

AGENDA PERSONNEL

Nom

Carrière

Apparence

TALENTS

.....

RELATIONS

Aml :
Rival :

NIVEAU DE STRESS

.....

SANTÉ

.....

RADIATION

.....

COMBAT À DISTANCE

.....

MOBILITÉ

.....

PILOTAGE

.....

AGILITÉ

.....

ATTRIBUTS

.....

ASTUCE

.....

COM-TECH

.....

SURVIE

.....

OBJET A SIGNATURE

.....

PETITS OBJETS

.....

POINTS D'HISTOIRE

.....

POINTS D'EXPÉRIENCE

.....

EQUIPEMENT

1:
2:
3:
4:
5:
6:
7:
8:
9:
10:

CONDITIONS

INANITION
DESHYDRATATION
FATIGUE
ENGELURES

CONSOMMABLES

AIR
NOURRITURE
PUISSANCE
EAU

ARMURE

Niveau

ARMES

.....

COMMANDEMENT

.....

MANIPULATION

.....

EMPATHIE

.....

MÉDECINE

.....

ENCOMBREMENT

.....

Bonus

.....

Dégâts

.....

Portée

.....