

Personnage \_\_\_\_\_ Compagnie \_\_\_\_\_

Objectif \_\_\_\_\_

Principe \_\_\_\_\_

Penchant \_\_\_\_\_

Problèmes \_\_\_\_\_ XP: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ XP: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ XP: \_\_\_\_\_



## Fiche de Personnage

CORPS			SENS			CHARME		
Athlétisme	+	=	Orientation	+	=	Fasciner	+	=
Endurance	+	=	Surnaturel	+	=	Étiquette	+	=
Mêlée	+	=	Empathie	+	=	Mentir	+	=
Parer	+	=	Ouïe	+	=	Plaisanter	+	=
Courir	+	=	Observation	+	=	Plaider	+	=
Vigueur	+	=	Vue	+	=		+	=
	+	=		+	=		+	=
	+	=		+	=		+	=

COORDINATION			COMMANDEMENT			CONNAISSANCE		
Escalader	+	=	Négocier	+	=	Contresort		≠
Esquiver	+	=	Inspirer	+	=	Soigner	+	=
Jouer	+	=	Intimider	+	=	Langue :	+	=
Chevaucher	+	=	Jouer :	+	=	Éducation	+	=
Discrétion	+	=		+	=	Stratégie	+	=
Manier :	+	=		+	=	Tactique	+	=
	+	=		+	=	Étudiant :	+	=
	+	=		+	=		+	=
	+	=		+	=		+	=
	+	=		+	=		+	=
	+	=		+	=		+	=
	+	=		+	=		+	=

### RITUEL

Sort	Effet	Réserve	Intensité	Page

### ARMES (Page 186)

Arme	Dégâts	Réserve d'attaque	Portée/Notes

### AVANTAGES ET DISCIPLINES ÉSOTÉRIQUES

Nom	Effet	Page

### EFFETS D'HARMONIE


### ARMURE ET BLESSURES

- Head: Shield 5-6, 00000 circles
- Right Arm: Shield 10, 00000 circles
- Left Arm: Shield 7-9, 00000 circles
- Right Leg: Shield 3-4, 00000 circles
- Left Leg: Shield 2, 00000 circles
- Foot: Shield 1, 00000 circles



