

ALTERNITY

Nom du héros _____ Joueur _____

Espèce _____ Sexe _____ Carrière _____ Profession _____

Notes _____ Points de destin _____ ☐ ☐ ☐ ☐

Coût du point de destin _____

CARACTÉRISTIQUE	SCORE	NON FORMÉ	MOD. DE RES.
Force			_____
Dextérité			_____
Consitution			_____
Intelligence			_____
Volonté			_____
Personnalité			_____

SCORE D'INITIATIVE			
Marginal	Ordinaire	Bon	Exceptionnel
DÉ		ACTIONS PAR ROUND	

MOUVEMENTS			
Sprint	Course	Marche	_____
Nage facile	Nage	Vol plané	Vol _____

POINTS DE VIE			
Choc			Fatigue
Elessure			Mortel

ARMURE			
IF	IE	En	_____

DONNÉES DE JEU	
Capacités spéciales	_____
Avantages	Inconvénients
_____	_____
_____	_____
_____	_____

DONNÉES PERSONNELLES			
Age	Taille	Poids	_____
Revenu	_____		
Allégeance	_____		
Status social	Autorité	Richesse	Reputation
Contacts	_____		
Ennemis	_____		
Notes	_____		

ATTAQUES	Score	Dé de base	Type	Portée (C/M/L)	Dégats
Mains nues	/ / /	IF/O	Contact	/ / /	/ / /
_____	/ / /	_____	_____	/ / /	/ / /
_____	/ / /	_____	_____	/ / /	/ / /
_____	/ / /	_____	_____	/ / /	/ / /
_____	/ / /	_____	_____	/ / /	/ / /
_____	/ / /	_____	_____	/ / /	/ / /
_____	/ / /	_____	_____	/ / /	/ / /

ECHELLE DE DES DE SITUATION												
-D20	-D12	-D8	-D6	-D4	+D0	+D4	+D6	+D8	+D12	+D20	+2D20	+3D20
BONUS						MALUS						

VOIE D'ACCOMPLISSEMENT																							
DdC dépensés _____ Stock _____																							
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐																							
Niveau du héros	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

	RANG	SCORE
Acrobatie		[/ /]
Glisse		[/ /]
Art martial défensif		[/ /]
Esquive		[/ /]
Chute		[/ /]
Vol		[/ /]
Entrainement zero-G		[/ /]
		[/ /]
		[/ /]
Armes de distance, Mod		[/ /]
Pistolet		[/ /]
Fusil		[/ /]
SMG		[/ /]
Armes de distance, Prim		[/ /]
Arc		[/ /]
Arbalète		[/ /]
A silex		[/ /]
Fronde		[/ /]
Infiltration		[/ /]
Dissimulation		[/ /]
Pistage		[/ /]
Discretion		[/ /]
Manipulation		[/ /]
Crochetage		[/ /]
Pickpocket		[/ /]
Prestidigitation		[/ /]
Vehicule		[/ /]
Air		[/ /]
Terre		[/ /]
Espace		[/ /]
Eau		[/ /]

INTELLIGENCE		RANG	SCORE
Commerce			[/ /]
	Corporation		[/ /]
	Illicite		[/ /]
	Petit		[/ /]
Connaissances			[/ /]
	Informatique		[/ /]
	Déduction		[/ /]
	Premiers secours		[/ /]
Languages :			
			[/ /]
			[/ /]
			[/ /]
			[/ /]
			[/ /]
Démolition			[/ /]
	Désarmement		[/ /]
	Confection		[/ /]
	Pose de charge		[/ /]
Informatique avancé			[/ /]
	Piratage		[/ /]
	Materiel		[/ /]
	Programmation		[/ /]
Loi			[/ /]
	Procédures		[/ /]
	Forces de l'ordre		[/ /]
			[/ /]
Navigation			[/ /]
	Espace		[/ /]
	Système		[/ /]
	Surface		[/ /]
Science médicale			[/ /]
	Légiste		[/ /]
	Générale		[/ /]
	Psychologie		[/ /]
	Chirurgie		[/ /]
	Traitement		[/ /]
Xenomedecline ()			[/ /]
			[/ /]
Sciences-physiques			[/ /]
	Astronomie		[/ /]
	Chimie		[/ /]
	Physique		[/ /]
	Planetologie		[/ /]
Sciences Techniques			[/ /]
	Invention		[/ /]
	Urgence		[/ /]
	Reparation		[/ /]
	Connaissances		[/ /]
Sciences de la vie			[/ /]
	Biologie		[/ /]
	Botanique		[/ /]
	Genetique		[/ /]
	Xenologie		[/ /]
	Zoologie		[/ /]
Sécurité			[/ /]
	Protocoles		[/ /]
	Instruments		[/ /]
Systèmes			[/ /]
	Communication		[/ /]
	Défenses		[/ /]
	Ingenierie		[/ /]
	Senseurs		[/ /]
	Armes		[/ /]
Tactique			[/ /]
	Infanterie		[/ /]
	Espace		[/ /]
	Vehicules		[/ /]
			[/ /]
			[/ /]

PERSONALITÉ		RANG	SCORE
Culture		[/ /]	
	Diplomatie	[/ /]	
	Etiquette	[/ /]	
		[/ /]	
		[/ /]	
		[/ /]	
	Premier contact	[/ /]	
Tromperie		[/ /]	
	Bluff	[/ /]	
	Corruption	[/ /]	
	Jeu	[/ /]	
Divertissement		[/ /]	
	Comédie	[/ /]	
	Danse	[/ /]	
	Instruments	[/ /]	
	Chant	[/ /]	
		[/ /]	
Social		[/ /]	
	Négociation	[/ /]	
	Charme	[/ /]	
	Interview	[/ /]	
	Intimidation	[/ /]	
	Séduction	[/ /]	
	Raillerie	[/ /]	
Commandement		[/ /]	
	Commander	[/ /]	
	Inspiration	[/ /]	

Les compétences marquées en bleu ne sont pas utilisables non entraîné

DONNEES DES ARMES

[illegible]

EQUIPEMENT

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins or other markings on the paper.

NOTES

POUVOIRS PSI

Energie Psionique



Action

Echec critique
Compétence mère
Sous-compétence

**Coût en
Pts
d'énergie**

3
2
1

CONSTITUTION

Biokinesie

- ArmeBio
- Contrôle du métabolisme
- Soins
- Morph
- Récupération
- Transfert de blessure

RANG

SCORE

[illegible]

INTELLIGENCE

PES

- Esprit de combat
- Clairaudience
- Clairvoyance
- Empathie
- Lecture des pensées
- Navcognition
- Postcognition
- Précognition
- Psychométrie
- Sensibilité

[illegible]**VOLONTÉ**

Telekinésie

- Electrokinésie
- Bouclier Kinetique
- Levitation
- Photokinetique
- Psychokinetique
- Pyrokinetique

[illegible]

PERSONNALITÉ

Telepathie

Contact
Lien de données
Illusion
Explosion mentale
Bouclier mental
Suggestion
Fatigue

[illegible]

MUTATIONS

Origine	Originalité
Bon points	Mauvais points

Mutations ordinaires

Bonnes mutations

Mutations Exceptionnelles

Mutations désavantageuses légères

Mutations désavantageuses modérés

Mutations désavantageuses extrêmes

CYBERNETIQUE

Équipement installé

Cyber tolérance _____ / _____ / _____
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ / ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ / ☐ ☐ ☐ ☐

Cykosis



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

INFORMATIQUE

Modèle _____
Qualité du processeur _____ **Mémoire Active** _____

Programmes

Actif **Stocké**[illegible]

NOTES