

| PM | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|--|------------------------|-------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------|--|
| Portée | mêlée | jet | tir | vue | hors de vue |
| Durée | instantanée ou un tour | 1d6 + degrés tours ou concentration | 1 scène ou un jour | 1 séance ou une semaine | longtemps ou jusqu'à un moment précis |
| Cibles ou zone | 1 ou chaise | 2 ou chariot | 4 ou grande salle | 8 ou maison | 16 ou château |
| Délais | tout de suite | dans 1d6 tours | dans une scène ou dans un jour | dans une semaine ou dans une séance | lorsqu'une condition précise se présente |
| Effets génériques | effets amateurs | - | effets professionnels | - | effets brutasses |
| Dégâts et soins | 1d6 + caractéristique | 2d6 + caractéristique | 3d6 + caractéristique | 4d6 + caractéristique | 5D6 + caractéristique |
| Coups spéciaux | - | 1 coup | - | 2coups | - |
| Modificateurs | +1/-1 | +2/-2 | +3/-3 | +4/-4 | +5/-5 |
| Invocations de combat | - | FD1 | FD2 | FD3 | FD4 |
| Invocations négociées (niveau +5) | - | FD5 | FD6 | FD7 | FD8 |
| Niveau des créatures invoquées | niveau 1 | niveau 2 | niveau 3 | niveau 7 | niveau 10 |
| Création d'objets temporaires | - | - | FD1 | - | FD2 |
| Nombre de domaines combinés | un domaine unique | deux domaines combinés | trois domaines combinés | quatre domaines combinés | cinq domaines combinés |