

# PRAETORIA~PRIMA

## IDENTITÉ

NOM :	FONCTION :	EXPÉRIENCE :
CULTURE :	DIEU TUTÉLAIRE :	ÂGE :



## VALEURS

<b>VIRTUS :</b> ●●●●●	<b>FIDES :</b> ●●●●●	<b>PIETAS</b> ●●●●●
COMPORTEMENT :   ●●●●●●●●●●	COMPORTEMENT :   ●●●●●●●●●●	COMPORTEMENT :   ●●●●●●●●●●

## CARACTÉRISTIQUES

CONSTITUTION :   ●●●●●●●●●●	CHARISME :           ●●●●●●●●●●	PERCEPTION :       ●●●●●●●●●●
DEXTÉRITÉ :       ●●●●●●●●●●	RELATIONNEL :       ●●●●●●●●●●	ESPRIT :             ●●●●●●●●●●



## COMPÉTENCES

ARCHERIE :           ●●●●●●●●●●	ANIMAUX :            ●●●●●●●●●●	ARTISANAT :         ●●●●●●●●●●
ARMES DE JET :     ●●●●●●●●●●	ART ORDINAIRE :     ●●●●●●●●●●	ARTS :                ●●●●●●●●●●
ARMES LOURDES :   ●●●●●●●●●●	AUTORITÉ :           ●●●●●●●●●●	AUGURES :            ●●●●●●●●●●
ARTS MARTIAUX :   ●●●●●●●●●●	COMÉDIE :            ●●●●●●●●●●	CULTURE :            ●●●●●●●●●●
ATHLÉTISME :       ●●●●●●●●●●	CONTREFAÇON :     ●●●●●●●●●●	DROIT :               ●●●●●●●●●●
CHASSE :            ●●●●●●●●●●	INTIMIDATION :     ●●●●●●●●●●	LANGUES :            ●●●●●●●●●●
ÉQUITATION :        ●●●●●●●●●●	INTUITION :          ●●●●●●●●●●	MÉDECINE :           ●●●●●●●●●●
ESQUIVE :           ●●●●●●●●●●	MARCHANDAGE :     ●●●●●●●●●●	NAVIGATION :        ●●●●●●●●●●
FURTIVITÉ :         ●●●●●●●●●●	MONDANITÉS :        ●●●●●●●●●●	RECHERCHE :         ●●●●●●●●●●
MÊLÉE :             ●●●●●●●●●●	RHÉTORIQUE :        ●●●●●●●●●●	RELIGION :           ●●●●●●●●●●
STRATÉGIE :         ●●●●●●●●●●	SÉDUCTION :         ●●●●●●●●●●	SCIENCES :           ●●●●●●●●●●
SURVIE :             ●●●●●●●●●●	SUBTERFUGE :        ●●●●●●●●●●	VIGILANCE :         ●●●●●●●●●●



DÉFENSE :           ●●●●●●●●●●	INFLUENCE :         ●●●●●●●●●●	VOLONTÉ :            ●●●●●●●●●●
POINTS DE VIE (CONx3) :	SEUIL (-3) :	SEUIL (-6) :

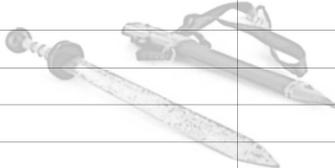
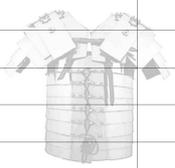
## RELIGION

FERVEUR :            ○○○○○○○○○○	PANTHÉON :
DIEUX :	DOMAINES :



AVANTAGES ET DÉFAUTS	CONTACTS



EQUIPEMENT				MONNAIE		
ARMES :	IMPACT :	ARMURES :	PROTECTION :	AUREUS :	DENIERS :	SESTERCES :
				1 AUREUS • 25 DENIERS • 100 SESTERCES    1 DENIER • 4 SESTERCES		
						
		BASE INITIATIVE (DEX + PER) :		RESSOURCES :		