





## CONTACTS

Identité	Type	Age	Localisation	Influence	Loyauté
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## RUNNERS CONNUS

Identité	Type	Joueur	Notes
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

## ÉQUIPEMENT

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## VÉHICULES/DRONES

<p><b>Nom :</b> _____</p> <p><b>Type :</b> _____</p> <p>Maniabilité : _____</p> <p>Accélération : _____</p> <p>Vitesse : _____</p> <p>Autopilote : _____</p> <p>Notes : _____</p>	<p>Points de constitution actuels <input type="text"/></p> <p>Constitution : _____</p> <p>Blindage : _____</p> <p>Senseurs : _____</p>
<p><b>Nom :</b> _____</p> <p><b>Type :</b> _____</p> <p>Maniabilité : _____</p> <p>Accélération : _____</p> <p>Vitesse : _____</p> <p>Autopilote : _____</p> <p>Notes : _____</p>	<p>Points de constitution actuels <input type="text"/></p> <p>Constitution : _____</p> <p>Blindage : _____</p> <p>Senseurs : _____</p>

## ARMEMENT

NOM DE L'ARME	Type	Allonge	Dommages	PA	Mode	CR	Munitions	Accessoires
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## COMMLINK

COMMLINK :

Système d'exploitation :

Programmes :

Firewall :

Réponse :

Signal :

Système :

## PROTECTION

TYPE

Bal./Imp.

Notes

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## CYBERWARE/BIOWARE

TYPE

Ind.

Essence

Notes

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

## POUVOIRS D'ADEPTE

SORT/POUVOIR

Coût

Niv.

Effet

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

## ÉQUIPEMENT

## NOTES