type="radio"/>	Mémoire	<input type="radio"/>	Chasse	
CONNAISSANCES		LANGUES		<input type="radio"/>	Fourageur	
<input type="radio"/>	De la rue	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	Orientation	
<input type="radio"/>	Education	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	Pistage	
<input type="radio"/>	Recherche	<input type="radio"/>		TIR		
CORPS A CORPS		LARCIN		<input type="radio"/>	Arbalète	
<input type="radio"/>	Armes d'Hast	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	Arc	
<input type="radio"/>	Bouclier	<input type="radio"/>	Crochetage	<input type="radio"/>	Jet	
<input type="radio"/>	Casse tête	<input type="radio"/>	Passe-passe	<input type="radio"/>	Siège	
<input type="radio"/>	Escrime	<input type="radio"/>	Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	
<input type="radio"/>	Hache	PERSUASION		<input type="radio"/>	Empathie	
<input type="radio"/>	Lames courtes	<input type="radio"/>	Charmer	<input type="radio"/>	Observation	
<input type="radio"/>	Lames longues	<input type="radio"/>	Convaincre	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	
<input type="radio"/>	Lance	<input type="radio"/>	Inciter	<input type="radio"/>	Coordination	
<input type="radio"/>	Rixe	<input type="radio"/>	Intimider	<input type="radio"/>	Courage	
DISCRETION			Marchander	<input type="radio"/>	Dévouement	
<input type="radio"/>	Caméléon	<input type="radio"/>	Persifler	POINTS DE DESTINEE		
<input type="radio"/>	Furtivité	<input type="radio"/>	Séduire			
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT		
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	SANG-FROID	SANTE		
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE			
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE		
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		

NOM		MAISON		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
COMPETENCES						
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	FAMILLE, DEVOIR, HONNEUR  FAMILY, DUTY, HONOR		
	Acrobatie		Charme			
	Contorsion		Conduite			
	Equilibre		Equitation			
	Esquive		Exercice			
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE				
ARTS MILITAIRES			Bluff		SOINS	
	Commandement		Comédie			Blessures
	Stratégie		Déguisement			Diagnostic
	Tactique		Triche			Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT		
	Course		<i>[maladies]</i> <i>[poisons]</i> Résilience		Bienséance	
	Escalade		<i>[guérison]</i> Vigueur		Intendance	
	Force	INGENIOSITE			Réputation	
	Jet		Décryptage		Tournoi	
	Natation		Logique	SURVIE		
	Saut		Mémoire		Chasse	
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur	
	De la rue				Orientation	
	Education			TIR	Pistage	
	Recherche				Arbalète	
CORPS A CORPS		LARCIN			Arc	
	Armes d'Hast		Crochetage		Jet	
	Bouclier		Passe-passe		Siège	
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	
	Escrime	PERSUASION	Charmer		Empathie	
	Hache		Convaincre	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	
	Lames courtes		Inciter		Coordination	
	Lames longues		Intimider		Courage	
	Lance		Marchander		Dévouement	
	Rixe		Persifler			
DISCRETION			Séduire			
	Caméléon					
	Furtivité					
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT		
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
						
			SANG-FROID	SANTE		
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
						
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE			
			VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE		
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO				

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE	
EXPERIENCE		TAILLE	DEPLACEMENT [4 m · Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS	
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX	SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX	

équipement	habitudes

	TRAITS DISTINCTIFS

	SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX

HISTOIRE PERSONNELLE		

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE