

# L'HUMAIN

# Meute

# LE LOUP

Nom \_\_\_\_\_

Occupation \_\_\_\_\_

Description \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_

Description \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**VÉCUS** \_\_\_\_\_ Niveau \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**RELATIONS** \_\_\_\_\_ Usage \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ○

\_\_\_\_\_ ○

\_\_\_\_\_ ○

\_\_\_\_\_ ○

\_\_\_\_\_ ○

\_\_\_\_\_ ○

**ATTRIBUTS** \_\_\_\_\_ Spécialités \_\_\_\_\_

**DOMINANCE**

CHARISME SD -1 en séduction, persuasion et discours

EMPATHIE SD -1 en art, variances de prégnance ×2

VOLONTÉ SD -1 en défi, intimidation et résistance mentale

**CORPS**

ENDURANCE SD -1 en résistance physique, Malus de blessures ignorés

PUISSANCE SD-1 pour forcer, Dégâts en corps à corps +1

VIVACITÉ SD-1 en sprint, action rapide et corps à corps

**ESPRIT**

ÉRUDITION SD-1 en connaissances et informatique

SENS SD -1 en perception et en tir

INSTINCT SD-1 pour sentir le mensonge et la vraie nature d'une personne

**SANTÉ** \_\_\_\_\_ Malus \_\_\_\_\_

ÉGRATIGNURES 0

BLESSURE LÉGÈRE -1d

BLESSURE GRAVE -3d

INCONSCIENCE ×

**FORME DE LOUP**

DISCRÉTION SD-1 dissimulation & pistage

COURSE SD-1 endurance & vitesse

SENS SD-1 odorat, ouïe & vision nocturne

MORSURE SD-1 attaque

**TRAITS** \_\_\_\_\_ Description \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**PRÉGNANCE** \_\_\_\_\_ Description \_\_\_\_\_

RÉVÉLÉ Concentration × Le loup prend le contrôle. La forme humaine a des yeux jaunes. Le personnage n'a plus accès à ses vécus. Il peut utiliser son NOM, le LIEN, les MÉMOIRES de la Meute et CHANGER.

AGITÉ Concentration -3d Le Loup s'agite violemment. Les yeux du Neuri sous forme humaine prennent des reflets jaunes. Il peut aussi laisser échapper des grognements ou autres comportements animaux. Le personnage gagne +1 en Dégâts.

VIGILANT Concentration -2d Quelque chose excite ou déplaît au Loup. Il bouge dans l'esprit du Neuri. Le personnage peut CHANGER.

ATTENTIF Concentration -1d Le Loup se concentre sur la situation. Le personnage a accès aux MÉMOIRES de la Meute.

ÉVEILLÉ Le loup s'éveille doucement. Le personnage a accès au LIEN de meute.

ENDORMI Le loup dort. Il n'intervient pas dans les pensées du personnage.