

COMBAT

Compétences d'Armes de Mêlée	Bonus Manip/Att:			Bonus Agilité/Par:					
	Attaque	Dégâts	Parade	Crit.	Fumble	Main	PdA	Taille	Poids
Poings (DEX x 5).....	<input type="checkbox"/>	1D3+	<input checked="" type="checkbox"/>						
Ruade (DEX x 4).....	<input type="checkbox"/>	1D4+2	<input checked="" type="checkbox"/>						
Tête (DEX x 2).....	<input type="checkbox"/>	1D3+	<input checked="" type="checkbox"/>						
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input checked="" type="checkbox"/>						
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input checked="" type="checkbox"/>						
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input checked="" type="checkbox"/>						
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input checked="" type="checkbox"/>						
Bouclier : _____	<input checked="" type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>						

Notes :

Compétences de Combat	Bonus Manip/Att:		
Arts Martiaux.....(M/A :.....)	<input checked="" type="checkbox"/>	Parade Meurtrière.....(M/A :.....)	<input checked="" type="checkbox"/>
Botte Secrète.....(M/A :.....)	<input checked="" type="checkbox"/>	Tir Instinctif.....(M/A :.....)	<input checked="" type="checkbox"/>
Combat à Deux Armes.....(M/A :.....)	<input checked="" type="checkbox"/>	Tirs Multiples.....(M/A :.....)	<input checked="" type="checkbox"/>
Coup Puissant.....	<input checked="" type="checkbox"/>	Visée Précise.....(M/A :.....)	<input checked="" type="checkbox"/>
Lutte / Empoignade.....(M/A :.....)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Compétences d'Armes de Jet	Bonus Manip/Attaque:							
	Attaque	Dégâts	Crit.	Fumble	Att/Rd	Portée	PdA	Poids
Pierre _____	Lancer % <input type="checkbox"/>	1D4+						
_____	<input type="checkbox"/>	_____						
_____	<input type="checkbox"/>	_____						
_____	<input type="checkbox"/>	_____						
_____	<input type="checkbox"/>	_____						

	Munitions :			Poids :	
	ARMURE	Malus d'Armure (M/A) :		Poids Total :	
		PdA	Encombrement	Type d'Armure	Poids
	Tête.....	_____	_____	_____	_____
Bras Dt.....	_____	_____	_____	_____	
Bras Gche.....	_____	_____	_____	_____	
Poitrine.....	_____	_____	_____	_____	
Patte av. Dte.....	_____	_____	_____	_____	
Patte av. Gche.....	_____	_____	_____	_____	
Poitrail.....	_____	_____	_____	_____	
Arrière Train.....	_____	_____	_____	_____	
Patte ar. Dte.....	_____	_____	_____	_____	
Patte ar. Gche.....	_____	_____	_____	_____	

Notes :

Tableau de Localisation :		
Mêlée	Loc. (Modif. Dommages) - (Répartition Armure)	Missile
01	Patte Arrière Droite (1/2) - (1/10)	01
02	Patte Arrière Gauche (1/2) - (1/10)	02
03 - 05	Arrière Train (X 1) - (2/10)	03 - 06
06 - 08	Poitrail (X 1) - (3/10)	07 - 10
09 - 10	Patte avant Droite (1/2) - (1/10)	11
11 - 12	Patte avant Gauche (1/2) - (1/10)	12
13 - 14	Poitrine (X 1) - (2/10)	13 - 17
15 - 16	Bras Droit (1/2) - (1/10)	18
17 - 18	Bras Gauche (1/2) - (1/10)	19
19 - 20	Tête (+1, jet sous JAC) - (1/10)	20

EQUIPEMENT et MATERIEL

Argent (Poids des Monnaies)	EQUIPEMENT TRANSPORTE	Poids	
Sous (4,25g) :		Armes	
Doublons (8,50g) :		Armure	
Semis (2g) :		Argent	
Deniers (4,25g) :		Equip.	
Pistoles (8,5g) :		TOTAL	
Autre :			

POSSESSIONS NON TRANSPORTEES	Gemmes (transportées)	
	Type	Carats

HISTOIRE PERSONNELLE

