

PERSONNALITÉ

Nom du Personnage :

Nom du Joueur :

Passions :

Expression préférée, niveau de langage :

Signes particuliers :

La personnalité d'un individu peut se définir à l'aide cinq traits :

<i>Trait</i>	<i>Haut score</i>	<i>Bas score</i>
OUVERTURE (D'ESPRIT)	Curiosité intellectuelle, imaginatif, attiré par la nouveauté	Conformité, conservatisme, aime situations familières
CONSCIENCIEUX	Implication, organisé, scrupuleux, méthodique, responsable	Peu impliqué, « bordélique »
EXTRAVERSION	Extraverti, sociable, dynamique	Réservé, solitaire
AGREABILITE	Tendances interpersonnelles, altruiste, docile, coopération	Hostile égocentrique, compétition
NEVROSISME	Instabilité, irritabilité, détresse psychique, affects négatifs	Stabilité, calme, humeur égale, détendu

Aidez-vous des tableaux ci-dessous pour affiner la personnalité de votre personnage (*lancez 2d6 ou choisissez en entourant une case par trait*)

Score 2D6	Ouverture	Conscientieux	Extraversion	Agréabilité	Névrosisme
2 très bas	Pensée très rigide, ritualisé	Complètement inorganisé, éparpillé	Très solitaire, « autisme ».	paranoïaque	dépressif
3-4 bas	Conforme, conservateur	Peu impliqué, inorganisé	Réservé, solitaire	Hostile, égocentrique, compétition	Instabilité, irritabilité, affects négatifs
5 moyenne basse	Plutôt conservateur	Peu organisé	Plutôt solitaire	Plutôt égoïste	Plutôt énervé
6-8 moyenne	Moyen, variabilité	Moyen, variabilité	Moyen, variabilité	Moyen, variabilité	Moyen, variabilité
9 moyenne haute	Plutôt curieux	Plutôt organisé	Plutôt sociable	Plutôt altruiste	Plutôt calme
10-11 haut	Curieux inventif	Implication, organisé	sociable, dynamique	altruiste, docile, coopération	Stabilité, calme, humeur égale, détendu
12 très haut	Génie « dans la lune »	Méticuleux obsessionnel	Hystérique histrionisme.	Sacrificiel, illuminé	angélisme, très (trop) détaché

Terre à terre <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Croyant <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Avare <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Généreux <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Mal <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Bien <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Indolent <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Energique <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>