

Nom du personnage			Ethnie		Joueur				
Classe			Niveau		Points d'expérience				
Sexe	Âge	Taille	Poids	Peau	Cheveux	Yeux	Religion	Réputation	
Allégeance					Code de l'honneur				

CARACTÉRISTIQUES				BONUS DE BASE	
VALEUR	MOD.	VALEUR TEMP.	MOD. TEMP.		
FOR FORCE				PARADE (FORCE)	
DEX DÉXTERITÉ				ESQUIVE (DÉXTERITÉ)	
CON CONSTITUTION					
INT INTELLIGENCE					
SAG SAGESSE					
CHA CHARISME					

POINTS DE VIE		DES DE VIE	
TOTAL	TOTAL DE REF.	MOD. DIVERS	
INITIATIVE			

JETS DE SAUVEGARDE							MODIFICATEURS PARTICULIERS
TOTAL	BONUS DE BASE	MOD. DE CARAC.	MOD. MAGIQUE	MOD. DIVERS	MOD. DIVERS		
VIGUEUR (CONSTITUTION)							
RÉFLEXES (DEXTERITÉ)							
VOLONTÉ (SAGESSE)							

	TOTAL	BONUS DE BASE	MOD. DE CARAC.	MOD. DIVERS	MOD. DIVERS	MOD.			
CORPS À CORPS (FOIR)		=		+		+		+	
FINESSE (DIX)		=		+		+		+	
DISTANCE (DIX)		=		+		+		+	
MAGIQUE (SAG)		=		+		+		+	

[illegible]

MANOEUVRES DE COMBAT			
☐ BOUCLIER HUMAIN	For 13, Science de la lutte	☐ JUSQU'À LA GARDE	Attaque en puissance
☐ CHARGE BONDISSANTE	BBA +6, Saut 5	☐ MOULINET DEVASTATEUR	Attaque en rotation
☐ CHARGE DU TAUREAU	FOR 13, Attaque en puissance	☐ PARADE DESTRUCTRICE	Science de la destruction, BBP +1
☐ DÉCAPITATION	BBA +10, INT II	☐ PARADE FÉLINE	BBP +6
☐ ENTRELACEMENT	BBB +1, DEX 13	☐ POIGNE DU MEPRIS	FOR 15, Science de la lutte, Science du Croc-en-jambe
☐ ESQUIVE DE LA PANTHÈRE	Esquive instinctive supérieure		
☐ ESTOCADÉ PRÉCIPITÉE	Science de l'initiative, BBA +15		

[illegible]